

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人大原学園

学校名 大阪情報ITクリエイター専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時間数	省令で定める基準単位数又は授業時間数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)をホームページにて公表している場合のホームページアドレス <small>※1クリックで授業計画(シラバス)が閲覧できるアドレスを記載してください。</small>
情報工学科2年制 (2022年度生)	卒業制作Ⅰ	90	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-01-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-01-2.pdf</a>
	卒業制作Ⅱ	90		
	卒業制作Ⅲ	150		
	合計	330		
情報工学科2年制 (2021年度生)	卒業研究開発Ⅰ	90	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-01-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-01-2.pdf</a>
	卒業研究開発Ⅱ	90		
	卒業研究開発Ⅲ	150		
	合計	330		
メディア情報学科2年制	マンガ基礎	60	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-02-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-02-2.pdf</a>
	発音概論Ⅰ	60		
	ゲームプログラミングⅠ	60		
	合計	180		
ネットワーク情報学科2年制 (2022年度生)	卒業制作Ⅰ	90	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-03-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-03-2.pdf</a>
	卒業制作Ⅱ	90		
	卒業制作Ⅲ	150		
	合計	330		
ネットワーク情報学科2年制 (2021年度生)	卒業研究開発Ⅰ	90	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-03-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-03-2.pdf</a>
	卒業研究開発Ⅱ	90		
	卒業研究開発Ⅲ	150		
	合計	330		
情報技術学科1年制(昼間) (2022年度生)	オンラインゲームプログラミングⅠ	60	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-04-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-04-2.pdf</a>
	マンガシナリオ演習Ⅰ	120		
	卒業制作Ⅳ	150		
	合計	330		
情報技術学科1年制(昼間) (2021年度生)	ITキャリアデザインⅤ	30	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-04-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-04-2.pdf</a>
	C言語	150		
	オブジェクト指向分析設計	60		
	合計	240		
情報技術学科1年制(夜間) (2022年度生)	オンラインゲームプログラミングⅠ	60	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-05-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-05-2.pdf</a>
	マンガシナリオ演習Ⅰ	120		
	合計	180		
情報技術学科1年制(夜間) (2021年度生)	ゲーム制作総合	90	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-05-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-05-2.pdf</a>
	マンガシナリオ演習Ⅰ	120		
	合計	210		
情報ビジネス学科昼間2年制	キャリアデザインⅡ	30	160	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-06-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-06-2.pdf</a>
	キャリアデザインⅢ	30		
	マナー・プロトコール	60		
	マナー・プロトコール応用	60		
	合計	180		
情報ビジネス学科1年制(昼間) (2022年度生)	Python	90	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-07-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-07-2.pdf</a>
	Java	90		
	合計	180		
情報ビジネス学科1年制(昼間) (2021年度生)	ITキャリアデザインⅤ	30	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-07-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2021-5-06-07-2.pdf</a>
	C言語	150		
	合計	180		
情報ビジネス学科1年制(夜間)	ITキャリアデザインⅤ	30	80	<a href="https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-08-2.pdf">https://www.o-hara.ac.jp/about/ioho/pdf/2022-5-06-08-2.pdf</a>
	C言語	150		
	合計	150		