

授業科目の一覧表

(クリエイター学科 2年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現 I	30		
実習	課題制作 I	60		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザイン	30		
講義	コンピュータ概論	30		
講義	ゲーム概論	30		
実習	ゲームCG I	60	○	60
演習	ゲーム企画 I	30		
実習	プログラミング I	90		
実習	プログラミング II	90		
実習	プログラミング III	60		
実習	ゲームプログラミング I	60	○	60
実習	ゲームプログラミング II	90	○	90
実習	ゲームプログラミング III	120	○	120
講義	ゲーム数学 I	30		
講義	ゲーム数学 II	30		
講義	ゲーム数学 III	60		
実習	ゲーム制作	90		
実習	基礎デザイン I	90		
実習	基礎デザイン II	90		
演習	プレゼンテーション I	30		
演習	プレゼンテーション II	30		
演習	映像概論 I	60	○	60
演習	映像概論 II	30	○	30
実習	モデリング I	150	○	150
実習	モデリング II	120	○	120
実習	モーション I	120	○	120
実習	モーション II	90	○	90
実習	エフェクト I	60	○	60
実習	デジタル表現 II	30		
実習	Webデザイン I	120		
実習	Webデザイン II	90		
実習	グラフィックデザイン I	150	○	150
実習	グラフィックデザイン II	120	○	120
講義	広告・デザイン概論	30		

実習	ポートフォリオ	30	○	30
実習	サイト制作	60		
実習	課題制作Ⅱ	120		
実習	制作実習Ⅰ	90		
実習	制作実習Ⅱ	90		
講義	キャリアデザインⅡ	30		
講義	キャリアデザインⅢ	30		
実習	プログラミングⅣ	90		
実習	モバイルプログラミング	120		
実習	AIプログラミング	60		
演習	ゲーム企画Ⅱ	30		
実習	ゲームCGⅡ	60	○	60
実習	ゲームエンジンⅠ	90		
実習	ゲームエンジンⅡ	90		
実習	ゲームプログラミング応用Ⅰ	60	○	60
実習	ゲームプログラミング応用Ⅱ	60	○	60
演習	映像概論Ⅲ	30	○	30
実習	映像制作	60		
実習	基礎デザインⅢ	60		
実習	基礎デザインⅣ	60		
実習	CG造形	60		
実習	モーションⅢ	60	○	60
実習	エフェクトⅡ	60	○	60
実習	エフェクトⅢ	60	○	60
実習	ポートフォリオ制作	30	○	30
実習	課題制作Ⅲ	150	○	150
演習	プレゼンテーションⅢ	30		
実習	エディトリアルデザイン	90		
実習	WebデザインⅢ	90		
実習	グラフィックデザインⅢ	150	○	150
実習	グラフィックデザインⅣ	60	○	60
実習	制作実習Ⅲ	30		
実習	制作実習Ⅳ	120		
実習	制作実習Ⅴ	120		
総授業時数		4,860		2,040
卒業に必要な授業時数		1,700		