

《実務経験のある教員等による授業科目の一覧表》

■ビジネスライセンス学科 合計 180時間／ 6単位

| 年次 | 授業科目        | 授業形態 | 必選の別 | 時間数  | 単位数 | 備考（実務家概要）         |
|----|-------------|------|------|------|-----|-------------------|
| 2  | 経理実務Ⅰ       | 講義   | 選択   | 60時間 | 2単位 | 経理実務に関する実務経験のある教員 |
| 2  | 給与計算実務      | 講義   | 選択   | 30時間 | 1単位 | 経理実務に関する実務経験のある教員 |
| 2  | 経理実務Ⅲ       | 講義   | 選択   | 30時間 | 1単位 | 経理実務に関する実務経験のある教員 |
| 1  | 流通キャリアデザインⅠ | 演習   | 選択   | 30時間 | 1単位 | 有識者の指導に基づくインターン実習 |
| 1  | 流通キャリアデザインⅡ | 演習   | 選択   | 30時間 | 1単位 | 有識者の指導に基づくインターン実習 |

■ビジネス学科 合計 90時間／ 3単位

| 年次 | 授業科目      | 授業形態     | 必選の別 | 時間数  | 単位数 | 備考（実務家概要）              |
|----|-----------|----------|------|------|-----|------------------------|
| 1  | ビジネス実務入門Ⅰ | 講義       | 選択   | 30時間 | 1単位 | 企業等の総務職でマネジメント経験のある実務家 |
| 1  | ビジネス実務応用Ⅰ | 講義<br>演習 | 選択   | 60時間 | 2単位 | 企業のマネジメント経験のある実務家      |

■ITクリエイション学科 合計 180時間／ 6単位

| 年次 | 授業科目     | 授業形態     | 必選の別 | 時間数  | 単位数 | 備考（実務家概要）               |
|----|----------|----------|------|------|-----|-------------------------|
| 1  | プログラミングⅠ | 講義<br>実習 | 選択   | 90時間 | 3単位 | アプリ開発を含めてゲーム制作に携わっていた教員 |
| 1  | プログラミングⅡ | 講義<br>実習 | 選択   | 90時間 | 3単位 | アプリ開発を含めてゲーム制作に携わっていた教員 |

■法律学科 2 年制 合計 165 時間 / 7 単位

| 年次 | 授業科目   | 授業形態     | 必選の別 | 時間数   | 単位数  | 備考（実務家概要）          |
|----|--------|----------|------|-------|------|--------------------|
| 1  | 職業実務Ⅰ  | 演習       | 選択   | 15 時間 | 1 単位 | 国税庁・防衛省の職員（経験者を含む） |
| 1  | 職業実務Ⅱ  | 演習<br>実習 | 選択   | 15 時間 | 1 単位 | 元消防教官及び官公庁関係者      |
| 2  | 職業実務Ⅲ  | 演習       | 選択   | 15 時間 | 1 単位 | 海上保安庁職員            |
| 2  | 経理実務Ⅰ  | 講義       | 選択   | 60 時間 | 2 単位 | 経理実務に関する実務経験のある教員  |
| 2  | 給与計算実務 | 講義       | 選択   | 30 時間 | 1 単位 | 給与計算に関する実務経験のある教員  |
| 2  | 経理実務Ⅲ  | 講義       | 選択   | 30 時間 | 1 単位 | 経理実務に関する実務経験のある教員  |