

授業科目の一覧表

(高度クリエイター学科 3年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現 I	30		
実習	課題制作 I	60		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザイン	30		
講義	コンピュータ概論	30		
講義	ゲーム概論	30		
実習	ゲームCG I	60	○	60
演習	ゲーム企画 I	30		
実習	プログラミング I	90		
実習	プログラミング II	90		
実習	プログラミング III	60		
実習	ゲームプログラミング I	60	○	60
実習	ゲームプログラミング II	90	○	90
実習	ゲームプログラミング III	120	○	120
講義	ゲーム数学 I	30		
講義	ゲーム数学 II	30		
講義	ゲーム数学 III	60		
実習	ゲーム制作	90		
実習	課題制作 II	120		
実習	制作実習 I	90		
実習	制作実習 II	90		
講義	キャリアデザイン II	30		
講義	キャリアデザイン III	30		
実習	プログラミング IV	90		
実習	モバイルプログラミング	120		
実習	AIプログラミング	60		
演習	ゲーム企画 II	30		
実習	ゲームCG II	60	○	60
実習	ゲームエンジン I	90		
実習	ゲームエンジン II	90		
実習	ゲームプログラミング応用 I	60	○	60
実習	ゲームプログラミング応用 II	60	○	60
講義	ビジネスマナー I	30		
実習	総合制作・開発 I	120		
実習	総合制作・開発 II	120		
実習	総合制作・開発 III	120		
実習	ネットワークゲームプログラミング	90	○	90
実習	オンラインゲームプログラミング I	60	○	60
実習	オンラインゲームプログラミング II	120	○	120
実習	VR・ARゲームプログラミング	90	○	90
実習	ゲーム制作総合	90	○	90
実習	プロジェクトワーク I	90		
実習	プロジェクトワーク II	90		
総授業時数		3,060		960
卒業に必要な授業時数		2,400		