

東京町田情報ITクリエイター専門学校
高度クリエイター学科

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
デジタル表現 I	30		
課題制作 I	30	○	30
検定対策	30		
キャリアデザイン	30		
コンピュータ概論	30		
ゲーム企画 I	30	○	30
ゲーム概論	30		
ゲームエンジン I	60	○	60
ゲームエンジン II	90	○	90
プログラミング I	60		
プログラミング II	60		
プログラミング III	90		
ゲームプログラミング I	60	○	60
ゲームプログラミング II	60	○	60
ゲームプログラミング III	60	○	60
ゲームプログラミング IV	60	○	60
ゲーム制作	120	○	120
課題制作 II	90	○	90
制作実習 I	90	○	90
制作実習 II	90	○	90
キャリアデザイン II	30		
キャリアデザイン III	30		
ゲーム開発 I	120	○	120
ゲーム開発 II	120	○	120
ゲーム開発 III	60	○	60
ゲーム開発 IV	60	○	60
ゲームAI概論	30	○	30
ゲーム企画 II	30	○	30
ゲームエンジン III	120	○	120

ゲームエンジンⅣ	60	○	60
ビジネスマナーⅠ	30		
総合制作・開発Ⅰ	120	○	120
総合制作・開発Ⅱ	120	○	120
総合制作・開発Ⅲ	120	○	120
プロジェクトワーク	90	○	90
ゲームエンジンⅤ	90	○	90
オンラインゲームプログラミング	120	○	120
ネットワークゲームプログラミング	120	○	120
ゲーム制作総合	120	○	120
総授業時間	2,790		2340
卒業に必要な授業時数	2,400		