

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	I T キャリアデザインV		
実務家教員授業	○		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	職種研究や企業研究などの講義ならびに適正試験対策等		
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習		
達成目標	業界・職種に応じた校内試験に合格できるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記	I T エンジニア経験者がキャリア形成プランを通じて、業界・職種研究について教える		
授業計画	1	求人紹介（1）	31
	2	面接トレーニング（2）	32
	3	適性試験対策（1）	33
	4	適性試験対策（2）	34
	5	適性試験対策（3）	35
	6	求人紹介（2）	36
	7	面接トレーニング（2）	37
	8	エントリーシート対策（1）	38
	9	エントリーシート対策（2）	39
	10	エントリーシート対策（3）	40
	11	求人紹介（3）	41
	12	面接トレーニング（2）	42
	13	グループディスカッション対策（1）	43
	14	グループディスカッション対策（2）	44
	15	効果測定 面接	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	I T キャリアデザインVI	
実務家教員授業		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	必修	
授業方法	講義	
授業時間	90時間	
授業コマ数	45コマ	
授業概要	面接試験で求められるビジネスマナーの基礎を学ぶ	
授業の進め方	テキストによる講義と実技的な演習	
達成目標	面接時の入退室及び自己PRが出来るようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 面接試験とは 2 面接試験における質問研究（1） 3 面接試験における質問研究（2） 4 面接試験における質問研究（3） 5 説明会・選考試験とは 6 入退室方法の確認 7 面接カトレーニング（1） 8 面接カトレーニング（2） 9 応募書類の準備 10 履歴書作成（1） 11 履歴書作成（2） 12 履歴書作成（3） 13 仕事・会社選びの基礎知識 14 企業研究シート作成（1） 15 企業研究シート作成（2） 16 企業研究シート作成（3） 17 志望動機作成（1） 18 志望動機作成（2） 19 志望動機作成（3） 20 面接カトレーニング（3） 21 面接カトレーニング（4） 22 面接試験における質問研究（4） 23 面接試験における質問研究（5） 24 面接試験における質問研究（6） 25 面接カトレーニング（5） 26 面接カトレーニング（6） 27 エントリーシート作成（1） 28 エントリーシート作成（2） 29 エントリーシート作成（3） 30 作文演習（1）	31 作文演習（2） 32 インターネットによるアクセス 33 電子メールによるアクセス 34 電話によるアクセス 35 電話応対実践（1） 36 電話応対実践（2） 37 電話応対実践（3） 38 効果測定 電話応対 39 就職活動における自己管理 40 面接トレーニング（7） 41 面接トレーニング（8） 42 就職マニュアルの確認 43 就職システムの利用方法 44 面接トレーニング（9） 45 面接トレーニング（10） 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
成績評価方法 （試験実施方法）	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	ビジネスマナーⅡ		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	社会人として必要な一般常識の習得、適性試験対策、漢字の習得		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	各項目での演習問題で合格点を達成する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	一般常識対策（1）	31
	2	一般常識対策（2）	32
	3	一般常識対策（3）	33
	4	一般常識対策（4）	34
	5	一般常識対策（5）	35
	6	適性試験対策（1）	36
	7	適性試験対策（2）	37
	8	適性試験対策（3）	38
	9	適性試験対策（4）	39
	10	適性試験対策（5）	40
	11	漢字試験対策（1）	41
	12	漢字試験対策（2）	42
	13	漢字試験対策（3）	43
	14	漢字試験対策（4）	44
	15	効果測定 漢字	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識 I		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	情報処理技術者試験の基礎講義		
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習		
達成目標	情報処理技術者試験に出題される内容を理解する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	ストラテジ系（1）	31
	2	ストラテジ系（2）	32
	3	ストラテジ系（3）	33
	4	ストラテジ系（4）	34
	5	マネジメント系（1）	35
	6	マネジメント系（2）	36
	7	問題演習	37
	8	テクノロジー系（1）	38
	9	テクノロジー系（2）	39
	10	テクノロジー系（3）	40
	11	テクノロジー系（4）	41
	12	テクノロジー系（5）	42
	13	テクノロジー系（6）	43
	14	テクノロジー系（7）	44
	15	問題演習	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識Ⅱ		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	演習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	情報処理技術者試験の問題演習を行う		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	情報処理技術者試験における午前分野の用語を習得する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	総合問題演習（1）	31
	2	総合問題演習（2）	32
	3	総合問題演習（3）	33
	4	総合問題演習（4）	34
	5	総合問題演習（5）	35
	6	総合問題演習（6）	36
	7	総合問題演習（7）	37
	8	総合問題演習（8）	38
	9	総合問題演習（9）	39
	10	総合問題演習（10）	40
	11	総合問題演習（11）	41
	12	総合問題演習（12）	42
	13	直前対策問題演習（1）	43
	14	直前対策問題演習（2）	44
	15	模擬試験	45
	16		46
17		47	
18		48	
19		49	
20		50	
21		51	
22		52	
23		53	
24		54	
25		55	
26		56	
27		57	
28		58	
29		59	
30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	コンピュータリテラシー		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	Word、PowerPoint、Excelの操作を学習する		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	基本的な操作を習得する		
教科書	情報利活用 基本演習 Office2016対応（日経BP）		
特記			
授業計画	1	コンピューターの基本操作	31
	2	一般的なビジネス文書の作成	32
	3	シンプルなレポートや報告書の作成	33
	4	表、画像、図形を使った文書の作成	34
	5	効果測定 文書作成	35
	6	プレゼンテーションの企画	36
	7	わかりやすいストーリー構成	37
	8	センスアップするレイアウトデザイン	38
	9	イメージを伝えるイラスト・写真活用	39
	10	効果測定 プレゼンテーション	40
	11	表作成の基本操作	41
	12	見やすく使いやすい表にする編集操作	42
	13	数式・関数を活用した集計表の作成	43
	14	グラフの基本	44
	15	効果測定 表計算	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	HTML／CSS		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	HTML／CSS		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	HTML／CSSを使用してWebページの作成ができる		
教科書	いちばんやさしいHTML5&CSS3の教本（インプレス）		
特記			
授業計画	1	Webサイト作成準備	31
	2	HTMLの基本	32
	3	HTML文書の設計	33
	4	共通ページから個別ページの作成（1）	34
	5	共通ページから個別ページの作成（2）	35
	6	CSSの基本（1）	36
	7	CSSの基本（2）	37
	8	CSSで共通部分をデザインする（1）	38
	9	CSSで共通部分をデザインする（2）	39
	10	コンテンツのデザインを整える（1）	40
	11	コンテンツのデザインを整える（2）	41
	12	スマートフォンに対応させる（1）	42
	13	スマートフォンに対応させる（2）	43
	14	Webサイトを公開する・機能追加	44
	15	効果測定 HTML/CSS	45
		46	
		47	
		48	
		49	
		50	
		51	
		52	
		53	
		54	
		55	
		56	
		57	
		58	
		59	
		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	データベース		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義・実習		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	SQLの基本文法とリレーショナルデータベースの設計と実装		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	リレーショナルデータベースの設計とデータベースに対するSQLの実装ができる		
教科書	スッキリわかるSQL入門 第2版（インプレス）		
特記			
授業計画	1	初めてのSQL	31
	2	基本文法と4大命令	32
	3	操作する行の絞り込み(1)	33
	4	操作する行の絞り込み(2)	34
	5	検索結果の加工	35
	6	式と関数	36
	7	集計とグループ化	37
	8	副問い合わせ	38
	9	複数テーブルの問い合わせ	39
	10	トランザクション	40
	11	テーブルの作成	41
	12	さまざまな支援機能	42
	13	テーブルの設計(1)	43
	14	テーブルの設計(2)	44
	15	効果測定 データベース	45
			46
		47	
		48	
		49	
		50	
		51	
		52	
		53	
		54	
		55	
		56	
		57	
		58	
		59	
		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			



## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識Ⅲ		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義		
授業時間	30時間		
授業コマ数	15コマ		
授業概要	基本情報技術者 修了試験の対策を行う		
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習		
達成目標	基本情報技術者 修了試験の出題内容を理解する		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	ハードウェア（1）	31
	2	基礎理論	32
	3	ハードウェア（2）	33
	4	ソフトウェア	34
	5	アルゴリズム	35
	6	データベース	36
	7	ネットワーク	37
	8	問題演習	38
	9	セキュリティ	39
	10	システム構成要素	40
	11	マルチメディア	41
	12	システム開発	42
	13	マネジメント	43
	14	ストラテジ	44
	15	問題演習	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	IT基礎知識IV		
実務家教員授業			
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	演習		
授業時間	60時間		
授業コマ数	30コマ		
授業概要	基本情報技術者 修了試験の問題演習を行う		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義		
達成目標	基本情報技術者 修了試験で合格点を取得できるようになる		
教科書	オリジナル教材		
特記			
授業計画	1	項目別問題演習（1）	31
	2	項目別問題演習（2）	32
	3	項目別問題演習（3）	33
	4	項目別問題演習（4）	34
	5	項目別問題演習（5）	35
	6	項目別問題演習（6）	36
	7	項目別問題演習（7）	37
	8	項目別問題演習（8）	38
	9	項目別問題演習（9）	39
	10	項目別問題演習（10）	40
	11	項目別問題演習（11）	41
	12	項目別問題演習（12）	42
	13	総合問題演習（1）	43
	14	総合問題演習（2）	44
	15	総合問題演習（3）	45
	16	総合問題演習（4）	46
	17	総合問題演習（5）	47
	18	総合問題演習（6）	48
	19	総合問題演習（7）	49
	20	総合問題演習（8）	50
	21	総合問題演習（9）	51
	22	総合問題演習（10）	52
	23	総合問題演習（11）	53
	24	総合問題演習（12）	54
	25	直前対策問題演習（1）	55
	26	直前対策問題演習（2）	56
	27	直前対策問題演習（3）	57
	28	直前対策問題演習（4）	58
	29	直前対策問題演習（5）	59
	30	模擬試験	60
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価		
備考			

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	IT基礎知識V	
実務家教員授業		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択	
授業方法	講義・演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	基本情報技術者試験の午後試験対策を行う	
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習	
達成目標	基本情報技術者試験の午後試験の出題内容を理解する	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 データ構造（1） 2 データ構造（2） 3 データ構造（3） 4 データ構造問題演習（1） 5 データ構造問題演習（2） 6 データ構造問題演習（3） 7 アルゴリズム（1） 8 アルゴリズム（2） 9 アルゴリズム（3） 10 アルゴリズム問題演習（1） 11 アルゴリズム問題演習（2） 12 アルゴリズム問題演習（3） 13 CASL II の概要（1） 14 CASL II の概要（2） 15 CASL II の概要（3） 16 CASL II の概要（4） 17 CASL II の概要（5） 18 CASL II の概要問題演習（1） 19 CASL II の概要問題演習（2） 20 CASL II の概要問題演習（3） 21 CASL II の概要問題演習（4） 22 CASL II の概要問題演習（5） 23 CASL II アルゴリズム（1） 24 CASL II アルゴリズム（2） 25 CASL II アルゴリズム（3） 26 CASL II アルゴリズム（4） 27 CASL II アルゴリズム（5） 28 CASL II アルゴリズム問題演習（1） 29 CASL II アルゴリズム問題演習（2） 30 CASL II アルゴリズム問題演習（3）	31 CASL II アルゴリズム問題演習（1） 32 CASL II アルゴリズム問題演習（2） 33 ハードウェア（1） 34 ハードウェア（2） 35 ハードウェア問題演習（1） 36 ハードウェア問題演習（2） 37 ソフトウェア（1） 38 ソフトウェア（2） 39 ソフトウェア問題演習（1） 40 ソフトウェア問題演習（2） 41 ネットワーク（1） 42 ネットワーク（2） 43 ネットワーク問題演習（1） 44 ネットワーク問題演習（2） 45 データベース（1） 46 データベース（2） 47 データベース（3） 48 データベース問題演習（1） 49 データベース問題演習（2） 50 データベース問題演習（3） 51 情報セキュリティ（1） 52 情報セキュリティ（2） 53 情報セキュリティ（3） 54 情報セキュリティ問題演習（1） 55 情報セキュリティ問題演習（2） 56 情報セキュリティ問題演習（3） 57 ソフトウェア設計（1） 58 ソフトウェア設計（2） 59 ソフトウェア設計問題演習（1） 60 ソフトウェア設計問題演習（2）
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	IT基礎知識VI	
実務家教員授業		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	前期	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	基本情報技術者試験の午後問題演習を行う。	
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義	
達成目標	基本情報技術者試験で合格点を取得できるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 項目別答練（1） 2 項目別答練（1） 3 項目別答練（2） 4 項目別答練（2） 5 項目別答練（3） 6 項目別答練（3） 7 項目別答練（4） 8 項目別答練（4） 9 項目別答練（5） 10 項目別答練（5） 11 項目別答練（6） 12 項目別答練（6） 13 項目別答練（7） 14 項目別答練（7） 15 項目別答練（8） 16 項目別答練（8） 17 項目別答練（9） 18 項目別答練（9） 19 項目別答練（10） 20 項目別答練（10） 21 項目別答練（11） 22 項目別答練（11） 23 日ビ検定対策（1） 24 日ビ検定対策（2） 25 日ビ検定対策（3） 26 日ビ検定対策（4） 27 日ビ検定対策（5） 28 日ビ検定対策（6） 29 日ビ検定対策（7） 30 日ビ検定対策（8）	31 総合答練（1） 32 総合答練（1） 33 総合答練（1） 34 総合答練（2） 35 総合答練（2） 36 総合答練（2） 37 総合答練（3） 38 総合答練（3） 39 総合答練（3） 40 総合答練（4） 41 総合答練（4） 42 総合答練（4） 43 総合答練（5） 44 総合答練（5） 45 総合答練（5） 46 総合答練（6） 47 総合答練（6） 48 総合答練（6） 49 直前答練（1） 50 直前答練（1） 51 直前答練（1） 52 直前答練（2） 53 直前答練（2） 54 直前答練（2） 55 公開模試（1） 56 公開模試（2） 57 公開模試（3） 58 プレ模試（1） 59 プレ模試（2） 60 プレ模試（3）
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	応用情報基礎 I	
実務家教員授業		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択	
授業方法	講義・演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	応用情報技術者試験の午前試験と午後試験の対策を行う	
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習	
達成目標	応用情報技術者の出題内容を理解する	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 午前対策応用講義（1） 2 午前対策応用講義（2） 3 午前対策応用講義（3） 4 午前対策応用講義（4） 5 午前対策応用講義（5） 6 午前対策応用講義（6） 7 午前過去問題演習（1） 8 午前過去問題演習（1） 9 午前過去問題演習（1） 10 午前過去問題演習（2） 11 午前過去問題演習（2） 12 午前過去問題演習（2） 13 午前過去問題演習（3） 14 午前過去問題演習（3） 15 午前過去問題演習（3） 16 午前過去問題演習（4） 17 午前過去問題演習（4） 18 午前過去問題演習（4） 19 午前過去問題演習（5） 20 午前過去問題演習（5） 21 午前過去問題演習（5） 22 午前過去問題演習（6） 23 午前過去問題演習（6） 24 午前過去問題演習（6） 25 午前過去問題演習（7） 26 午前過去問題演習（7） 27 午前過去問題演習（7） 28 アルゴリズム（1） 29 アルゴリズム（2） 30 アルゴリズム（3）	31 アルゴリズム（4） 32 アルゴリズム（5） 33 アルゴリズム（6） 34 システムアーキテクチャ（1） 35 システムアーキテクチャ（2） 36 システムアーキテクチャ（3） 37 システムアーキテクチャ（4） 38 ネットワーク（1） 39 ネットワーク（2） 40 ネットワーク（3） 41 ネットワーク（4） 42 ネットワーク（5） 43 ネットワーク（6） 44 データベース（1） 45 データベース（2） 46 データベース（3） 47 データベース（4） 48 データベース（5） 49 データベース（6） 50 情報セキュリティ（1） 51 情報セキュリティ（2） 52 情報セキュリティ（3） 53 情報セキュリティ（4） 54 情報セキュリティ（5） 55 情報セキュリティ（6） 56 情報システム開発（1） 57 情報システム開発（2） 58 情報システム開発（3） 59 情報システム開発（4） 60 まとめ
成績評価方法 （試験実施方法）	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	応用情報基礎Ⅱ	
実務家教員授業		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択	
授業方法	演習	
授業時間	120時間	
授業コマ数	60コマ	
授業概要	応用情報技術者試験の問題演習を行う	
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義	
達成目標	応用情報技術者試験で合格点を取得できるようになる	
教科書	オリジナル教材	
特記		
授業計画	1 午後項目別答練（1） 2 午後項目別答練（1） 3 午後項目別答練（2） 4 午後項目別答練（2） 5 午後項目別答練（3） 6 午後項目別答練（3） 7 午後項目別答練（4） 8 午後項目別答練（4） 9 午後項目別答練（5） 10 午後項目別答練（5） 11 午後項目別答練（6） 12 午後項目別答練（6） 13 午後項目別答練（7） 14 午後項目別答練（7） 15 午後項目別答練（8） 16 午後項目別答練（8） 17 午後項目別答練（9） 18 午後項目別答練（9） 19 午後項目別答練（10） 20 午後項目別答練（10） 21 午後項目別答練（11） 22 午後項目別答練（11） 23 午後項目別答練（12） 24 午後項目別答練（12） 25 午後項目別答練（13） 26 午後項目別答練（13） 27 午後項目別答練（14） 28 午後項目別答練（14） 29 日ビ検定対策（1） 30 日ビ検定対策（2）	31 日ビ検定対策（3） 32 日ビ検定対策（4） 33 日ビ検定対策（5） 34 総合答練（1） 35 総合答練（1） 36 総合答練（1） 37 総合答練（2） 38 総合答練（2） 39 総合答練（2） 40 総合答練（3） 41 総合答練（3） 42 総合答練（3） 43 総合答練（4） 44 総合答練（4） 45 総合答練（4） 46 総合答練（5） 47 総合答練（5） 48 総合答練（5） 49 総合答練（6） 50 総合答練（6） 51 総合答練（6） 52 総合答練（7） 53 総合答練（7） 54 総合答練（7） 55 総合答練（8） 56 総合答練（8） 57 総合答練（8） 58 公開模試 59 公開模試 60 公開模試
成績評価方法 （試験実施方法）	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価	
備考		

## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容	
授業科目	C言語	
実務家教員授業	○	
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）	
履修年次	1年次	
開講学期	後期	
科目区分	選択	
授業方法	講義・実習	
授業時間	150時間	
授業コマ数	75コマ	
授業概要	Cの基本文法とプログラムの実装	
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習	
達成目標	基本的なプログラムをCで実装できる	
教科書	オリジナル教材	
特記	ITエンジニアとして従事していた教員がプログラミング技法を教える	
授業計画	1 プログラムの構成 2 入出力（1） 3 入出力（2） 4 入出力（3） 5 操作実習（1） 6 操作実習（2） 7 演算子（1） 8 演算子（2） 9 分岐（1） 10 分岐（2） 11 分岐（3） 12 分岐（4） 13 操作実習（3） 14 操作実習（4） 15 繰返し（1） 16 繰返し（2） 17 繰返し（3） 18 繰返し（4） 19 操作実習（5） 20 操作実習（6） 21 まとめ 22 効果測定 C（1） 23 配列（1） 24 配列（2） 25 配列（3） 26 配列（4） 27 操作実習 28 操作実習 29 文字列（1） 30 文字列（2）	31 文字列（3） 32 文字列（4） 33 操作実習（7） 34 操作実習（8） 35 構造体（1） 36 構造体（2） 37 構造体（3） 38 構造体（4） 39 操作実習（9） 40 操作実習（10） 41 まとめ 42 効果測定 C（2） 43 ポインタ（1） 44 ポインタ（2） 45 ポインタ（3） 46 操作実習（11） 47 操作実習（12） 48 ファイル（1） 49 ファイル（2） 50 ファイル（3） 51 操作実習（13） 52 操作実習（14） 53 関数（1） 54 関数（2） 55 関数（3） 56 関数（4） 57 操作実習（15） 58 操作実習（16） 59 関数（5） 60 関数（6）
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価	
備考		



## 授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	C言語		
実務家教員授業	○		
学部・学科	情報ビジネス学科 1年制（夜間）		
履修年次	1年次		
開講学期	後期		
科目区分	選択		
授業方法	講義・実習		
授業時間	150時間		
授業コマ数	75コマ		
授業概要	Cの基本文法とプログラムの実装		
授業の進め方	テキストによる講義と基礎的な実習		
達成目標	基本的なプログラムをCで実装できる		
教科書	オリジナル教材		
特記	ITエンジニアとして従事していた教員がプログラミング技法を教える		
授業計画	61	関数（7）	91
	62	関数（8）	92
	63	操作実習（17）	93
	64	操作実習（18）	94
	65	まとめ	95
	66	効果測定 C（3）	96
	67	総合演習（1）	97
	68	総合演習（2）	98
	69	総合演習（3）	99
	70	総合演習（4）	100
	71	総合演習（5）	101
	72	総合演習（6）	102
	73	総合演習（7）	103
	74	総合演習（8）	104
	75	効果測定 C（4）	105
	76		106
	77		107
	78		108
	79		109
	80		110
81		111	
82		112	
83		113	
84		114	
85		115	
86		116	
87		117	
88		118	
89		119	
90		120	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験で評価		
備考			