

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|--|
| 授業科目 | Python | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | Pythonの基本構文とプログラムの実装について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | Pythonを利用したCUIベースのプログラム実装ができる | |
| 教科書 | 新・明解 Python入門 | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 Pythonの特徴 2 画面への表示とキーボード入力 3 制御・条件分岐 4 制御・条件分岐 5 制御・条件分岐 6 プログラムの構成要素 7 制御・繰り返し 8 制御・繰り返し 9 制御・繰り返し 10 オブジェクトと型 11 オブジェクトと型 12 文字列の基礎 13 文字列の操作 14 文字列の書式化 15 効果測定 16 リスト 17 リスト 18 リスト 19 リスト 20 タプル 21 辞書 22 集合 23 関数の基礎 24 関数の基礎 25 文書化文字列とアノテーション 26 名前空間とスコープ 27 高階関数とラムダ式 28 モジュール 29 パッケージ 30 効果測定 | 31 クラス 32 クラス 33 クラス変数とクラスメソッド 34 継承 35 継承 36 例外処理 37 例外処理 38 ファイル処理の基礎 39 ファイル処理の基礎 40 バイナリファイル 41 総合実習 42 総合実習 43 総合実習 44 総合実習 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|---|
| 授業科目 | サーバサイドフレームワーク | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | Djangoを使用したサーバサイドアプリケーションの仕組みについて学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | Djangoを使用したWebアプリケーション開発ができる | |
| 教科書 | 動かして学ぶ! Python Django開発入門 | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 Webアプリとは 2 Djangoの概要、全体像 3 Djangoプロジェクトの構造 4 ルーティング、ビューの概要 5 フォーム、モデル、テンプレートの概要 6 Webアプリ開発環境の構築 7 Webアプリ開発環境の構築 8 単一ページのDjangoアプリケーションを作成 9 単一ページのDjangoアプリケーションを作成 10 単一ページのDjangoアプリケーションを作成 11 単一ページのDjangoアプリケーションを作成 12 バージョン管理システムの構築 13 Bootstrapの適用 14 ベーステンプレートの作成 15 フォーム画面の作成 16 フォーム画面の作成 17 フォーム画面の作成 18 メール送信機能の作成 19 メール送信機能の作成 20 課題演習 21 課題演習 22 課題演習 23 課題演習 24 課題演習 25 認証用アプリケーションの作成 26 ユーザモデルの定義 27 Django認証機能の作成 28 Django認証機能の作成 29 Django認証機能のテンプレートの改変 30 Django認証機能のテンプレートの改変 | 31 モデルの作成 32 モデルの作成 33 Djangoアプリケーションにページを追加 34 Djangoアプリケーションにページを追加 35 Djangoアプリケーションにページを追加 36 Djangoアプリケーションにページを追加 37 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 38 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 39 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 40 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 41 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 42 Djangoアプリケーションとデータベースの連携 43 エラーページの作成 44 バックアップ処理の作成 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|--|--|
| 授業科目 | Java | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1 年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | Javaの基本構文とオブジェクト指向プログラミングについて学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | Javaを利用したオブジェクト指向のプログラミング開発ができる | |
| 教科書 | 新・明解 Java入門 第2版 | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 Javaの特徴・学習のための準備 2 変数 3 制御構文・分岐、if文 4 制御構文・分岐、switch文 キーワード・識別子・演算子 5 制御構文・繰り返し do-while文・while文 6 制御構文・繰り返し for文 7 基本型と演算 8 配列 9 配列 10 コレクション 11 制御構文・配列の実習 12 効果測定 13 メソッド 14 メソッド 15 クラスの基本 16 クラスの基本 17 日付クラスの作成 18 日付クラスの作成 19 クラス変数とクラスメソッド 20 クラス変数とクラスメソッド 21 パッケージ 22 クラスの派生と多相性 23 クラスの派生と多相性 24 クラスの派生と多相性 25 抽象クラス 26 抽象クラス 27 インタフェース 28 インタフェース 29 クラス・抽象クラス・インタフェースの実習 30 効果測定 | 31 文字と文字列 32 例外処理 33 総合実習 基礎 34 総合実習 基本的なプログラムの構造 35 総合実習 コンピュータで扱うデータ表現 36 総合実習 変数/定数と型 37 総合実習 演算と演算子 38 総合実習 配列の宣言・生成 39 総合実習 制御文 40 総合実習 クラスとオブジェクト 41 総合実習 クラスの関係 42 総合実習 クラスの継承 43 総合実習 例外処理 44 総合実習 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|---|
| 授業科目 | クラウド技術 I | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 60時間 (2単位) | |
| 授業コマ数 | 30コマ | |
| 授業概要 | クラウドの概要とAWSを利用したクラウドコンピューティングの実装方法について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装ができる | |
| 教科書 | AWS Academyテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 クラウドのコンセプト 2 料金の基本 3 AWS グローバルインフラストラクチャ 4 AWS のサービスとサービスカテゴリ 5 AWS の責任共有モデル 6 クラウドのセキュリティ - AWS IAM 7 ネットワークの基本, Amazon VPC 8 VPC ネットワーク 9 VPC セキュリティ 10 VPC設定実習 11 Route 53, CloudFront 12 コンピューティングサービスの概要 13 Amazon EC2 14 Amazon EC2実習 15 Amazon EC2実習 | 16 Amazon EC2 のコスト最適化 17 コンテナサービス、AWS Lambda 18 AWS EBS 19 AWS S3 20 AWS EFS、AWS S3 Glacier 21 Amazon RDS 22 Amazon DynamoDB, Amazon Redshift 23 クラウドアーキテクチャの設計 24 Elastic Load Balancing 25 Amazon EC2 Auto Scaling 26 Amazon EC2 Auto Scaling実習 27 総合実習 28 総合実習 29 総合実習 30 効果測定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|--|
| 授業科目 | IT基礎知識 I | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 講義 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | IT基礎知識 (テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野) について学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と演習 | |
| 達成目標 | IT基礎全般において基本的な理解を深める | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 ハードウェア I 2 基礎理論 3 問題演習・解説 4 基礎理論 5 基礎理論 6 問題演習・解説 7 ハードウェア II 8 ハードウェア II 9 問題演習・解説 10 ハードウェア II 11 ソフトウェア 12 問題演習・解説 13 ソフトウェア 14 ソフトウェア 15 問題演習・解説 16 ソフトウェア、アルゴリズム 17 アルゴリズム 18 問題演習・解説 19 アルゴリズム 20 データベース 21 問題演習・解説 22 データベース 23 データベース 24 問題演習・解説 25 ネットワーク 26 ネットワーク 27 問題演習・解説 28 セキュリティ 29 セキュリティ 30 問題演習・解説 | 31 セキュリティ、システム構成要素 32 システム構成要素 33 問題演習・解説 34 システム構成要素 35 マルチメディア 36 問題演習・解説 37 システム開発 38 システム開発 39 問題演習・解説 40 マネジメント 41 マネジメント 42 問題演習・解説 43 ストラテジ 44 ストラテジ 45 問題演習・解説 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|---|--|
| 授業科目 | IT基礎知識 II | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | IT基礎知識 (テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野) について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 問題演習による試験対策 | |
| 達成目標 | IT基礎全般において基本的な理解を深め、基本情報技術者試験の午前試験問題に正答できる | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 項目別問題演習 テクノロジー I 2 項目別問題演習 テクノロジー I 3 項目別問題演習 【解説】 4 項目別問題演習 テクノロジー II 5 項目別問題演習 テクノロジー II 6 項目別問題演習 【解説】 7 項目別問題演習 テクノロジー III 8 項目別問題演習 テクノロジー III 9 項目別問題演習 【解説】 10 項目別問題演習 テクノロジー IV 11 項目別問題演習 テクノロジー IV 12 項目別問題演習 【解説】 13 項目別問題演習 マネジメント 14 項目別問題演習 マネジメント 15 項目別問題演習 【解説】 16 項目別問題演習 ストラテジ 17 項目別問題演習 ストラテジ 18 項目別問題演習 【解説】 19 総合問題演習 I 20 総合問題演習 I 21 総合問題演習 【解説】 22 総合問題演習 II 23 総合問題演習 II 24 総合問題演習 【解説】 25 総合問題演習 III 26 総合問題演習 III 27 総合問題演習 【解説】 28 総合問題演習 IV 29 総合問題演習 IV 30 総合問題演習 【解説】 | 31 総合問題演習 V 32 総合問題演習 V 33 総合問題演習 【解説】 34 総合問題演習 VI 35 総合問題演習 VI 36 総合問題演習 【解説】 37 試験直前問題演習 I 38 試験直前問題演習 I 39 試験直前問題演習 【解説】 40 試験直前問題演習 II 41 試験直前問題演習 II 42 試験直前問題演習 【解説】 43 試験直前問題演習 III 44 試験直前問題演習 III 45 試験直前問題演習 【解説】 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | | | |
|--------------------|----------------------------------|-----------|----|---------|
| 授業科目 | 国家試験対策 I | | | |
| 実務家教員授業 | | | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | | | |
| 履修年次 | 1年次 | | | |
| 開講学期 | 前期 | | | |
| 科目区分 | 必修 | | | |
| 授業方法 | 講義 | | | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | | | |
| 授業コマ数 | 45コマ | | | |
| 授業概要 | IT基礎知識の学習：テクノロジー系、マネジメント系、ストラテジ系 | | | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と一部基礎的な問題演習 | | | |
| 達成目標 | 基本情報技術者試験の午後科目試験の基礎問題に正答できる | | | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | | | |
| 特記 | | | | |
| 授業計画 | 1 | アルゴリズム 1 | 31 | 知識の応用 1 |
| | 2 | アルゴリズム 1 | 32 | 知識の応用 1 |
| | 3 | 問題演習 | 33 | 問題演習 |
| | 4 | アルゴリズム 2 | 34 | 知識の応用 2 |
| | 5 | アルゴリズム 2 | 35 | 知識の応用 2 |
| | 6 | 問題演習 | 36 | 問題演習 |
| | 7 | アルゴリズム 3 | 37 | 知識の応用 3 |
| | 8 | アルゴリズム 3 | 38 | 知識の応用 3 |
| | 9 | 問題演習 | 39 | 問題演習 |
| | 10 | アルゴリズム 4 | 40 | 知識の応用 4 |
| | 11 | アルゴリズム 4 | 41 | 知識の応用 4 |
| | 12 | 問題演習 | 42 | 問題演習 |
| | 13 | CASL II 1 | 43 | 知識の応用 5 |
| | 14 | CASL II 1 | 44 | 知識の応用 5 |
| | 15 | 問題演習 | 45 | 問題演習 |
| | 16 | CASL II 2 | 46 | |
| | 17 | CASL II 2 | 47 | |
| | 18 | 問題演習 | 48 | |
| | 19 | CASL II 3 | 49 | |
| | 20 | CASL II 3 | 50 | |
| | 21 | 問題演習 | 51 | |
| | 22 | CASL II 4 | 52 | |
| | 23 | CASL II 4 | 53 | |
| | 24 | 問題演習 | 54 | |
| | 25 | CASL II 5 | 55 | |
| | 26 | CASL II 5 | 56 | |
| | 27 | 問題演習 | 57 | |
| | 28 | CASL II 6 | 58 | |
| | 29 | CASL II 6 | 59 | |
| | 30 | 問題演習 | 60 | |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価 | | | |
| 備考 | | | | |

授業概要（シラバス）

| タイトル | 内容 | | |
|--------------------|---------------------------------|------------|--------------|
| 授業科目 | 国家試験対策Ⅱ | | |
| 実務家教員授業 | | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | | |
| 履修年次 | 1年次 | | |
| 開講学期 | 後期 | | |
| 科目区分 | 必修 | | |
| 授業方法 | 演習 | | |
| 授業時間 | 60時間（3単位） | | |
| 授業コマ数 | 30コマ | | |
| 授業概要 | IT基礎知識の学習：テクノロジ系、マネジメント系、ストラテジ系 | | |
| 授業の進め方 | 問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義 | | |
| 達成目標 | 基本情報技術者試験の午後科目試験に合格できるレベルに達する | | |
| 教科書 | 答案作成練習問題 | | |
| 特記 | | | |
| 授業計画 | 1 | 項目別問題演習 1 | 16 復習・検証問題演習 |
| | 2 | 項目別問題演習 2 | 17 復習・検証問題演習 |
| | 3 | 項目別問題演習 3 | 18 復習・検証問題演習 |
| | 4 | 復習・検証問題演習 | 19 復習・検証問題演習 |
| | 5 | 復習・検証問題演習 | 20 復習・検証問題演習 |
| | 6 | 項目別問題演習 4 | 21 過去問題演習 1 |
| | 7 | 項目別問題演習 5 | 22 過去問題演習 2 |
| | 8 | 項目別問題演習 6 | 23 過去問題演習 3 |
| | 9 | 項目別問題演習 7 | 24 過去問題演習 4 |
| | 10 | 項目別問題演習 8 | 25 過去問題演習 5 |
| | 11 | 復習・検証問題演習 | 26 復習・検証問題演習 |
| | 12 | 復習・検証問題演習 | 27 復習・検証問題演習 |
| | 13 | 項目別問題演習 9 | 28 公開模擬試験 |
| | 14 | 項目別問題演習 10 | 29 公開模擬試験 |
| | 15 | 項目別問題演習 11 | 30 公開模擬試験 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 模擬試験100% 模擬試験における得点で評価 | | |
| 備考 | | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | | |
|--------------------|--|--------------|----|
| 授業科目 | Linux | | |
| 実務家教員授業 | ○ | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | | |
| 履修年次 | 1 年次 | | |
| 科目区分 | 必修 | | |
| 授業方法 | 実習 | | |
| 授業時間 | 30時間 (1単位) | | |
| 授業コマ数 | 15コマ | | |
| 授業概要 | LinuxOSの概要と基本操作について学ぶ | | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | | |
| 達成目標 | LinuxOSの基本的な操作を習得する | | |
| 教科書 | Linux標準教科書(Ver. 3.0.3) | | |
| 実務家教員の紹介 | アプリケーション開発者として各種プログラミング言語での開発経験が豊富である。エンジニアとしての経験を活かした実習指導をおこなう。 | | |
| 授業計画 | 1 | Linuxのインストール | 16 |
| | 2 | Linuxの概要 | 17 |
| | 3 | 基本的なコマンド | 18 |
| | 4 | 基本的なコマンド | 19 |
| | 5 | 正規表現とパイプ | 20 |
| | 6 | コマンド演習 | 21 |
| | 7 | 基本的なコマンド2 | 22 |
| | 8 | 基本的なコマンド2 | 23 |
| | 9 | viエディタ | 24 |
| | 10 | エディタ演習 | 25 |
| | 11 | 管理者の仕事 | 26 |
| | 12 | ユーザ権限とアクセス権 | 27 |
| | 13 | アクセス権演習 | 28 |
| | 14 | 総合演習 | 29 |
| | 15 | 効果測定 | 30 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | | |
| 備考 | | | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 | | |
|--------------------|---|--|---|
| 授業科目 | Excel基礎 | | |
| 実務家教員 | — | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | | |
| 履修年次 | 1年次 | | |
| 開講学期 | 前期 | | |
| 科目区分 | 選択 | | |
| 授業方法 | 実習 | | |
| 授業時間 | 60時間（2単位） | | |
| 授業回数 | 30コマ | | |
| 授業概要 | Excelの基礎操作並びに関数の効果的な使用法を習得する | | |
| 授業の進め方 | 反復練習と効果測定により、確実な知識とスキルの定着を図る | | |
| 達成目標 | MOS Excelレベルの操作を習得する | | |
| 教科書 | テキスト及び参考書 | | |
| 特記 | | | |
| 授業計画 | 1 ワークシートやブックの作成と管理① 2 ワークシートやブックの作成と管理② 3 セルやセル範囲のデータの管理① 4 セルやセル範囲のデータの管理② 5 テーブルの作成① 6 テーブルの作成② 7 テーブルの作成③ 8 関数を使用してのデータ集計① 9 関数を使用してのデータ集計② 10 関数を使用してのデータ集計③ 11 関数を使用しての条件付き計算④ 12 関数を使用しての条件付き計算⑤ 13 関数を使用しての条件付き計算⑥ 14 関数を使用した文字列の整形や変更① 15 関数を使用した文字列の整形や変更② | 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 | 関数を使用した文字列の整形や変更③ グラフの作成① グラフの作成② グラフの作成③ グラフの書式設定① グラフの書式設定② グラフの書式設定③ グラフの書式設定④ グラフの書式設定⑤ オブジェクトの挿入や書式設定① オブジェクトの挿入や書式設定② オブジェクトの挿入や書式設定③ オブジェクトの挿入や書式設定④ オブジェクトの挿入や書式設定⑤ オブジェクトの挿入や書式設定⑥ |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 実技による効果測定 | | |
| 備考 | | | |

授業概要（シラバス）

| タイトル | 内容 |
|--------------------|--|
| 授業科目 | Excel応用 |
| 実務家教員 | — |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） |
| 履修年次 | 1年次 |
| 開講学期 | 前期 |
| 科目区分 | 選択 |
| 授業方法 | 演習 |
| 授業時間 | 30時間（1単位） |
| 授業コマ数 | 15コマ |
| 授業概要 | MOS Excelエキスパートレベルの知識・操作に関する総合的な学習 |
| 授業の進め方 | 問題演習と解説に加え、必要に応じて復習講義を行い、より高度な知識定着を図る |
| 達成目標 | Excelの主な機能を利用して、複数のシートを含むブックの作成・編集、データの抽出や並べ替え、数式の作成、関数の使用、グラフを利用したデータの視覚的表現、印刷設定など、さまざまな目的や状況に応じて数値データを扱うことができる |
| 教科書 | オリジナルテキスト |
| 特記 | |
| 授業計画 | <ol style="list-style-type: none"> 1 ワークシートやブックの作成と管理 2 セルやセル範囲のデータの管理 3 テーブルの作成 4 テーブルの作成 5 関数を使用するデータの集計① 6 関数を使用するデータの集計② 7 関数を使用する条件付き計算① 8 関数を使用する条件付き計算② 9 関数を使用する条件付き計算③ 10 関数を使用した文字列の整形や変更① 11 関数を使用した文字列の整形や変更② 12 グラフの作成① 13 グラフの作成② 14 グラフの書式設定 15 オブジェクトの挿入や書式設定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 実技による効果測定 |
| 備考 | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|--|--|
| 授業科目 | Webシステム開発 I | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1 年次 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 60時間 (2単位) | |
| 授業コマ数 | 30コマ | |
| 授業概要 | HTML&CSS、JavaScriptの基本構文について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | JavaScriptとCSSを利用したWebページ作成ができる | |
| 教科書 | これからWebをはじめる人のHTML&CSS、JavaScriptのきほんのきほん | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 開発環境の構築 2 簡単なHTMLファイルの作成 3 HTMLタグの種類と使い方 4 CSSの使い方 5 スタイル調整 6 領域の分け方 7 画像の取扱い方法 8 リンクの設定 9 スマートフォンデバイスへの対応方法 10 親要素の指定を引き継ぐ 11 CSSアニメーションの使い方 12 CSSフレームワークの使用法 13 グリッドシステムとは 14 フォームの作成 15 送信ボタンの設置 | 16 JavaScriptとは 17 変数について 18 日付の取扱い方 19 要素を取得し編集する 20 if構文 21 イベント処理 22 繰り返し処理 23 Ajax通信とは 24 JSONデータの使用方法 25 配列 26 for構文 27 非同期通信とは 28 jQueryとは 29 Vue.jsとjQueryを組み合わせる 30 効果測定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|--|
| 授業科目 | Webシステム開発 II | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1 年次 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | PHPの基本構文及びデータベース接続について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | PHPとデータベースを利用したWebアプリケーション開発ができる | |
| 教科書 | 確かな力が身につくPHP「超」入門 | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 PHPとは 2 PHPスクリプトの動かし方 3 PHPと他の言語の違い 4 PHPツールの準備 5 開発環境の準備 6 PHPスクリプトの実行方法 7 ブラウザにメッセージを表示する方法 8 文字化けについて 9 リクエストパラメータ 10 演算子と変数 11 if文 12 switch文 13 for文、while文 14 foreach文と配列 15 foreach文と配列のキー 16 foreach文とチェックボックス 17 日時の取得 18 画像のランダム表示 19 入力データの形式チェック 20 パスワードのチェック 21 全角から半角への変換 22 サーバへの保存 23 ファイルのアップロード 24 データベースとは 25 データベースの作成 26 データの取得 27 データの検索 28 データの追加 29 データの削除 30 データの更新 | 31 フォームの情報をテーブルに追加 32 SQLスクリプトでデータベースを作成 33 ログイン、ログアウト処理 34 入力情報の登録、更新 35 ショッピングカート機能の作成 36 セッションとは 37 お気に入り機能の作成 38 VirtualBoxで仮想環境を構築 39 資産管理システムとは 40 bootstrapの使用法 41 MySQLのインストール 42 エラーメッセージの表示 43 WordPressにおけるPHPの活用 44 Web APIの使用 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---------------------------|---------------|
| 授業科目 | ITキャリアデザイン I | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 30時間 (1単位) | |
| 授業コマ数 | 15コマ | |
| 授業概要 | 就職活動に関する基礎知識について学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と演習 | |
| 達成目標 | 就職活動に関する基礎知識を習得する | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 | 就職ガイダンス |
| | 2 | 自己分析 I |
| | 3 | 自己分析 II |
| | 4 | 自己分析 III |
| | 5 | 就活マナー |
| | 6 | 筆記試験対策 |
| | 7 | WEB選考対策 |
| | 8 | インターンシップの基礎知識 |
| | 9 | 業界研究 I |
| | 10 | 業界研究 II |
| | 11 | 仕事研究 I |
| | 12 | 仕事研究 II |
| | 13 | 自己PR作成 |
| | 14 | SPI対策 |
| | 15 | CAB対策 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|--|
| 授業科目 | IT キャリアデザイン II | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報処理工学 | |
| 履修年次 | 1 年次 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 60 時間 (2 単位) | |
| 授業コマ数 | 30 コマ | |
| 授業概要 | 就職活動に関する適性試験や面接試験対策について学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と演習 | |
| 達成目標 | 適性試験や面接試験に関する知識を習得する | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 履歴書作成 2 履歴書作成 3 履歴書作成 4 業界研究 5 業界研究 6 業界研究 7 職種研究 8 職種研究 9 職種研究 10 企業研究シート作成 11 企業研究シート作成 12 企業研究シート作成 13 志望動機作成 14 志望動機作成 15 志望動機作成 16 入退室方法の確認 17 面接トレーニング 18 面接トレーニング 19 面接トレーニング 20 面接トレーニング 21 面接トレーニング 22 面接試験における質問研究 23 面接試験における質問研究 24 面接試験における質問研究 25 面接トレーニング 26 面接トレーニング 27 面接トレーニング 28 エントリーシート作成 29 エントリーシート作成 30 エントリーシート作成 | 31 電子メールでの連絡方法 32 電子メールでの連絡演習 33 電話でのアポイントメント 34 電話でのアポイントメント演習 35 就職活動における自己管理 36 就職活動システムの利用方法 37 SPI 対策 38 SPI 対策 39 SPI 対策 40 CAB 対策 41 CAB 対策 42 CAB 対策 43 面接トレーニング 44 面接トレーニング 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価 | |
| 備考 | | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 |
|--------------------|---|
| 授業科目 | 簿記入門 I |
| 実務家教員 | — |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） |
| 履修年次 | 1年次 |
| 開講学期 | 前期 |
| 科目区分 | 選択 |
| 授業方法 | 講義 |
| 授業時間 | 30時間（1単位） |
| 授業回数 | 15コマ |
| 授業概要 | 株式会社における複式簿記の基本原理を学ぶ |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る |
| 達成目標 | 簿記の基本原理の理解する |
| 教科書 | オリジナルテキスト |
| 特記 | |
| 授業計画 | <ol style="list-style-type: none"> 1 簿記の目的（基礎編） 2 簿記一巡（基礎編） 3 商品売買 I（基礎編） 4 商品売買 II（基礎編） 5 決算整理（基礎編） 6 精算表（基礎編） 7 現金および預金（基礎編） 8 手形（基礎編） 9 有形固定資産の決算整理（基礎編） 10 その他の債権および債務（基礎編） 11 その他の勘定および訂正仕訳（基礎編） 12 有形固定資産の決算整理（基礎編） 13 費用および収益の決算整理（基礎編） 14 株式会社の純資産（基礎編） 15 英米式決算法（基礎編） |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 |
| 備考 | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 |
|--------------------|---|
| 授業科目 | 2級商業簿記基礎 I |
| 実務家教員 | — |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） |
| 履修年次 | 1年次 |
| 開講学期 | 前期 |
| 科目区分 | 選択 |
| 授業方法 | 講義 |
| 授業時間 | 60時間（1単位） |
| 授業回数 | 30コマ |
| 授業概要 | 基本的な財務報告書類の作成方法・株式会社会計の基礎を学ぶ |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る |
| 達成目標 | 決算整理を中心とした会計処理、勘定形式の報告書類の理解、企業取引に対する会計処理の理解を目的とする |
| 教科書 | オリジナルテキスト |
| 特記 | |
| 授業計画 | <ol style="list-style-type: none"> 1 総論（基礎編） 2 収益と費用（基礎編） 3 棚卸資産（基礎編） 4 現金預金（基礎編） 5 債権・債務等（基礎編） 6 有価証券①（基礎編） 7 有価証券②（基礎編） 8 固定資産①（基礎編） 9 固定資産②（基礎編） 10 固定資産③（基礎編） 11 固定資産④（基礎編） 12 為替換算会計①（基礎編） 13 為替換算会計②（基礎編） 14 引当金（基礎編） 15 法人税等①（基礎編） 16 法人税等②（基礎編） 17 株式会社の純資産（基礎編） 18 企業結合（基礎編） 19 確認テスト（第1回） 20 株主資本等変動計算書（基礎編） 21 連結会計①（基礎編） 22 連結会計②（基礎編） 23 連結会計③（基礎編） 24 連結会計④（基礎編） 25 連結会計⑤（基礎編） 26 連結会計⑥（基礎編） 27 本支店会計（基礎編） 28 製造業を営む会社の決算処理 29 伝票と帳簿（基礎編） 30 確認テスト（第2回） |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 |
| 備考 | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 |
|--------------------|---|
| 授業科目 | 2級工業簿記基礎 I |
| 実務家教員 | — |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） |
| 履修年次 | 1年次 |
| 開講学期 | 前期 |
| 科目区分 | 選択 |
| 授業方法 | 講義 |
| 授業時間 | 60時間（1単位） |
| 授業回数 | 30コマ |
| 授業概要 | 工企業を前提とする会計処理の基礎を学ぶ |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る |
| 達成目標 | 伝統的な個別原価計算および総合原価計算を学び、一部、原価計算の基礎についても習熟することを目的とする |
| 教科書 | オリジナルテキスト |
| 特記 | |
| 授業計画 | <ol style="list-style-type: none"> 1 工業簿記の基礎（基礎編） 2 個別原価計算の手続き（基礎編） 3 材料費会計（基礎編） 4 労務費会計（基礎編） 5 経費会計（基礎編） 6 製造間接費会計（基礎編） 7 製造間接費差異の原因別分析（基礎編） 8 単純個別原価計算 I（基礎編） 9 単純個別原価計算 II（基礎編） 10 工企業の財務諸表（基礎編） 11 工業簿記総まとめ①（基礎編） 12 部門別計算 I（基礎編） 13 部門別計算 II（基礎編） 14 確認テスト（第1回） 15 工業簿記総まとめ②（基礎編） 16 総合原価計算の手続き（基礎編） 17 単純総合原価計算（基礎編） 18 減損および仕損（基礎編） 19 工程別総合原価計算（基礎編） 20 組別総合原価計算（基礎編） 21 等級別総合原価計算（基礎編） 22 標準原価計算 I（基礎編） 23 標準原価計算 II（基礎編） 24 標準原価計算 III（基礎編） 25 工業簿記総まとめ③（基礎編） 26 CVP分析 I（基礎編） 27 CVP分析 II（基礎編） 28 直接原価計算（基礎編） 29 工業簿記総まとめ④（基礎編） 30 確認テスト（第2回） |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 |
| 備考 | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|---|
| 授業科目 | 2級簿記総合 I | |
| 実務家教員 | - | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 開講学期 | 前期 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 90時間（3単位） | |
| 授業回数 | 45コマ | |
| 授業概要 | 商企業および工企業の会計処理を問題演習を通じて学び、本支店会計、連結会計、原価計算の基礎も学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る | |
| 達成目標 | 簿記2級レベルの会計知識と計算技術の習得を目的とする | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 特記 | | |
| 授業計画 | 1 商業簿記総まとめ①（基礎編） 2 商業簿記総まとめ②（基礎編） 3 商業簿記総まとめ③（基礎編） 4 商業簿記総まとめ④（基礎編） 5 商業簿記総まとめ⑤（基礎編） 6 商業簿記総まとめ⑥（基礎編） 7 商業簿記総まとめ⑦（基礎編） 8 商業簿記総まとめ⑧（基礎編） 9 商業簿記総まとめ⑨（基礎編） 10 商業簿記総まとめ⑩（基礎編） 11 商業簿記総まとめ⑪（基礎編） 12 商業簿記総まとめ⑫（基礎編） 13 商業簿記総まとめ⑬（基礎編） 14 商業簿記総まとめ⑭（基礎編） 15 商業簿記総まとめ⑮（基礎編） 16 工業簿記総まとめ①（基礎編） 17 工業簿記総まとめ②（基礎編） 18 工業簿記総まとめ③（基礎編） 19 工業簿記総まとめ④（基礎編） 20 工業簿記総まとめ⑤（基礎編） 21 工業簿記総まとめ⑥（基礎編） 22 工業簿記総まとめ⑦（基礎編） 23 工業簿記総まとめ⑧（基礎編） 24 工業簿記総まとめ⑨（基礎編） 25 工業簿記総まとめ⑩（基礎編） 26 工業簿記総まとめ⑪（基礎編） 27 工業簿記総まとめ⑫（基礎編） 28 工業簿記総まとめ⑬（基礎編） 29 工業簿記総まとめ⑭（基礎編） 30 工業簿記総まとめ⑮（基礎編） | 31 総合問題演習①（テスト形式_基礎編） 32 総合問題演習②（テスト形式_基礎編） 33 総合問題演習③（テスト形式_基礎編） 34 総合問題演習④（テスト形式_基礎編） 35 総合問題演習⑤（テスト形式_基礎編） 36 総合問題演習⑥（テスト形式_基礎編） 37 総合問題演習⑦（テスト形式_基礎編） 38 総合問題演習⑧（テスト形式_基礎編） 39 総合問題演習⑨（テスト形式_基礎編） 40 総合問題演習⑩（テスト形式_基礎編） 41 総合問題演習⑪（テスト形式_基礎編） 42 総合問題演習⑫（テスト形式_基礎編） 43 総合問題演習⑬（テスト形式_基礎編） 44 総合問題演習⑭（テスト形式_基礎編） 45 総合問題演習⑮（テスト形式_基礎編） |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 | |
| 備考 | | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|--|
| 授業科目 | 3級商業簿記基礎 | |
| 実務家教員 | — | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 開講学期 | 前期 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 講義 | |
| 授業時間 | 90時間（3単位） | |
| 授業回数 | 45コマ | |
| 授業概要 | 株式会社における複式簿記の基本原則、簿記の基本原則を学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る | |
| 達成目標 | 株式会社を前提とした一般的な企業取引に対する会計処理、企業取引に対する会計処理、報告書類の理解を目的とする | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 特記 | | |
| 授業計画 | 1 簿記の目的 2 簿記一巡 3 株式会社の資本 4 商品売買Ⅰ（商品売買、3分法、売掛金・買掛金） 5 商品売買Ⅱ（返品、分記法） 6 商品売買Ⅲ（仕入諸掛・販売諸掛、前受金・前払金、受取商品券） 7 決算①（繰越商品および仕入の決算整理） 8 決算②（決算整理後残高試算表） 9 決算③（精算表） 10 現金および預金Ⅰ（現金、普通預金、当座預金） 11 現金および預金Ⅱ（複数口座の管理、当座借越） 12 手形および電子記録債権・債務 13 確認テスト（第1回） 14 商業簿記総まとめ① 15 決算④（受取手形および売掛金の決算整理） 16 有形固定資産 17 決算⑤（有形固定資産の決算整理） 18 その他の債権および債務Ⅰ（未収入金・未払金） 19 その他の債権および債務Ⅱ（クレジット売掛金、手形貸付金・借入金） 20 その他の債権および債務Ⅲ（仮払金・仮受金、差入保証金） 21 その他の収益および費用 22 決算⑥（費用および収益の決算整理） 23 税金 24 決算⑦（その他の決算整理） 25 その他の勘定および訂正仕訳 26 損益計算書および貸借対照表Ⅰ 27 損益計算書および貸借対照表Ⅱ 28 確認テスト（第2回） 29 主要簿と補助簿 30 現金出納帳および当座預金出納帳 | 31 仕入帳・売上帳 32 商品有高帳 33 手形記入帳 34 試算表の作成 35 伝票会計① 36 伝票会計② 37 確認テスト（第3回） 38 商業簿記総まとめ② 39 商業簿記総まとめ③ 40 商業簿記総まとめ④ 41 商業簿記総まとめ⑤ 42 商業簿記総まとめ⑥ 43 商業簿記総まとめ⑦ 44 商業簿記総まとめ⑧ 45 商業簿記総まとめ⑨ |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 | |
| 備考 | | |

授業計画書（シラバス）

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|--|
| 授業科目 | 3級簿記総合 | |
| 実務家教員 | — | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | |
| 履修年次 | 1年次 | |
| 開講学期 | 前期 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 120時間（4単位） | |
| 授業回数 | 60コマ | |
| 授業概要 | 基礎レベルではやや難しい会計処理を問題演習を通じて学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と問題演習により、知識の定着を図る | |
| 達成目標 | 簿記3級レベルの会計知識と計算技術の習得を目的とする | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 特記 | | |
| 授業計画 | 1 商業簿記総まとめ①（基礎編） 2 商業簿記総まとめ②（基礎編） 3 商業簿記総まとめ③（基礎編） 4 商業簿記総まとめ④（基礎編） 5 商業簿記総まとめ⑤（基礎編） 6 商業簿記総まとめ⑥（基礎編） 7 商業簿記総まとめ⑦（基礎編） 8 商業簿記総まとめ⑧（基礎編） 9 商業簿記総まとめ⑨（基礎編） 10 商業簿記総まとめ⑩（基礎編） 11 商業簿記総まとめ⑪（基礎編） 12 商業簿記総まとめ⑫（基礎編） 13 商業簿記総まとめ⑬（基礎編） 14 商業簿記総まとめ⑭（基礎編） 15 商業簿記総まとめ⑮（基礎編） 16 商業簿記総まとめ①（応用編） 17 商業簿記総まとめ②（応用編） 18 商業簿記総まとめ③（応用編） 19 商業簿記総まとめ④（応用編） 20 商業簿記総まとめ⑤（応用編） 21 商業簿記総まとめ⑥（応用編） 22 商業簿記総まとめ⑦（応用編） 23 商業簿記総まとめ⑧（応用編） 24 商業簿記総まとめ⑨（応用編） 25 商業簿記総まとめ⑩（応用編） 26 商業簿記総まとめ⑪（応用編） 27 商業簿記総まとめ⑫（応用編） 28 商業簿記総まとめ⑬（応用編） 29 商業簿記総まとめ⑭（応用編） 30 商業簿記総まとめ⑮（応用編） | 31 総合問題対策① 32 総合問題対策② 33 総合問題対策③ 34 総合問題対策④ 35 総合問題対策⑤ 36 総合問題対策⑥ 37 総合問題対策⑦ 38 総合問題対策⑧ 39 総合問題対策⑨ 40 総合問題対策⑩ 41 総合問題対策⑪ 42 総合問題対策⑫ 43 総合問題対策⑬ 44 総合問題対策⑭ 45 総合問題対策⑮ 46 総合問題演習① 47 総合問題演習② 48 総合問題演習③ 49 総合問題演習④ 50 総合問題演習⑤ 51 総合問題演習⑥ 52 総合問題演習⑦ 53 総合問題演習⑧ 54 総合問題演習⑨ 55 総合問題演習⑩ 56 総合問題演習⑪ 57 総合問題演習⑫ 58 総合問題演習⑬ 59 総合問題演習⑭ 60 総合問題演習⑮ |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|--|---|
| 授業科目 | ITキャリアデザインⅢ | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 120時間 (4単位) | |
| 授業コマ数 | 60コマ | |
| 授業概要 | 就職活動に関する適性試験や面接試験対策について深く学ぶ | |
| 授業の進め方 | テキストによる講義と演習 | |
| 達成目標 | 希望している企業からの早期内々定獲得を目指す | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 企業研究① 2 企業研究② 3 企業別志望動機作成① 4 企業別志望動機作成② 5 企業別志望動機作成③ 6 面接試験における質問研究① 7 面接試験における質問研究② 8 面接トレーニング① 9 面接トレーニング① 10 SPI対策① 11 SPI対策② 12 CAB対策① 13 CAB対策② 14 企業研究③ 15 企業研究④ 16 企業別志望動機作成④ 17 企業別志望動機作成⑤ 18 面接試験における質問研究③ 19 面接試験における質問研究④ 20 面接トレーニング③ 21 面接トレーニング④ 22 SPI対策③ 23 SPI対策④ 24 CAB対策③ 25 CAB対策④ 26 企業研究③ 27 企業研究④ 28 企業別志望動機作成③ 29 企業別志望動機作成④ 30 面接試験における質問研究③ | 31 面接試験における質問研究④ 32 面接トレーニング③ 33 面接トレーニング④ 34 SPI対策③ 35 SPI対策④ 36 CAB対策③ 37 CAB対策④ 38 企業研究⑤ 39 企業研究⑥ 40 企業別志望動機作成⑥ 41 企業別志望動機作成⑦ 42 面接試験における質問研究⑤ 43 面接試験における質問研究⑥ 44 面接トレーニング⑤ 45 面接トレーニング⑥ 46 SPI対策⑤ 47 SPI対策⑥ 48 CAB対策⑤ 49 CAB対策⑥ 50 企業研究⑤ 51 企業研究⑥ 52 企業別志望動機作成⑤ 53 企業別志望動機作成⑥ 54 面接試験における質問研究⑤ 55 面接試験における質問研究⑥ 56 SPI対策⑤ 57 SPI対策⑥ 58 CAB対策⑤ 59 CAB対策⑥ 60 効果測定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(模擬面接)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|--|
| 授業科目 | ITキャリアデザインⅣ | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 30単位時間 | |
| 授業コマ数 | 15コマ | |
| 授業概要 | 志望業界の時事について情報収集をおこない、就職活動に活かす | |
| 授業の進め方 | 各種資料による講義とディスカッション | |
| 達成目標 | 時事に対する興味関心を持ち、自身の考えを相手に伝えることができる | |
| 教科書 | オリジナルテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | | |
| 授業計画 | 1 IT業界時事テーマの決定 1 2 情報収集 3 情報収集 4 ディスカッション 5 ディスカッション 6 まとめレポート作成 7 SPI対策 8 SPI対策 9 CAB対策 10 CAB対策 11 IT業界時事テーマの決定 2 12 情報収集 13 情報収集 14 ディスカッション 15 ディスカッション | 16 まとめレポート作成 17 SPI対策 18 SPI対策 19 CAB対策 20 CAB対策 21 IT業界時事テーマの決定 3 22 情報収集 23 情報収集 24 ディスカッション 25 ディスカッション 26 まとめレポート作成 27 SPI対策 28 SPI対策 29 CAB対策 30 効果測定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|---|
| 授業科目 | フロントエンドフレームワーク | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90単位時間 | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | Vue.jsの基本文法とシングルページアプリケーションの作成について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | Vue.jsを使用してシングルページアプリケーションの作成ができる | |
| 教科書 | 動かして学ぶ!Vue.js開発入門 | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 Vue.jsの概要 2 Vue.jsのインストール 3 データの表示 4 属性の指定 5 実習 6 ユーザの入力 7 ユーザの入力 8 ユーザの入力 9 ユーザの入力 10 実習 11 ユーザの操作 12 ユーザの操作 13 ユーザの操作 14 実習 15 効果測定 16 条件と繰り返し 17 条件と繰り返し 18 条件と繰り返し 19 条件と繰り返し 20 実習 21 Google Chartsとの連動 22 データの変化の監視 23 データの変化の監視 24 実習 25 データの変化の監視 26 データの変化の監視 27 実習 28 Markdownエディタ 29 総合実習 30 効果測定 | 31 アニメーションの表示 32 アニメーションの表示 33 実習 34 Vue.jsでのToDoリスト 35 Vue.jsでのToDoリスト 36 実習 37 部品にまとめる:コンポーネント 38 部品にまとめる:コンポーネント 39 部品にまとめる:コンポーネント 40 部品にまとめる:コンポーネント 41 実習 42 JSONデータの表示 43 JSONデータの表示 44 JSONデータの表示 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|---|---|
| 授業科目 | クラウドコンピューティング | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | クラウドの概要とAWSを利用したクラウドコンピューティングの実装方法について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装ができる | |
| 教科書 | AWS Academyテキスト | |
| 実務家教員の紹介 | アプリケーション開発者として各種プログラミング言語での開発経験が豊富である。エンジニアとしての経験を活かした実習指導をおこなう。 | |
| 授業計画 | <ul style="list-style-type: none"> 1 AWS Academyの登録 2 クラウドのコンセプト 3 料金の基本 4 AWS 請求とコスト管理 5 AWS グローバルインフラストラクチャの概要 6 AWS のサービスとサービスカテゴリ 7 AWS の責任共有モデル 8 セキュリティ - AWS IAM 9 ネットワークの基本, Amazon VPC 10 VPC ネットワーク 11 VPC セキュリティ 12 VPC設定実習 13 Route 53, CloudFront 14 コンピューティングサービスの概要 15 Amazon EC2 16 Amazon EC2実習 17 Amazon EC2 のコスト最適化 18 コンテナサービス, AWS Lambda 19 AWS Elastic Beanstalk 20 AWS EBS 21 AWS S3 22 静的Webホスティング 23 AWS EFS, AWS S3 Glacier 24 Amazon RDS 25 Amazon RDS実習 26 Amazon DynamoDB 27 Amazon Redshift 28 AWS Well-Architected フレームワークの設計原則-運用上の優秀性の柱 29 AWS Well-Architected フレームワークの設計原則-セキュリティの柱 30 AWS Well-Architected フレームワークの設計原則-パフォーマンス効率性の柱 | <ul style="list-style-type: none"> 31 AWS Well-Architected フレームワークの設計原則-信頼性の柱 32 AWS Well-Architected フレームワークの設計原則-コスト最適化の柱 33 Elastic Load Balancing 34 Elastic Load Balancing実習 35 Amazon CloudWatch 36 Amazon CloudWatch実習 37 Amazon EC2 Auto Scaling 38 Amazon EC2 Auto Scaling実習 39 グループディスカッション1 40 グループディスカッション2 41 グループディスカッション3 42 総合実習 43 総合実習 44 総合実習 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|---|
| 授業科目 | クラウド技術Ⅱ | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90時間 (3単位) | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | Djangoを利用したサーバサイドアプリケーション開発について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | Djangoを使用したWebアプリケーションを開発し、クラウドにデプロイができる | |
| 教科書 | 動かして学ぶ! Python Django開発入門 | |
| 実務家教員の紹介 | SIer企業にてプログラマー、システムエンジニアとしての実務経験から、開発業務で活かせる実践的な教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 Djangoの概要 2 ルーティング、ビュー、テンプレートの仕組み 3 開発環境の構築 4 Djangoプロジェクトの作成 5 バージョン管理システムの作成 6 Webページの作成方法 7 フォームの仕組み 8 問い合わせページの作成 9 メール送信機能の実装 10 課題制作 11 課題制作 12 課題制作 13 効果測定 14 モデルの仕組み 15 ユーザモデルの作成 16 認証機能の作成 17 データベース連携機能の作成 18 データベース連携機能の作成 19 テスト機能の使用法 20 エラーページの作成、バックアップ機能の作成 21 課題制作 22 課題制作 23 課題制作 24 AWSの仕組み 25 AWSアカウントの作成 26 AWSの環境構築 27 AWSの環境構築 28 AWSの環境構築 29 AWSの環境構築 30 AWSの環境構築 | 31 AWS環境へのデプロイ 32 AWS環境へのデプロイ 33 課題作成 (企画) 34 課題作成 (設計) 35 課題作成 (設計) 36 課題作成 (設計) 37 課題作成 (開発) 38 課題作成 (開発) 39 課題作成 (開発) 40 課題作成 (開発) 41 課題作成 (開発) 42 課題作成 (開発) 43 課題作成 (テスト) 44 課題作成 (テスト) 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|--|
| 授業科目 | 卒業制作 I | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90単位時間 | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | システム開発における企画立案、ユースケース図及びロバストネス図の作成について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による実習 | |
| 達成目標 | 企画立案をおこない、ユースケース図とロバストネス図を完成させる | |
| 教科書 | なし | |
| 実務家教員の紹介 | SIer企業にてプログラマー、システムエンジニアとしての実務経験から、開発業務で活かせる実践的な教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 卒業研究とは 2 企画立案の留意点 3 業界研究 4 業界研究 5 業界研究 6 業界研究 7 企画立案 8 企画立案 9 企画立案 10 企画立案 11 企画立案 12 企画立案 13 企画立案 14 企画立案 15 企画立案 16 企画書レビュー 17 企画書レビュー 18 企画書レビュー 19 ドメインモデリングの理論 20 ドメインモデリングの実践 21 ドメインモデリング分析 22 ユースケースモデリングの理論 23 ユースケースモデリングの実践 24 ユースケースモデリング分析 25 ユースケースモデリング分析 26 ユースケースモデリング分析 27 ユースケースモデリング分析 28 ユースケースモデリング分析 29 ユースケースモデリング分析 30 ユースケースモデリング分析 | 31 ユースケースモデルレビュー 32 ユースケースモデルレビュー 33 ユースケースモデルレビュー 34 ロバストネス分析の理論 35 ロバストネス分析の実践 36 ロバストネス分析 37 ロバストネス分析 38 ロバストネス分析 39 ロバストネス分析 40 ロバストネス分析 41 ロバストネス分析 42 ロバストネス分析 43 ロバストネス図レビュー 44 ロバストネス図レビュー 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|---|
| 授業科目 | 卒業制作 II | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 90単位時間 | |
| 授業コマ数 | 45コマ | |
| 授業概要 | システム開発におけるシーケンス図とクラス図及びテーブル設計書や画面レイアウトについて学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による実習 | |
| 達成目標 | シーケンス図とクラス図を作成し、テーブル設計書や画面レイアウトを完成させる | |
| 教科書 | なし | |
| 実務家教員の紹介 | SIer企業にてプログラマー、システムエンジニアとしての実務経験から、開発業務で活かせる実践的な教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 シーケンス図作成の理論 2 シーケンス図作成の実践 3 シーケンス図作成 4 シーケンス図作成 5 シーケンス図作成 6 シーケンス図作成 7 シーケンス図作成 8 シーケンス図作成 9 シーケンス図作成 10 シーケンス図作成 11 シーケンス図作成 12 シーケンス図作成 13 シーケンス図レビュー 14 シーケンス図レビュー 15 シーケンス図レビュー 16 クラス図作成の理論 17 クラス図作成の実践 18 クラス図作成 19 クラス図作成 20 クラス図作成 21 クラス図作成 22 クラス図作成 23 クラス図作成 24 クラス図作成 25 クラス図作成 26 クラス図作成 27 クラス図作成 28 クラス図レビュー 29 クラス図レビュー 30 クラス図レビュー | 31 データベース設計の理論 32 データベース設計の実践 33 テーブル設計書の作成 34 テーブル設計書の作成 35 テーブル設計書の作成 36 テーブル設計書の作成 37 画面レイアウト設計の理論 38 画面レイアウト設計の実践 39 画面レイアウトの作成 40 画面レイアウトの作成 41 画面レイアウトの作成 42 画面レイアウトの作成 43 画面レイアウトの作成 44 画面レイアウトの作成 45 効果測定 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|---|---|
| 授業科目 | 卒業制作Ⅲ | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 必修 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 150単位時間 | |
| 授業コマ数 | 75コマ | |
| 授業概要 | システム開発における企画からテストまでの工程について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による実習 | |
| 達成目標 | 各種設計書およびシステムを完成させる | |
| 教科書 | なし | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 企画立案 2 企画立案 3 企画立案 4 企画書の作成 5 企画書の作成 6 企画書の作成 7 ドメインモデリング分析 8 ユースケースモデリング分析 9 ユースケースモデリング分析 10 要求レビュー 11 ロバストネス分析 12 ロバストネス分析 13 シーケンス図作成 14 シーケンス図作成 15 シーケンス図作成 16 クラス図作成 17 クラス図作成 18 クラス図作成 19 画面設計書作成 20 画面設計書作成 21 画面設計書作成 22 データベース設計書作成 23 データベース設計書作成 24 データベース設計書作成 25 詳細設計レビュー 26 詳細設計レビュー 27 詳細設計レビュー 28 プログラミング(開発) 29 プログラミング(開発) 30 プログラミング(開発) 31 プログラミング(開発) 32 プログラミング(開発) 33 プログラミング(開発) 34 プログラミング(開発) 35 プログラミング(開発) 36 プログラミング(開発) 37 プログラミング(開発) 38 プログラミング(開発) 39 プログラミング(開発) 40 プログラミング(開発) | 41 プログラミング(開発) 42 プログラミング(開発) 43 プログラミング(開発) 44 プログラミング(開発) 45 プログラミング(開発) 46 プログラミング(開発) 47 プログラミング(開発) 48 プログラミング(開発) 49 プログラミング(開発) 50 プログラミング(開発) 51 プログラミング(開発) 52 プログラミング(開発) 53 プログラミング(開発) 54 プログラミング(開発) 55 プログラミング(開発) 56 プログラミング(開発) 57 プログラミング(開発) 58 プログラミング(開発) 59 プログラミング(開発) 60 プログラミング(開発) 61 プログラミング(開発) 62 プログラミング(開発) 63 プログラミング(開発) 64 プログラミング(開発) 65 プログラミング(開発) 66 プログラミング(開発) 67 テストの実施 68 テストの実施 69 テストの実施 70 テストの実施 71 テストの実施 72 テストの実施 73 テストの実施 74 テストの実施 75 効果測定 76 77 78 79 80 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要 (シラバス)

| タイトル | 内容 | |
|-----------------|--|--|
| 授業科目 | オブジェクト指向分析設計 | |
| 実務家教員授業 | ○ | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科 (2年制) | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 実習 | |
| 授業時間 | 120時間 (4単位) | |
| 授業コマ数 | 60コマ | |
| 授業概要 | ユースケース駆動設計によるオブジェクト指向分析・設計について学ぶ | |
| 授業の進め方 | 有識者の指導による講義と実習 | |
| 達成目標 | 分析から設計・実装までのソフトウェアライフサイクルに対応できる | |
| 教科書 | システムの分析と設計 図解とUMLによるアプローチ | |
| 実務家教員の紹介 | システムエンジニアとしての設計・開発・プログラミングの経験を活かし、本科目に対し実践的な指導・教育をおこなう。 | |
| 授業計画 | 1 各種ツールの準備と実習 2 システム分析の本質 3 システム分析の本質 4 図解技法の応用 5 図解技法の応用 6 実習 7 実習 8 実習 9 実習 10 システム分析・設計の手順 11 システム分析・設計の手順 12 システム分析・設計の手順 13 UMLの基本 14 UMLの基本 15 UMLの基本 16 UMLの基本 17 UMLの基本 18 UMLの基本 19 システム分析の事例実習 20 システム分析の事例実習 21 システム分析の事例実習 22 システム分析の事例実習 23 システム分析の事例実習 24 システム分析の事例実習 25 システム分析の事例実習 26 システム分析の事例実習 27 システム分析の事例実習 28 システム分析の事例実習 29 システム分析の事例実習 30 システム分析の事例実習 | 31 システム分析の事例実習 32 システム分析の事例実習 33 システム分析の事例実習 34 システム分析の事例実習 35 システム分析の事例実習 36 システム分析の事例実習 37 効果測定 38 システム分析の事例実習 39 システム分析の事例実習 40 システム分析の事例実習 41 システム分析の事例実習 42 システム分析の事例実習 43 システム分析の事例実習 44 UMLを用いたシステム設計の基礎 45 UMLを用いたシステム設計の基礎 46 UMLを用いたシステム設計の基礎 47 システム設計の事例実習 48 システム設計の事例実習 49 システム設計の事例実習 50 システム設計の事例実習 51 システム設計の事例実習 52 システム設計の事例実習 53 総合実習 54 総合実習 55 総合実習 56 総合実習 57 総合実習 58 総合実習 59 総合実習 60 効果測定 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 | |
| 備考 | | |

授業概要（シラバス）

| タイトル | 内容 | |
|--------------------|--|---|
| 授業科目 | 国家試験対策Ⅲ | |
| 実務家教員授業 | | |
| 学部・学科 | 情報ビジネス学科（2年制） | |
| 履修年次 | 2年次 | |
| 開講学期 | 前期 | |
| 科目区分 | 選択 | |
| 授業方法 | 演習 | |
| 授業時間 | 60単位時間 | |
| 授業コマ数 | 30コマ | |
| 授業概要 | IT基礎知識の学習：テクノロジ系、マネジメント系、ストラテジ系 | |
| 授業の進め方 | 問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義 | |
| 達成目標 | 基本情報技術者試験の午後科目試験に合格できるレベルに達する | |
| 教科書 | 答案作成練習問題 | |
| 特記 | | |
| 授業計画 | 1 総合答案練習問題 1 2 総合答案練習問題 1 3 総合答案練習問題 1 4 総合答案練習問題 2 5 総合答案練習問題 2 6 総合答案練習問題 2 7 総合答案練習問題 3 8 総合答案練習問題 3 9 総合答案練習問題 3 10 総合答案練習問題 4 11 総合答案練習問題 4 12 総合答案練習問題 4 13 総合答案練習問題 5 14 総合答案練習問題 5 15 総合答案練習問題 5 | 16 総合答案練習問題 6 17 総合答案練習問題 6 18 総合答案練習問題 6 19 総合答案練習問題検証 20 総合答案練習問題検証 21 総合答案練習問題検証 22 直前答案練習問題 1 23 直前答案練習問題 1 24 直前答案練習問題 1 25 直前答案練習問題 2 26 直前答案練習問題 2 27 直前答案練習問題 2 28 直前答案練習問題検証 29 直前答案練習問題検証 30 直前答案練習問題検証 |
| 成績評価方法 (試験実施方法) | 模擬試験100% 模擬試験における得点で評価 | |
| 備考 | | |