

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
 (クリエイター学科(昼間部)2年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数	うちシラバス添付	授業時間数	備考
実習	基礎デザイン I	75					
実習	デジタル演習 I	30					
実習	デジタル演習 II	30					
実習	制作実習 I	30					
実習	制作実習 II	60					
演習	コミュニケーションスキル	60					
演習	教養リテラシー I	30					
演習	教養リテラシー II	30					
講義	就職活動リテラシー	30					
実習	プログラミング基礎 I	60					
実習	プログラミング基礎 II	60					
実習	プログラミング基礎 III	60					
実習	ゲームプログラミング I	30	○	30			
実習	ゲームプログラミング II	150	○	150			
講義	コンピュータ概論 I	30					
講義	コンピュータ概論 II	30					
講義	ゲーム概論	30					
演習	検定試験対策	45					
講義	数学 I	30					
講義	映像概論	90	○	90	☆	90	
実習	CG制作実習 I	60	○	60			
実習	CG制作実習 II	180	○	180			
実習	デザイン実習 I	90	○	90			
実習	デザイン実習 II	120	○	120			
実習	Webデザイン	90	○	90			
講義	関連法規	30					
講義	色彩基礎	45					
演習	色彩応用	30					
実習	デッサン I	60					
実習	デッサン II	60					
実習	制作実習 III	60					
実習	卒業制作 I	180					
演習	コミュニケーションスキル	90					
演習	教養リテラシー III	30					
講義	教養リテラシー IV	30					
演習	就職活動リテラシー	30					
実習	ゲームプログラミング III	120	○	120			
演習	ゲーム企画	90					
実習	制作実習 IV	90	○	90			
実習	卒業制作 II	180	○	180			
実習	映像制作	30	○	30			
実習	3DCG制作 I	90	○	90			
実習	3DCG制作 II	60	○	60			
実習	CG制作実習 III	90	○	90			
実習	CG制作実習 IV	150	○	150			
実習	Webデザイン II	60	○	60			
実習	Webプログラミング技法	60	○	60			
実習	グラフィックデザイン	120	○	120			
実習	広告デザイン	180	○	180	☆	180	
実習	デッサン III	60					
総授業時数		3,555		2,040		270	
卒業に必要な授業時数		1,800					