

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ITキャリアデザインⅠ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	就職活動に関する基礎知識について学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と演習			
達成目標	就職活動に関する基礎知識を習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	就職ガイダンス	31	
	2	自己分析Ⅰ	32	
	3	自己分析Ⅱ	33	
	4	自己分析Ⅲ	34	
	5	就活マナー	35	
	6	筆記試験対策	36	
	7	WEB選考対策	37	
	8	インターンシップの基礎知識	38	
	9	業界研究Ⅰ	39	
	10	業界研究Ⅱ	40	
	11	仕事研究Ⅰ	41	
	12	仕事研究Ⅱ	42	
	13	自己PR作成	43	
	14	SPI対策	44	
	15	CAB対策	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ITキャリアデザインⅡ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
授業時間	60時間（2単位）			
授業コマ数	30コマ（1コマ90分）			
授業概要	就職活動に関する適性試験や面接試験対策について学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と演習			
達成目標	適性試験や面接試験に関する知識を習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	履歴書作成	31	電子メールでの連絡方法
	2	履歴書作成	32	電子メールでの連絡演習
	3	履歴書作成	33	電話でのアポイントメント
	4	業界研究	34	電話でのアポイントメント演習
	5	業界研究	35	就職活動における自己管理
	6	業界研究	36	就職活動システムの利用方法
	7	職種研究	37	SPI対策
	8	職種研究	38	SPI対策
	9	職種研究	39	SPI対策
	10	企業研究シート作成	40	CAB対策
	11	企業研究シート作成	41	CAB対策
	12	企業研究シート作成	42	CAB対策
	13	志望動機作成	43	面接トレーニング
	14	志望動機作成	44	面接トレーニング
	15	志望動機作成	45	効果測定
	16	入退室方法の確認	46	
	17	面接トレーニング	47	
	18	面接トレーニング	48	
	19	面接トレーニング	49	
	20	面接トレーニング	50	
	21	面接トレーニング	51	
	22	面接試験における質問研究	52	
	23	面接試験における質問研究	53	
	24	面接試験における質問研究	54	
	25	面接トレーニング	55	
	26	面接トレーニング	56	
	27	面接トレーニング	57	
	28	エントリーシート作成	58	
	29	エントリーシート作成	59	
	30	エントリーシート作成	60	
成績評価方法 （試験実施方法）	提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	一般教養 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	ビジネス実務界全般において常用される漢字、語句及び熟語等に関する知識について学ぶ			
授業の進め方	問題演習による試験対策			
達成目標	漢字検定の合格を目指す			
教科書	検定協会発刊の対策問題集			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	漢字 基礎演習	31	
	2	漢字 基礎演習	32	
	3	漢字 基礎演習	33	
	4	漢字 基礎演習	34	
	5	漢字 基礎演習	35	
	6	漢字 項目別問題演習	36	
	7	漢字 項目別問題演習	37	
	8	漢字 項目別問題演習	38	
	9	漢字 項目別問題演習	39	
	10	漢字 項目別問題演習	40	
	11	漢字 試験直前問題演習	41	
	12	漢字 試験直前問題演習	42	
	13	漢字 試験直前問題演習	43	
	14	漢字 試験直前問題演習	44	
	15	漢字 試験直前問題演習	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ITキャリアデザインⅢ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	120時間（4単位）			
授業コマ数	60コマ（1コマ90分）			
授業概要	就職活動に関する適性試験や面接試験対策について深く学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と演習			
達成目標	希望している企業からの早期内々定獲得を目指す			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	企業研究	31	IT業界時事テーマの決定 1
	2	企業別志望動機作成	32	情報収集
	3	面接試験における質問研究	33	情報収集
	4	面接トレーニング	34	ディスカッション
	5	SPI対策	35	ディスカッション
	6	CAB対策	36	まとめレポート作成
	7	企業研究	37	SPI対策
	8	企業別志望動機作成	38	SPI対策
	9	面接試験における質問研究	39	CAB対策
	10	面接トレーニング	40	CAB対策
	11	SPI対策	41	IT業界時事テーマの決定 2
	12	CAB対策	42	情報収集
	13	企業研究	43	情報収集
	14	企業別志望動機作成	44	ディスカッション
	15	面接試験における質問研究	45	ディスカッション
	16	面接トレーニング	46	まとめレポート作成
	17	SPI対策	47	SPI対策
	18	CAB対策	48	SPI対策
	19	企業研究	49	CAB対策
	20	企業別志望動機作成	50	CAB対策
	21	面接試験における質問研究	51	IT業界時事テーマの決定 3
	22	面接トレーニング	52	情報収集
	23	SPI対策	53	情報収集
	24	CAB対策	54	ディスカッション
	25	企業研究	55	ディスカッション
	26	企業別志望動機作成	56	まとめレポート作成
	27	面接試験における質問研究	57	SPI対策
	28	SPI対策	58	SPI対策
	29	CAB対策	59	CAB対策
	30	SPI対策	60	効果測定
成績評価方法 （試験実施方法）	効果測定100% 効果測定(模擬面接)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ITキャリアデザインⅣ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	通年			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	社会人に必要なビジネスマナーについて学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と演習			
達成目標	ビジネスマナーについて理解し状況別の電話応対ができる			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	学校と職場の違い	31	
	2	職場のマナー	32	
	3	仕事の進め方	33	
	4	「ほう・れん・そう」とは	34	
	5	挨拶の種類	35	
	6	笑顔・お辞儀	36	
	7	正しい敬語の使い方	37	
	8	応対の基本	38	
	9	電話応対のマナー	39	
	10	電話の受け方	40	
	11	電話のかけ方	41	
	12	状況別の電話応対	42	
	13	状況別の電話応対	43	
	14	総合演習	44	
	15	効果測定	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	効果測定100% 効果測定(電話応対)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	IT基礎知識 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	講義			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と演習			
達成目標	IT基礎全般において基本的な理解を深める			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	ハードウェア I	31	セキュリティ、システム構成要素
	2	基礎理論	32	システム構成要素
	3	問題演習・解説	33	問題演習・解説
	4	基礎理論	34	システム構成要素
	5	基礎理論	35	マルチメディア
	6	問題演習・解説	36	問題演習・解説
	7	ハードウェア II	37	システム開発
	8	ハードウェア II	38	システム開発
	9	問題演習・解説	39	問題演習・解説
	10	ハードウェア II	40	マネジメント
	11	ソフトウェア	41	マネジメント
	12	問題演習・解説	42	問題演習・解説
	13	ソフトウェア	43	ストラテジ
	14	ソフトウェア	44	ストラテジ
	15	問題演習・解説	45	問題演習・解説
	16	ソフトウェア、アルゴリズム	46	
	17	アルゴリズム	47	
	18	問題演習・解説	48	
	19	アルゴリズム	49	
	20	データベース	50	
	21	問題演習・解説	51	
	22	データベース	52	
	23	データベース	53	
	24	問題演習・解説	54	
	25	ネットワーク	55	
	26	ネットワーク	56	
	27	問題演習・解説	57	
	28	セキュリティ	58	
	29	セキュリティ	59	
	30	問題演習・解説	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	IT基礎知識Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	演習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ			
授業の進め方	問題演習による試験対策			
達成目標	IT基礎全般において基本的な理解を深め、基本情報技術者試験の午前試験問題に正答できる			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	項目別問題演習 テクノロジⅠ	31	総合問題演習Ⅴ
	2	項目別問題演習 テクノロジⅠ	32	総合問題演習Ⅴ
	3	項目別問題演習【解説】	33	総合問題演習【解説】
	4	項目別問題演習 テクノロジⅡ	34	総合問題演習Ⅵ
	5	項目別問題演習 テクノロジⅡ	35	総合問題演習Ⅵ
	6	項目別問題演習【解説】	36	総合問題演習【解説】
	7	項目別問題演習 テクノロジⅢ	37	試験直前問題演習Ⅰ
	8	項目別問題演習 テクノロジⅢ	38	試験直前問題演習Ⅰ
	9	項目別問題演習【解説】	39	試験直前問題演習【解説】
	10	項目別問題演習 テクノロジⅣ	40	試験直前問題演習Ⅱ
	11	項目別問題演習 テクノロジⅣ	41	試験直前問題演習Ⅱ
	12	項目別問題演習【解説】	42	試験直前問題演習【解説】
	13	項目別問題演習 マネジメント	43	試験直前問題演習Ⅲ
	14	項目別問題演習 マネジメント	44	試験直前問題演習Ⅲ
	15	項目別問題演習【解説】	45	試験直前問題演習【解説】
	16	項目別問題演習 ストラテジ	46	
	17	項目別問題演習 ストラテジ	47	
	18	項目別問題演習【解説】	48	
	19	総合問題演習Ⅰ	49	
	20	総合問題演習Ⅰ	50	
	21	総合問題演習【解説】	51	
	22	総合問題演習Ⅱ	52	
	23	総合問題演習Ⅱ	53	
	24	総合問題演習【解説】	54	
	25	総合問題演習Ⅲ	55	
	26	総合問題演習Ⅲ	56	
	27	総合問題演習【解説】	57	
	28	総合問題演習Ⅳ	58	
	29	総合問題演習Ⅳ	59	
	30	総合問題演習【解説】	60	
成績評価方法 （試験実施方法）	授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Python			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Pythonの基本構文とプログラムの実装について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	Pythonを利用したCUIベースのプログラム実装ができる			
教科書	新・明解 Python入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	Pythonの特徴	31	クラス
	2	画面への表示とキーボード入力	32	クラス
	3	制御・条件分岐	33	クラス変数とクラスメソッド
	4	制御・条件分岐	34	継承
	5	制御・条件分岐	35	継承
	6	プログラムの構成要素	36	例外処理
	7	制御・繰り返し	37	例外処理
	8	制御・繰り返し	38	ファイル処理の基礎
	9	制御・繰り返し	39	ファイル処理の基礎
	10	オブジェクトと型	40	バイナリファイル
	11	オブジェクトと型	41	総合実習
	12	文字列の基礎	42	総合実習
	13	文字列の操作	43	総合実習
	14	文字列の書式化	44	総合実習
	15	効果測定	45	効果測定
	16	リスト	46	
	17	リスト	47	
	18	リスト	48	
	19	リスト	49	
	20	タプル	50	
	21	辞書	51	
	22	集合	52	
	23	関数の基礎	53	
	24	関数の基礎	54	
	25	文書化文字列とアノテーション	55	
	26	名前空間とスコープ	56	
	27	高階関数とラムダ式	57	
	28	モジュール	58	
	29	パッケージ	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	サーバサイドフレームワーク			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Djangoを使用したサーバサイドアプリケーションの仕組みについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	Djangoを使用したWebアプリケーション開発ができる			
教科書	動かして学ぶ！Python Django開発入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	Webアプリとは	31	モデルの作成
	2	Djangoの概要、全体像	32	モデルの作成
	3	Djangoプロジェクトの構造	33	Djangoアプリケーションにページを追加
	4	ルーティング、ビューの概要	34	Djangoアプリケーションにページを追加
	5	フォーム、モデル、テンプレートの概要	35	Djangoアプリケーションにページを追加
	6	Webアプリ開発環境の構築	36	Djangoアプリケーションにページを追加
	7	Webアプリ開発環境の構築	37	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	8	単一ページのDjangoアプリケーションを作成	38	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	9	単一ページのDjangoアプリケーションを作成	39	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	10	単一ページのDjangoアプリケーションを作成	40	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	11	単一ページのDjangoアプリケーションを作成	41	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	12	バージョン管理システムの構築	42	Djangoアプリケーションとデータベースの連携
	13	Bootstrapの適用	43	エラーページの作成
	14	ベーステンプレートの作成	44	バックアップ処理の作成
	15	フォーム画面の作成	45	効果測定
	16	フォーム画面の作成	46	
	17	フォーム画面の作成	47	
	18	メール送信機能の作成	48	
	19	メール送信機能の作成	49	
	20	課題演習	50	
	21	課題演習	51	
	22	課題演習	52	
	23	課題演習	53	
	24	課題演習	54	
	25	認証用アプリケーションの作成	55	
	26	ユーザモデルの定義	56	
	27	Django認証機能の作成	57	
	28	Django認証機能の作成	58	
	29	Django認証機能のテンプレートの改変	59	
	30	Django認証機能のテンプレートの改変	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Java			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Javaの基本構文とオブジェクト指向プログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	Javaを利用したオブジェクト指向のプログラミング開発ができる			
教科書	新・明解 Java入門 第2 版			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	Javaの特徴・学習のための準備	31	文字と文字列
	2	変数	32	例外処理
	3	制御構文・分岐、if文	33	総合実習 基礎
	4	制御構文・分岐、switch文 キーワード・識別子・演算子	34	総合実習 基本的なプログラムの構造
	5	制御構文・繰り返し do-while文・while文	35	総合実習 コンピュータで扱うデータ表現
	6	制御構文・繰り返し for文	36	総合実習 変数／定数と型
	7	基本型と演算	37	総合実習 演算と演算子
	8	配列	38	総合実習 配列の宣言・生成
	9	配列	39	総合実習 制御文
	10	コレクション	40	総合実習 クラスとオブジェクト
	11	制御構文・配列の実習	41	総合実習 クラスの関係
	12	効果測定	42	総合実習 クラスの継承
	13	メソッド	43	総合実習 例外処理
	14	メソッド	44	総合実習
	15	クラスの基本	45	効果測定
	16	クラスの基本	46	
	17	日付クラスの作成	47	
	18	日付クラスの作成	48	
	19	クラス変数とクラスメソッド	49	
	20	クラス変数とクラスメソッド	50	
	21	パッケージ	51	
	22	クラスの派生と多相性	52	
	23	クラスの派生と多相性	53	
	24	クラスの派生と多相性	54	
	25	抽象クラス	55	
	26	抽象クラス	56	
	27	インタフェース	57	
	28	インタフェース	58	
	29	クラス・抽象クラス・インタフェースの実習	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	コンピューターリテラシー			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Officeソフト（Word・Excel・PowerPoint）の操作方法について学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と実習			
達成目標	Word、Excel、PowerPointの基本的な操作方法を習得する			
教科書	情報利活用 基本演習			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	コンピューターの基本操作	31	
	2	一般的なビジネス文書の作成	32	
	3	シンプルなレポートや報告書の作成	33	
	4	表・画像・図形を使った文書の作成	34	
	5	効果測定	35	
	6	プレゼンテーションの企画	36	
	7	わかりやすいストーリー構成	37	
	8	センスアップするレイアウトデザイン	38	
	9	イメージを伝えるイラスト・写真活用	39	
	10	効果測定	40	
	11	表作成の基本操作	41	
	12	見やすく使いやすい表にする編集操作	42	
	13	数式・関数を活用した集計表の作成	43	
	14	グラフの基本	44	
	15	効果測定	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	Webシステム開発 I		
実務家教員授業	○		
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	1 年次		
開講学期	前期		
科目区分	必修		
授業方法	実習		
授業時間	6 0 時間（2 単位）		
授業コマ数	3 0 コマ（1 コマ 9 0 分）		
授業概要	HTML&CSS、JavaScriptの基本構文について学ぶ		
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習		
達成目標	JavaScriptとCSSを利用したWebページ作成ができる		
教科書	これからWebをはじめる人のHTML&CSS、JavaScriptのきほんのきほん		
実務家教員の紹介	ITエンジニアとして、上流から下流まで幅広い作業工程の実務経験がある。その経験から、現場で即戦力となる為の職業実践的な教育をおこなう。		
授業計画	1	開発環境の構築	31
	2	簡単なHTMLファイルの作成	32
	3	HTMLタグの種類と使い方	33
	4	CSSの使い方	34
	5	スタイル調整	35
	6	領域の分け方	36
	7	画像の取扱い方法	37
	8	リンクの設定	38
	9	スマートフォンデバイスへの対応方法	39
	10	親要素の指定を引き継ぐ	40
	11	CSSアニメーションの使い方	41
	12	CSSフレームワークの使用方法	42
	13	グリッドシステムとは	43
	14	フォームの作成	44
	15	送信ボタンの設置	45
	16	JavaScriptとは	46
	17	変数について	47
	18	日付の取扱い方	48
	19	要素を取得し編集する	49
	20	if構文	50
	21	イベント処理	51
	22	繰り返し処理	52
	23	Ajax通信とは	53
	24	JSONデータの使用方法	54
	25	配列	55
	26	for構文	56
	27	非同期通信とは	57
	28	jQueryとは	58
	29	Vue.jsとjQueryを組み合わせる	59
	30	効果測定	60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Webシステム開発Ⅱ			
実務家教員授業	○			
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	前期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	PHPの基本構文及びデータベース接続について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	PHPとデータベースを利用したWebアプリケーション開発ができる			
教科書	確かな力が身につくPHP「超」入門			
実務家教員の紹介	ITエンジニアとして、上流から下流まで幅広い作業工程の実務経験がある。その経験から、現場で即戦力となる為の職業実践的な教育をおこなう。			
授業計画	1	PHPとは	31	フォームの情報をテーブルに追加
	2	PHPスクリプトの動かし方	32	SQLスクリプトでデータベースを作成
	3	PHPと他の言語の違い	33	ログイン、ログアウト処理
	4	PHPツールの準備	34	入力情報の登録、更新
	5	開発環境の準備	35	ショッピングカート機能の作成
	6	PHPスクリプトの実行方法	36	セッションとは
	7	ブラウザにメッセージを表示する方法	37	お気に入り機能の作成
	8	文字化けについて	38	VirtualBoxで仮想環境を構築
	9	リクエストパラメータ	39	資産管理システムとは
	10	演算子と変数	40	bootstrapの使用方法
	11	if文	41	MySQLのインストール
	12	switch文	42	エラーメッセージの表示
	13	for文、while文	43	WordPressにおけるPHPの活用
	14	foreach文と配列	44	Web APIの使用
	15	foreach文と配列のキー	45	効果測定
	16	foreach文とチェックボックス	46	
	17	日時の取得	47	
	18	画像のランダム表示	48	
	19	入力データの形式チェック	49	
	20	パスワードのチェック	50	
	21	全角から半角への変換	51	
	22	サーバへの保存	52	
	23	ファイルのアップロード	53	
	24	データベースとは	54	
	25	データベースの作成	55	
	26	データの取得	56	
	27	データの検索	57	
	28	データの追加	58	
	29	データの削除	59	
	30	データの更新	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	クラウド技術 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	6 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	3 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	クラウドの概要とAWSを利用したクラウドコンピューティングの実装方法について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装ができる			
教科書	AWS Academyテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	クラウドのコンセプト	31	
	2	料金の基本	32	
	3	AWS グローバルインフラストラクチャ	33	
	4	AWS のサービスとサービスカテゴリ	34	
	5	AWS の責任共有モデル	35	
	6	クラウドのセキュリティ - AWS IAM	36	
	7	ネットワークの基本,Amazon VPC	37	
	8	VPC ネットワーク	38	
	9	VPC セキュリティ	39	
	10	VPC設定実習	40	
	11	Route 53、CloudFront	41	
	12	コンピューティングサービスの概要	42	
	13	Amazon EC2	43	
	14	Amazon EC2実習	44	
	15	Amazon EC2実習	45	
	16	Amazon EC2 のコスト最適化	46	
	17	コンテナサービス、AWS Lambda	47	
	18	AWS EBS	48	
	19	AWS S3	49	
	20	AWS EFS、AWS S3 Glacier	50	
	21	Amazon RDS	51	
	22	Amazon DynamoDB,Amazon Redshift	52	
	23	クラウドアーキテクチャの設計	53	
	24	Elastic Load Balancing	54	
	25	Amazon EC2 Auto Scaling	55	
	26	Amazon EC2 Auto Scaling実習	56	
	27	総合実習	57	
	28	総合実習	58	
	29	総合実習	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	Linux			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	LinuxOSの概要と基本操作について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	LinuxOSの基本的な操作を習得する			
教科書	Linux標準教科書(Ver.3.0.3)			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	Linuxのインストール	31	
	2	Linuxの概要	32	
	3	基本的なコマンド	33	
	4	基本的なコマンド	34	
	5	正規表現とパイプ	35	
	6	コマンド演習	36	
	7	基本的なコマンド2	37	
	8	基本的なコマンド2	38	
	9	viエディタ	39	
	10	エディタ演習	40	
	11	管理者の仕事	41	
	12	ユーザ権限とアクセス権	42	
	13	アクセス権演習	43	
	14	総合演習	44	
	15	効果測定	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	AIプログラミング			
実務家教員授業	○			
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	必修			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	機械学習フレームワークを利用した機械学習プログラムについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	前処理の実装、scikit-learnを使用した機械学習のモデル作成ができる			
教科書	スッキリわかるPythonによる機械学習入門			
実務家教員の紹介	アプリケーション開発者として各種プログラミング言語での開発経験が豊富である。エンジニアとしての経験を活かした実習指導をおこなう。			
授業計画	1	機械学習概要	31	予測性能評価：適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証
	2	基礎統計学	32	予測性能評価：適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証
	3	機械学習によるデータ分析の流れ	33	予測性能評価：適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証
	4	Pythonによる機械学習プログラミングの準備	34	教師なし学習：次元削減
	5	pandasの基本	35	教師なし学習：次元削減
	6	scikit-learnの基本	36	教師なし学習：次元削減
	7	教師あり学習：分類	37	実習(教師あり学習：分類、アダブースト)
	8	教師あり学習：分類	38	実習(教師あり学習：分類、アダブースト)
	9	教師あり学習：分類	39	実習(教師あり学習：分類、アダブースト)
	10	教師あり学習：回帰	40	実習(教師あり学習：分類、アダブースト)
	11	教師あり学習：回帰	41	実習(教師あり学習：回帰、k分割交差検証)
	12	教師あり学習：回帰	42	実習(教師あり学習：回帰、k分割交差検証)
	13	分類におけるチューニング	43	実習(教師あり学習：回帰、k分割交差検証)
	14	分類におけるチューニング	44	実習(教師あり学習：回帰、k分割交差検証)
	15	分類におけるチューニング	45	効果測定
	16	回帰におけるチューニング	46	
	17	回帰におけるチューニング	47	
	18	回帰におけるチューニング	48	
	19	実習(教師あり学習：分類)	49	
	20	実習(教師あり学習：回帰)	50	
	21	効果測定	51	
	22	教師あり学習の総合演習	52	
	23	教師あり学習の総合演習	53	
	24	教師あり学習の総合演習	54	
	25	実践的前処理：データ結合、データ補完、外れ値除去	55	
	26	実践的前処理：データ結合、データ補完、外れ値除去	56	
	27	実践的前処理：データ結合、データ補完、外れ値除去	57	
	28	ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト	58	
	29	ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト	59	
	30	ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	クラウドコンピューティングA			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択必修			
授業方法	実習			
授業時間	6 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	3 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	AWSのAIサービスを利用したプログラムの実装方法について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	AWSの各種AIサービスを使用したプログラム開発ができる			
教科書	AWSでつくるAIプログラミング入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	環境構築	31	
	2	Translate：テキスト翻訳	32	
	3	Translate：テキスト翻訳	33	
	4	Polly：音声合成	34	
	5	Polly：音声合成	35	
	6	翻訳、音声合成実習	36	
	7	Transcribe：音声をテキストに変換	37	
	8	Transcribe：音声をテキストに変換	38	
	9	音声変換実習	39	
	10	Rekognition：画像の分析	40	
	11	Rekognition：画像の分析	41	
	12	画像分析実習1	42	
	13	Rekognition：画像の分析	43	
	14	Rekognition：画像の分析	44	
	15	画像分析実習2	45	
	16	Textact：画像からテキストを抽出	46	
	17	Textact：画像からテキストを抽出	47	
	18	テキスト抽出実習	48	
	19	Comprehend：文章から話題や感情を抽出	49	
	20	Comprehend：文章から話題や感情を抽出	50	
	21	Comprehend：文章から話題や感情を抽出	51	
	22	話題、感情抽出実習 1	52	
	23	話題、感情抽出実習 2	53	
	24	開発演習	54	
	25	開発演習	55	
	26	開発演習	56	
	27	開発演習	57	
	28	開発演習	58	
	29	開発演習	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	C言語 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	1 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択必修			
授業方法	実習			
授業時間	6 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	3 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	C言語の基本構文とCUIベースプログラムの作成について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	C言語を利用したプログラムが実装できる			
教科書	基礎知識からコンピュータの本質まで C言語本格入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	C言語の特徴	31	
	2	データ識別と保持	32	
	3	データ識別と保持	33	
	4	データ加工と保存	34	
	5	データ加工と保存	35	
	6	プログラムの記述	36	
	7	プログラムの記述	37	
	8	プログラムの記述	38	
	9	プログラムの記述	39	
	10	プログラムの記述	40	
	11	プログラムを機能でまとめる方法	41	
	12	プログラムを機能でまとめる方法	42	
	13	プログラムを機能でまとめる方法	43	
	14	さまざまな前処理	44	
	15	さまざまな前処理	45	
	16	データをまとめて場所を指定する方法	46	
	17	データをまとめて場所を指定する方法	47	
	18	データをまとめて場所を指定する方法	48	
	19	データをまとめて場所を指定する方法	49	
	20	データをまとめて場所を指定する方法	50	
	21	データをまとめて場所を指定する方法	51	
	22	異なるデータ型をまとめる方法	52	
	23	異なるデータ型をまとめる方法	53	
	24	異なるデータ型をまとめる方法	54	
	25	異なるデータ型をまとめる方法	55	
	26	異なるデータ型をまとめる方法	56	
	27	異なるデータ型をまとめる方法	57	
	28	文字列の操作	58	
	29	文字列の操作	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	オブジェクト指向分析設計			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	通年			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	1 2 0 時間（4 単位）			
授業コマ数	6 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	ユースケース駆動設計によるオブジェクト指向分析設計、アジャイル開発について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	分析から設計・実装までのソフトウェアライフサイクルに対応できる			
教科書	システムの分析と設計 図解とUMLによるアプローチ／アジャイル開発への道案内			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	アジャイル開発の現状と課題	31	システム分析の事例実習
	2	アジャイル開発の概要	32	システム分析の事例実習
	3	アジャイル開発の特徴	33	システム分析の事例実習
	4	アジャイル開発のプロセス	34	UMLを用いたシステム設計の基礎
	5	アジャイル開発の効果とリスク	35	システム設計の事例実習
	6	上流工程を組み込んだ拡張アジャイル開発	36	システム設計の事例実習
	7	アジャイル開発の事例	37	システム設計の事例実習
	8	実習	38	総合実習
	9	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	39	総合実習
	10	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	40	総合実習
	11	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	41	総合実習
	12	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	42	総合実習
	13	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	43	総合実習
	14	事例を用いたアジャイルユースケース駆動設計	44	総合実習
	15	効果測定	45	総合実習
	16	各種ツールの準備と実習	46	総合実習
	17	システム分析の本質	47	総合実習
	18	図解技法の応用	48	総合実習
	19	実習	49	総合実習
	20	実習	50	総合実習
	21	システム分析・設計の手順	51	総合実習
	22	UMLの基本	52	総合実習
	23	UMLの基本	53	総合実習
	24	システム分析の事例実習	54	総合実習
	25	システム分析の事例実習	55	総合実習
	26	システム分析の事例実習	56	総合実習
	27	システム分析の事例実習	57	総合実習
	28	システム分析の事例実習	58	総合実習
	29	システム分析の事例実習	59	総合実習
	30	効果測定	60	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	システム開発における企画立案、ユースケース図及びロバストネス図の作成について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	企画立案をおこない、ユースケース図とロバストネス図を完成させる			
教科書	なし			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	卒業研究とは	31	ユースケースモデルレビュー
	2	企画立案の留意点	32	ユースケースモデルレビュー
	3	業界研究	33	ユースケースモデルレビュー
	4	業界研究	34	ロバストネス分析の理論
	5	業界研究	35	ロバストネス分析の実践
	6	業界研究	36	ロバストネス分析
	7	企画立案	37	ロバストネス分析
	8	企画立案	38	ロバストネス分析
	9	企画立案	39	ロバストネス分析
	10	企画立案	40	ロバストネス分析
	11	企画立案	41	ロバストネス分析
	12	企画立案	42	ロバストネス図レビュー
	13	企画立案	43	ロバストネス図レビュー
	14	企画立案	44	ロバストネス図レビュー
	15	企画立案	45	効果測定
	16	企画立案	46	
	17	企画書レビュー	47	
	18	企画書レビュー	48	
	19	企画書レビュー	49	
	20	ドメインモデリングの理論	50	
	21	ドメインモデリングの実践	51	
	22	ドメインモデリング分析	52	
	23	ユースケースモデリングの理論	53	
	24	ユースケースモデリングの実践	54	
	25	ユースケースモデリング分析	55	
	26	ユースケースモデリング分析	56	
	27	ユースケースモデリング分析	57	
	28	ユースケースモデリング分析	58	
	29	ユースケースモデリング分析	59	
	30	ユースケースモデリング分析	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	90時間（3単位）			
授業コマ数	45コマ（1コマ90分）			
授業概要	システム開発におけるシーケンス図とクラス図及びテーブル設計書や画面レイアウトについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	シーケンス図とクラス図を作成し、テーブル設計書や画面レイアウトを完成させる			
教科書	なし			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	シーケンス図作成の理論	31	データベース設計の理論
	2	シーケンス図作成の実践	32	データベース設計の実践
	3	シーケンス図作成	33	テーブル設計書の作成
	4	シーケンス図作成	34	テーブル設計書の作成
	5	シーケンス図作成	35	テーブル設計書の作成
	6	シーケンス図作成	36	テーブル設計書の作成
	7	シーケンス図作成	37	画面レイアウト設計の理論
	8	シーケンス図作成	38	画面レイアウト設計の実践
	9	シーケンス図作成	39	画面レイアウトの作成
	10	シーケンス図作成	40	画面レイアウトの作成
	11	シーケンス図作成	41	画面レイアウトの作成
	12	シーケンス図作成	42	画面レイアウトの作成
	13	シーケンス図レビュー	43	画面レイアウトの作成
	14	シーケンス図レビュー	44	画面レイアウトの作成
	15	シーケンス図レビュー	45	効果測定
	16	クラス図作成の理論	46	
	17	クラス図作成の実践	47	
	18	クラス図作成	48	
	19	クラス図作成	49	
	20	クラス図作成	50	
	21	クラス図作成	51	
	22	クラス図作成	52	
	23	クラス図作成	53	
	24	クラス図作成	54	
	25	クラス図作成	55	
	26	クラス図作成	56	
	27	クラス図作成	57	
	28	クラス図レビュー	58	
	29	クラス図レビュー	59	
	30	クラス図レビュー	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	卒業制作Ⅲ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	1 5 0 時間（5 単位）			
授業コマ数	7 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	システム開発におけるテスト仕様書の作成及び実装について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による実習			
達成目標	テスト仕様書の完成及びシステムのメイン機能の完成をめざす			
教科書	なし			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	テストの理論	41	テストの実施
	2	テスト仕様書の作成	42	テストの実施
	3	テスト仕様書の作成	43	テストの実施
	4	テスト仕様書の作成	44	テストの実施
	5	テスト仕様書の作成	45	テストの実施
	6	テスト仕様書の作成	46	プログラミング（改修）
	7	プログラミング(開発)	47	プログラミング（改修）
	8	プログラミング(開発)	48	プログラミング（改修）
	9	プログラミング(開発)	49	プログラミング（改修）
	10	プログラミング(開発)	50	プログラミング（改修）
	11	プログラミング(開発)	51	プログラミング（改修）
	12	プログラミング(開発)	52	プログラミング（改修）
	13	プログラミング(開発)	53	プログラミング（改修）
	14	プログラミング(開発)	54	プログラミング（改修）
	15	プログラミング(開発)	55	プログラミング（改修）
	16	プログラミング(開発)	56	プログラミング（改修）
	17	プログラミング(開発)	57	プログラミング（改修）
	18	プログラミング(開発)	58	プログラミング（改修）
	19	プログラミング(開発)	59	プログラミング（改修）
	20	プログラミング(開発)	60	プログラミング（改修）
	21	プログラミング(開発)	61	テストの実施
	22	プログラミング(開発)	62	テストの実施
	23	プログラミング(開発)	63	テストの実施
	24	プログラミング(開発)	64	テストの実施
	25	プログラミング(開発)	65	テストの実施
	26	プログラミング(開発)	66	テストの実施
	27	プログラミング(開発)	67	テストの実施
	28	プログラミング(開発)	68	テストの実施
	29	プログラミング(開発)	69	テストの実施
	30	プログラミング(開発)	70	テストの実施
	31	テストの実施	71	テストの実施
	32	テストの実施	72	テストの実施
	33	テストの実施	73	テストの実施
	34	テストの実施	74	テストの実施
	35	テストの実施	75	効果測定
	36	テストの実施		
	37	テストの実施		
	38	テストの実施		
	39	テストの実施		
	40	テストの実施		
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	先端プログラミング言語 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	1 2 0 時間（4 単位）			
授業コマ数	6 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Go言語の基本文法、ネットワークプログラミング、GUIプログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	Go言語によるネイティブアプリ、Webアプリの実装ができる			
教科書	やさしいGo言語入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	開発環境構築	31	実習問題
	2	はじめてのGo言語：Go言語の特徴紹介	32	ネットワーク：TCP
	3	はじめてのGo言語：最初のプログラム	33	ネットワーク：HTTP
	4	基本的な要素：名前と文 キーワード データ型	34	GUI
	5	基本的な要素：変数と定数 リテラル 演算子	35	実習問題
	6	コンソール入出力：コンソール出力	36	さまざまなテクニック
	7	コンソール入出力：コンソール入力	37	Web電卓アプリの開発実習（1）
	8	コンソール入出力：コマンドパラメータ	38	Web電卓アプリの開発実習（2）
	9	実習問題	39	Web電卓アプリの開発実習（3）
	10	制御構造：条件分岐 無条件分岐	40	Web電卓アプリの開発実習（4）
	11	制御構造：繰り返し	41	Web電卓アプリの開発実習（5）
	12	実習問題	42	Web電卓アプリの開発実習（6）
	13	コンポジット型：配列 スライス	43	Web〇×ゲームの開発実習（1）
	14	コンポジット型：マップ 構造体	44	Web〇×ゲームの開発実習（2）
	15	関数：関数 文字列処理関数	45	Web〇×ゲームの開発実習（3）
	16	関数：関数の定義	46	Web〇×ゲームの開発実習（4）
	17	実習問題：基本文法 マップ スライス	47	Web〇×ゲームの開発実習（5）
	18	実習問題：配列	48	Web〇×ゲームの開発実習（6）
	19	実習問題：関数 スライス	49	Weチャットの開発実習（1）
	20	効果測定	50	Weチャットの開発実習（2）
	21	メソッドとインターフェイス：メソッド	51	Weチャットの開発実習（3）
	22	メソッドとインターフェイス：インターフェイス	52	Weチャットの開発実習（4）
	23	実習問題：メソッド インターフェイス	53	Weチャットの開発実習（5）
	24	並列実行：ゴルーチン	54	Weチャットの開発実習（6）
	25	並列実行：ゴルーチン間の通信	55	Weチャットの開発実習（7）
	26	並列実行：排他制御	56	Weチャットの開発実習（8）
	27	実習問題：並行処理	57	Weチャットの開発実習（9）
	28	実習問題：並行処理	58	Weチャットの開発実習（1 0）
	29	ファイル入出力：ファイル入出力	59	Weチャットの開発実習（1 1）
	30	ファイル入出力：書式付きファイル入出力	60	効果測定
成績評価方法 （試験実施方法）	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	C言語Ⅱ		
実務家教員授業			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	2 年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	実習		
授業時間	3 0 時間（1 単位）		
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 9 0 分）		
授業概要	C言語の基本文法とCUIベースプログラムの作成およびネットワークプログラミングについて学ぶ		
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習		
達成目標	OS回りおよびネットワーク関連の基本プログラムをC言語で実装できる		
教科書	基礎知識からコンピュータの本質まで C言語本格入門		
実務家教員の紹介			
授業計画	1	文字列の操作	31
	2	文字列の操作	32
	3	文字列の操作	33
	4	動的メモリでデータの置く場所を作る方法	34
	5	動的メモリでデータの置く場所を作る方法	35
	6	動的メモリでデータの置く場所を作る方法	36
	7	データの保存と読み出し	37
	8	データの保存と読み出し	38
	9	データの保存と読み出し	39
	10	避けて通れない応用	40
	11	避けて通れない応用	41
	12	避けて通れない応用	42
	13	総合実習	43
	14	総合実習	44
	15	効果測定	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ネットワークプログラミング			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	C言語によるソケットプログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	LinuxのネットワークプログラムをC言語で実装できる			
教科書	TCP/IPソケットプログラミング C言語編			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	ソケットの基礎：作成と破棄、アドレスの指定	31	ソケットプログラミング：マルチキャスト
	2	ソケットの基礎：TCPクライアント	32	ソケットプログラミング：ブロードキャストとマルチキャストの比較
	3	ソケットの基礎：TCPサーバ	33	ソケットプログラミング：実習
	4	ソケットの基礎：実習	34	ソケットプログラミング：実習
	5	ソケットの基礎：実習	35	ソケットプログラミング：実習
	6	ソケットの基礎：実習	36	ソケットAPIの舞台裏：TCPにおけるバッファリング
	7	メッセージの作成：データのエンコード	37	ソケットAPIの舞台裏：デッドロック、パフォーマンスへの影響
	8	メッセージの作成：バイト順	38	ソケットAPIの舞台裏：TCPソケットのライフサイクル
	9	メッセージの作成：整列とパディング	39	ソケットAPIの舞台裏：多重分離
	10	メッセージの作成：フレーミングと解析	40	ドメインネームサービス：名前とIPアドレスの対応付け
	11	メッセージの作成：実習	41	ドメインネームサービス：名前によるサービス情報の検索
	12	メッセージの作成：実習	42	総合実習
	13	メッセージの作成：実習	43	総合実習
	14	UDPソケット：UDPクライアント	44	総合実習
	15	UDPソケット：UDPサーバ	45	効果測定
	16	UDPソケット：UDPソケットによるデータの送受信	46	
	17	UDPソケット：実習	47	
	18	UDPソケット：実習	48	
	19	UDPソケット：実習	49	
	20	効果測定	50	
	21	ソケットプログラミング：ソケットオプション	51	
	22	ソケットプログラミング：シグナル	52	
	23	ソケットプログラミング：ノンブロッキングソケット	53	
	24	ソケットプログラミング：非同期I/O	54	
	25	ソケットプログラミング：タイムアウト	55	
	26	ソケットプログラミング：クライアントごとにプロセスを作成	56	
	27	ソケットプログラミング：クライアントごとにスレッドを作成	57	
	28	ソケットプログラミング：制限付きマルチタスク	58	
	29	ソケットプログラミング：多重化	59	
	30	ソケットプログラミング：ブロードキャスト	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	ネットワーク、サーバ構築			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	1 2 0 時間（4 単位）			
授業コマ数	6 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	ネットワーク設計に必要な知識を学ぶ／サーバの構築およびサービスプログラムの構築について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	高可用ネットワークの設計ができるようになる／サーバ稼働サービスを理解して構築できる			
教科書	ネットワーク技術&設計入門／パケットキャプチャの教科書／28日で即戦力！サーバ技術者養成講座			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	ネットワーク構築の流れ	31	サーバー環境の基礎
	2	物理設計	32	利用技術の基礎-Windows
	3	物理設計	33	利用技術の基礎-UNIX/Linux
	4	論理設計	34	サーバ導入技術
	5	論理設計	35	サーバアプリケーションの仕組みと構築
	6	論理設計	36	メールサーバ
	7	セキュリティ設計・負荷分散設計	37	ホームページサーバ
	8	セキュリティ設計・負荷分散設計	38	sambaとスーパーサーバ
	9	セキュリティ設計・負荷分散設計	39	セキュリティ・システムの仕組みと構築
	10	高可用性設計	40	SSL
	11	高可用性設計	41	SSHトンネル
	12	高可用性設計	42	ファイアウォール
	13	管理設計	43	SSHバージョン 2
	14	管理設計	44	IPsec
	15	管理設計	45	自動侵入検出システム
	16	パケットキャプチャの流れ	46	データベースサーバ
	17	Wiresharkの使い方	47	セキュリティ強化と応用
	18	Wiresharkの使い方	48	セキュリティ強化と応用(メールサーバ)
	19	レイヤー 2 プロトコル	49	セキュリティ強化と応用(WWWサーバ)
	20	レイヤー 2 プロトコル	50	SSHトンネル・ゲートウェイ
	21	レイヤー 3 プロトコル	51	仮想化
	22	レイヤー 3 プロトコル	52	他のサーバOS
	23	レイヤー 3 プロトコル	53	運用管理技術
	24	レイヤー 4 プロトコル	54	ドメイン導入の手続き
	25	レイヤー 4 プロトコル	55	総合実習
	26	アプリケーションプロトコル	56	総合実習
	27	総合実習	57	総合実習
	28	総合実習	58	総合実習
	29	総合実習	59	総合実習
	30	効果測定	60	効果測定
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	セキュリティ運用			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	セキュリティの基礎を習得してネットワーク設計に活用することを学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	サーバ構築やネットワーク構築ができるようになる			
教科書	セキュリティ技術の教科書／情報セキュリティマネジメント試験によくでる問題集			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	情報セキュリティとサイバーセキュリティ	31	情報セキュリティマネジメント事例研究
	2	インターネット技術の基礎	32	情報セキュリティマネジメント事例研究
	3	インターネット技術の基礎	33	情報セキュリティマネジメント事例研究
	4	セキュリティに対する脅威	34	情報セキュリティマネジメント事例研究
	5	セキュリティに対する脅威	35	情報セキュリティマネジメント事例研究
	6	暗号技術・認証技術・PKI	36	情報セキュリティマネジメント事例研究
	7	暗号技術・認証技術・PKI	37	情報セキュリティマネジメント事例研究
	8	通信の制御とサーバー攻撃対策技術	38	情報セキュリティマネジメント事例研究
	9	通信の制御とサーバー攻撃対策技術	39	情報セキュリティマネジメント事例研究
	10	Webシステムのセキュリティ	40	情報セキュリティマネジメント事例研究
	11	Webシステムのセキュリティ	41	情報セキュリティマネジメント事例研究
	12	メールシステムのセキュリティ	42	情報セキュリティマネジメント事例研究
	13	メールシステムのセキュリティ	43	情報セキュリティマネジメント事例研究
	14	DNSシステムのセキュリティ	44	情報セキュリティマネジメント事例研究
	15	セキュアプロトコル	45	効果測定
	16	セキュアプロトコル	46	
	17	セキュアプロトコル	47	
	18	セキュアプロトコル	48	
	19	システムセキュリティ	49	
	20	システムセキュリティ	50	
	21	情報セキュリティマネジメント	51	
	22	情報セキュリティマネジメント	52	
	23	情報セキュリティマネジメント	53	
	24	効果測定	54	
	25	情報セキュリティマネジメント事例研究	55	
	26	情報セキュリティマネジメント事例研究	56	
	27	情報セキュリティマネジメント事例研究	57	
	28	情報セキュリティマネジメント事例研究	58	
	29	情報セキュリティマネジメント事例研究	59	
	30	情報セキュリティマネジメント事例研究	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	IoT実習			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	6 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	3 0 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	Raspberry Piを利用したIoTシステムの作成方法について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	IoTデバイスの作り方、操作方法、プログラミング、クラウド連携までを体系的に習得する			
教科書	Pythonで動かして学ぶ！あたらしいIoTの教科書			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	IoTの概要	31	
	2	IoTの仕組み	32	
	3	RaspberryPiのセットアップ	33	
	4	RaspberryPiのセットアップ	34	
	5	RaspberryPiを使ってLEDを点灯させる	35	
	6	RaspberryPiを使ってLEDを点灯させる	36	
	7	RaspberryPiを使用した様々なLED制御	37	
	8	RaspberryPiを使用した様々なLED制御	38	
	9	センサーによるデータ取得	39	
	10	センサーによるデータ取得	40	
	11	RaspberryPiを使用した様々なセンサデータ取得	41	
	12	RaspberryPiを使用した様々なセンサデータ取得	42	
	13	クラウドストレージにデータを保存	43	
	14	クラウドストレージにデータを保存	44	
	15	様々なクラウドストレージ活用方法	45	
	16	様々なクラウドストレージ活用方法	46	
	17	IoTとデータの可視化	47	
	18	IoTとデータの可視化	48	
	19	様々なデータの可視化と活用方法	49	
	20	様々なデータの可視化と活用方法	50	
	21	IoTとアクチュエーターの遠隔操作	51	
	22	IoTとアクチュエーターの遠隔操作	52	
	23	アクチュエーターの活用方法	53	
	24	アクチュエーターの活用方法	54	
	25	IoTとAI	55	
	26	IoTとAI	56	
	27	IoTとAI	57	
	28	IoTシステムにおけるAIの活用方法	58	
	29	IoTシステムにおけるAIの活用方法	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	フロントエンドフレームワーク			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	90時間（3単位）			
授業コマ数	45コマ（1コマ90分）			
授業概要	Vue.jsの基本文法とシングルページアプリケーションの作成について学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	Vue.jsを使用してシングルページアプリケーションの作成ができる			
教科書	動かして学ぶ！Vue.js開発入門			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	Vue.jsの概要	31	アニメーションの表示
	2	Vue.jsのインストール	32	アニメーションの表示
	3	データの表示	33	実習
	4	属性の指定	34	Vue.jsでのToDoリスト
	5	実習	35	Vue.jsでのToDoリスト
	6	ユーザの入力	36	実習
	7	ユーザの入力	37	部品にまとめる：コンポーネント
	8	ユーザの入力	38	部品にまとめる：コンポーネント
	9	ユーザの入力	39	部品にまとめる：コンポーネント
	10	実習	40	部品にまとめる：コンポーネント
	11	ユーザの操作	41	実習
	12	ユーザの操作	42	JSONデータの表示
	13	ユーザの操作	43	JSONデータの表示
	14	実習	44	JSONデータの表示
	15	効果測定	45	効果測定
	16	条件と繰り返し	46	
	17	条件と繰り返し	47	
	18	条件と繰り返し	48	
	19	条件と繰り返し	49	
	20	実習	50	
	21	Google Chartsとの連動	51	
	22	データの変化の監視	52	
	23	データの変化の監視	53	
	24	実習	54	
	25	データの変化の監視	55	
	26	データの変化の監視	56	
	27	実習	57	
	28	Markdownエディタ	58	
	29	総合実習	59	
	30	効果測定	60	
成績評価方法 （試験実施方法）	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	クラウドコンピューティングB			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	90時間（3単位）			
授業コマ数	45コマ（1コマ90分）			
授業概要	JavaサーブレットとJSPを使用するサーバサイドプログラミングについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	ショッピングサイトのWebアプリケーションを開発、クラウドにデプロイをする			
教科書	基礎からのサーブレット／JSP 新版			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	サーブレット/JSPとは	31	Webアプリケーションの公開
	2	開発環境の準備	32	WARファイルとは
	3	サーブレットのコンパイルと実行	33	デプロイ
	4	サーブレットの基本	34	開発演習
	5	サーブレットによるリクエストの処理	35	開発演習
	6	いろいろなリクエストパラメータ	36	開発演習
	7	JSPの基本	37	開発演習
	8	JSPによるリクエストの処理とエラーページ	38	開発演習
	9	いろいろな画面遷移	39	開発演習
	10	フィルタの作成	40	開発演習
	11	サーブレットの詳細	41	開発演習
	12	HTTPのリクエストとレスポンス	42	開発演習
	13	データベース	43	開発演習
	14	Javaとデータベースの連携	44	開発演習
	15	JavaBeansとDAO	45	効果測定
	16	スコープとリクエスト属性	46	
	17	セッション	47	
	18	クッキー	48	
	19	外部データの読み込み	49	
	20	アクションタグ	50	
	21	EL	51	
	22	JSTL	52	
	23	MVCパターンとは	53	
	24	FrontControllerパターン	54	
	25	検索アクションと追加アクションの作成	55	
	26	ログイン機能の仕組みと作成	56	
	27	ログアウト処理	57	
	28	ショッピングサイトの構築	58	
	29	ショッピングサイトの構築	59	
	30	ショッピングサイトの構築	60	
成績評価方法 （試験実施方法）	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	クラウド技術Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	実習			
授業時間	9 0 時間（3 単位）			
授業コマ数	4 5 コマ（1 コマ 9 0 分）			
授業概要	コンテナ技術、Dockerについて学ぶ			
授業の進め方	有識者の指導による講義と実習			
達成目標	コンテナの概要を理解し、自らコンテナを作成できるようになる			
教科書	docker 基礎からのコンテナ構築			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	コンテナの仕組みと利点	31	Docker Compose
	2	隔離された実行環境を提供する	32	Docker Composeを使った例
	3	Dockerを構成する要素	33	カスタムなイメージを作る
	4	Dockerの利点と活用例	34	カスタムなイメージの作り方と仕組み
	5	Dockerの本格運用	35	コンテナからイメージを作る
	6	Dockerを利用できるサーバーを作る	36	Dockerfileからイメージを作る
	7	Dockerを使うための構成	37	イメージの保存と読み込み
	8	AWS上でEC2を使ったDocker環境を用意する	38	Docker Hubに登録する
	9	EC2インスタンスを起動する	39	プライベートなレジストリを使う
	10	EC2インスタンスにSSH接続する	40	開発演習
	11	DockerEngineをインストールする	41	開発演習
	12	DockerでWebサーバーを作る	42	開発演習
	13	Dockerイメージを探す	43	開発演習
	14	Dockerコンテナを起動する	44	開発演習
	15	コンテナの停止と再開	45	効果測定
	16	ログの確認	46	
	17	コンテナの破棄・イメージの破棄	47	
	18	Dockerの基本コマンド	48	
	19	コンテナ起動から終了までの流れ	49	
	20	デタッチとアタッチ	50	
	21	コンテナをメンテナンスする	51	
	22	1 回限り動かすコンテナの使い方	52	
	23	コンテナとファイルの独立性	53	
	24	データを独立させる	54	
	25	バインドマウントとボリュームマウント	55	
	26	データのバックアップ	56	
	27	bridgeネットワーク	57	
	28	ネットワークを新規に作成して通信を分ける	58	
	29	hostネットワークとnoneネットワーク	59	
	30	2 つのコンテナが通信するWordPressの例	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践数的 I 数的推理			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	数学的な基礎知識を基に、文章問題を解答する			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	数学的な基礎知識と数的処理力を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	方程式（方程式、不等式、過不足算）	31	
	2	方程式（平均算・過不足算）、整数・計算パズル（約数と倍数）	32	
	3	整数・計算パズル（割り算の余り～覆面算）	33	
	4	整数・計算パズル（n進法）、割合と比（割合）	34	
	5	割合と比（比）	35	
	6	割合と比（売買算）	36	
	7	割合と比（濃度）	37	
	8	速さ（速さ）	38	
	9	速さ（旅人算）	39	
	10	速さ（通過算、流水算、時計算）	40	
	11	仕事算（仕事算、給排水算、ニュートン算）	41	
	12	場合の数（場合の数、順列）	42	
	13	場合の数（順列、組合せ）	43	
	14	場合の数（道順）、確率（事象と確率、赤玉白玉、くじ引き）	44	
	15	確率（赤玉白玉、くじ引き、サイコロ・コイン）	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 10題の基礎的な解答力を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践数的Ⅱ 判断推理			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	20時間（1単位）			
授業コマ数	10コマ（1コマ120分）			
授業概要	論理的な思考を基に、文章問題を解答する			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	数学的な基礎知識と論理的な思考力を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	論理	31	
	2	集合の要素の個数	32	
	3	順序（順序の決定）	33	
	4	順序（順序の変動、順序の数値条件）	34	
	5	対応（対応関係）	35	
	6	対応（対応の数値条件、スケジュール）	36	
	7	位置と方位（位置）	37	
	8	勝ち負け、カード・ゲーム	38	
	9	ウソの発言、推理・手順	39	
	10	暗号、家系図	40	
	11		41	
	12		42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 10題の基礎的な解答力を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践数的Ⅲ 空間把握・資料解釈			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	2 4 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 2 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	数学的な基礎知識や空間把握能力を基に、問題を解答する			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	立体でも平面でも捉えられる力と、資料を読み解く力を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	折り紙、回転の軌跡	31	
	2	正多面体、展開図	32	
	3	平面図形の構成、サイコロ、見取り図と投影図、積木	33	
	4	積木、立体の切断、回転体	34	
	5	一筆書き、平面図形の計量（平方根の計算、三平方の定理）	35	
	6	平面図形の計量（三平方の定理、相似比、中点連結定理）	36	
	7	平面図形の計量（底辺分割定理、相似比と面積比）	37	
	8	平面図形の計量（角度、円周角の定理、接弦定理、円の接線の長さ）	38	
	9	平面図形の計量（内接円、円弧の長さ）、資料解釈（実数・割合）	39	
	10	平面図形の計量（扇形の面積）、資料解釈（構成比）	40	
	11	立体図形の計量（立体の体積、回転体の体積）、資料解釈（指数）	41	
	12	立体図形の計量（断面積、表面積、体積比）、資料解釈（増加率）	42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 10題の基礎的な解答力を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践社会科学Ⅰ 政治			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	20時間（1単位）			
授業コマ数	10コマ（1コマ120分）			
授業概要	基本的人権など憲法の基礎知識から本試験レベルの実践的知識まで学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	公務に必要な憲法の知識を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	政治の基本理念、国家論	31	
	2	政治制度論	32	
	3	基本的人権総論、包括的基本権	33	
	4	自由権	34	
	5	社会権	35	
	6	国会の機構と運営	36	
	7	内閣の機構と運営	37	
	8	裁判所の機構と運営	38	
	9	地方自治	39	
	10	選挙制度	40	
	11		41	
	12		42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% ○×50題の基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践社会科学Ⅱ 経済			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	2 4 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 2 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	財政政策・外国為替などの経済分野と労働問題などの社会分野の基礎知識と本試験レベルの実践的知識までを学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	公務に必要な経済と社会の知識を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	経済社会の変容、現代の企業	31	
	2	現代の市場	32	
	3	国民所得	33	
	4	経済成長と景気循環	34	
	5	通貨制度と金融政策	35	
	6	財政制度と財政政策	36	
	7	貿易と外国為替	37	
	8	日本経済の動向	38	
	9	国際経済の動向	39	
	10	社会理論、労働問題	40	
	11	社会保障、環境問題	41	
	12	国際関係、現代の諸相	42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% ○×50題の基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践人文科学Ⅰ 地理			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	20時間（1単位）			
授業コマ数	10コマ（1コマ120分）			
授業概要	気候や各国の産業などの基礎知識と本試験レベルの実践的知識を学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	一般教養として必要な地理の知識を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	世界の地形	31	
	2	世界の気候	32	
	3	世界の農業	33	
	4	世界の資源	34	
	5	世界の工業	35	
	6	地図の特色と利用	36	
	7	生活と地域	37	
	8	日本地誌	38	
	9	世界地誌（アジア、アフリカ）	39	
	10	世界地誌（ヨーロッパ、南北アメリカ、オセアニア）	40	
	11		41	
	12		42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% ○×50題の基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践人文科学Ⅱ 歴史			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	30時間（1単位）			
授業コマ数	15コマ（1コマ120分）			
授業概要	大和政権から昭和までの日本史と中国の歴史を学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	一般教養として必要な日本および中国の歴史の知識を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	大和政権と大化の改新	31	
	2	平安時代	32	
	3	鎌倉時代	33	
	4	室町時代	34	
	5	封建社会の確立	35	
	6	江戸時代（武断政治、文治政治、三大改革）	36	
	7	江戸時代（幕末）、明治維新	37	
	8	立憲体制の確立	38	
	9	近代文化の発展	39	
	10	大正、昭和	40	
	11	中国史1（殷～漢）	41	
	12	中国史2（魏晉南北朝～隋、唐）	42	
	13	中国史3（宋、元）	43	
	14	中国史4（明、清）	44	
	15	中国史5（清の崩壊、中華民国）	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% ○×50題の基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践言語Ⅰ 文理・国語			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	15時間（1単位）			
授業コマ数	8コマ（1コマ120分）※8コマ目のみ60分			
授業概要	文章読解と本試験レベルの実践的な国語を並行して進める			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	社会人として求められる読解力と国語力を短期間で身に付ける			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	要旨把握①、四字熟語①	31	
	2	要旨把握②、四字熟語②	32	
	3	内容合致①、ことわざ①	33	
	4	内容合致②、ことわざ②	34	
	5	文章整除①、文法基礎①	35	
	6	文章整除②、文法基礎②	36	
	7	文章の穴埋め①、敬語①	37	
	8	文章の穴埋め②、敬語②	38	
	9		39	
	10		40	
	11		41	
	12		42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践演習Ⅰ 数的処理			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	24時間（1単位）			
授業コマ数	12コマ（1コマ120分）			
授業概要	基礎知識から実践的知識をアウトプットすることで知識の定着を図る			
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義を行う			
達成目標	身についた解法や公式を基に、答えを導き出すことが出来る			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	方程式・不等式・整数・計算パズル	31	
	2	割合と比	32	
	3	速さ・仕事算	33	
	4	場合の数・確率	34	
	5	論理・集合と要素の個数	35	
	6	順序・対応	36	
	7	位置と方位・勝ち負け・カード・ウソの発言	37	
	8	推理・手順・暗号・家系図	38	
	9	折り紙・回転の軌跡・正多面体・展開図・平面図形の構成	39	
	10	サイコロ・見取り図と投影図・積木・立体の切断・回転体・一筆書き	40	
	11	平面図形の計量	41	
	12	立体図形の計量・資料解釈	42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	模擬試験100% 模擬試験における科目別得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	実践演習Ⅱ 社会科学		
実務家教員授業			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	演習		
授業時間	23時間（1単位）		
授業コマ数	12コマ（1コマ120分）※12コマ目は60分		
授業概要	政治・経済の基礎知識から実践的知識をアウトプットすることで定着を図る		
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義を行う		
達成目標	社会科学分野におけるより幅広い知識の定着		
教科書	オリジナルテキスト		
実務家教員の紹介			
授業計画	1	政治の基本理念、政治制度論	31
	2	基本的人権①	32
	3	基本的人権②	33
	4	国会の機構と運営	34
	5	内閣の機構と運営	35
	6	裁判所の機構と運営	36
	7	地方自治、選挙制度	37
	8	現代の企業、現代の市場	38
	9	国民所得	39
	10	通貨制度と金融政策	40
	11	財政制度と財政政策	41
	12	貿易と外国為替	42
	13		43
	14		44
	15		45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 （試験実施方法）			
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践演習Ⅲ 人文科学			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	2 4 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 2 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	地理・歴史・倫理の実践的知識をアウトプットすることで定着を図る			
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義を行う			
達成目標	人文科学分野におけるより幅広い知識の定着			
教科書	スタンダード問題集・オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	日本史（原始、古代）	31	
	2	日本史（中世、近世①）	32	
	3	日本史（近世②、近代①）	33	
	4	日本史（近代②、現代・通史）	34	
	5	地理（自然環境と地図）	35	
	6	地理（資源と産業、生活と地域）	36	
	7	地理（日本の地理）	37	
	8	地理（世界の地理）	38	
	9	世界史（東洋世界）	39	
	10	世界史（現代世界）	40	
	11	倫理（西洋思想）	41	
	12	倫理（東洋思想）	42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% ○×50題の基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践答案練習 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	4 8 時間（2 単位）			
授業コマ数	2 4 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	模擬試験を通じ、復習および実践的な知識を学ぶ			
授業の進め方	2 時間程度の模擬試験を実施、得点データを開示する			
達成目標	第 2 0 回目以降の模擬試験で全問題の半数以上の正解を目標とする			
教科書	模擬試験			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	基礎的なレベルの模擬試験①	31	
	2	基礎的なレベルの模擬試験②	32	
	3	基礎的なレベルの模擬試験③	33	
	4	基礎的なレベルの模擬試験④	34	
	5	基礎的なレベルの模擬試験⑤	35	
	6	基礎的なレベルの模擬試験⑥	36	
	7	基礎的なレベルの模擬試験⑦	37	
	8	基礎的なレベルの模擬試験⑧	38	
	9	基礎的なレベルの模擬試験⑨	39	
	10	基礎的なレベルの模擬試験⑩	40	
	11	基礎的なレベルの模擬試験⑪	41	
	12	基礎的なレベルの模擬試験⑫	42	
	13	基礎的なレベルの模擬試験⑬	43	
	14	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑭	44	
	15	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑮	45	
	16	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑯	46	
	17	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑰	47	
	18	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑱	48	
	19	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑲	49	
	20	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験⑳	50	
	21	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験㉑	51	
	22	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験㉒	52	
	23	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験㉓	53	
	24	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験㉔	54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	第1回から第19回までは模擬試験の取り組み姿勢、第20回から第24回までは模 擬試験成績にて評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	直前答案練習 I			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	1 0 8 時間（4 単位）			
授業コマ数	5 4 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	模擬試験と解説を通じ、復習および実践的な知識を学ぶ			
授業の進め方	2 時間程度の模擬試験を実施、得点データを開示し、解説を行う			
達成目標	本試験レベルに即した模擬試験で過年度の合格水準点を取得する			
教科書	模擬試験			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	国家公務員タイプの模擬試験①	31	地方公務員タイプの模擬試験③
	2	模擬試験①の解説	32	模擬試験③の解説
	3	国家公務員タイプの模擬試験②	33	地方公務員タイプの模擬試験④
	4	模擬試験②の解説	34	模擬試験④の解説
	5	国家公務員タイプの模擬試験③	35	地方公務員タイプの模擬試験⑤
	6	模擬試験③の解説	36	模擬試験⑤の解説
	7	国家公務員タイプの模擬試験④	37	地方公務員タイプの模擬試験⑥
	8	模擬試験④の解説	38	模擬試験⑥の解説
	9	国家公務員タイプの模擬試験⑤	39	地方公務員タイプの模擬試験⑦
	10	模擬試験⑤の解説	40	模擬試験⑦の解説
	11	国家公務員タイプの模擬試験⑥	41	地方公務員タイプの模擬試験⑧
	12	模擬試験⑥の解説	42	模擬試験⑧の解説
	13	国家公務員タイプの模擬試験⑦	43	地方公務員タイプの模擬試験⑨
	14	模擬試験⑦の解説	44	模擬試験⑨の解説
	15	国家公務員タイプの模擬試験⑧	45	地方公務員タイプの模擬試験⑩
	16	模擬試験⑧の解説	46	模擬試験⑩の解説
	17	国家公務員タイプの模擬試験⑨	47	地方公務員タイプの模擬試験⑪
	18	模擬試験⑨の解説	48	模擬試験⑪の解説
	19	国家公務員タイプの模擬試験⑩	49	地方公務員タイプの模擬試験⑫
	20	模擬試験⑩の解説	50	模擬試験⑫の解説
	21	国家公務員タイプの模擬試験⑪	51	地方公務員タイプの模擬試験⑬
	22	模擬試験⑪の解説	52	模擬試験⑬の解説
	23	国家公務員タイプの模擬試験⑫	53	地方公務員タイプの模擬試験⑭
	24	模擬試験⑫の解説	54	模擬試験⑭の解説
	25	国家公務員タイプの模擬試験⑬	55	
	26	模擬試験⑬の解説	56	
	27	地方公務員タイプの模擬試験①	57	
	28	模擬試験①の解説	58	
	29	地方公務員タイプの模擬試験②	59	
	30	模擬試験②の解説	60	
成績評価方法 (試験実施方法)	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	直前答案練習Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	102時間（4単位）			
授業コマ数	51コマ（1コマ120分）			
授業概要	模擬試験と解説を通じ、復習および実践的な知識を学ぶ			
授業の進め方	2時間程度の模擬試験を実施、得点データを開示し、解説を行う			
達成目標	本試験レベルに即した模擬試験で過年度の合格水準点を取得する			
教科書	模擬試験			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	本試験レベルの模擬試験①	31	本試験レベルの模擬試験⑩
	2	模擬試験①の解説	32	模擬試験⑩の解説
	3	本試験レベルの模擬試験②	33	本試験レベルの模擬試験⑪
	4	模擬試験②の解説	34	模擬試験⑪の解説
	5	本試験レベルの模擬試験③	35	本試験レベルの模擬試験⑫
	6	模擬試験③の解説	36	模擬試験⑫の解説
	7	本試験レベルの模擬試験④	37	本試験レベルの模擬試験⑬
	8	模擬試験④の解説	38	模擬試験⑬の解説
	9	本試験レベルの模擬試験⑤	39	本試験レベルの模擬試験⑭
	10	模擬試験⑤の解説	40	模擬試験⑭の解説
	11	本試験レベルの模擬試験⑥	41	本試験レベルの模擬試験⑮
	12	模擬試験⑥の解説	42	模擬試験⑮の解説
	13	本試験レベルの模擬試験⑦	43	本試験レベルの模擬試験⑯
	14	模擬試験⑦の解説	44	模擬試験⑯の解説
	15	本試験レベルの模擬試験⑧	45	本試験レベルの模擬試験⑰
	16	模擬試験⑧の解説	46	模擬試験⑰の解説
	17	本試験レベルの模擬試験⑨	47	本試験レベルの模擬試験⑱
	18	模擬試験⑨の解説	48	模擬試験⑱の解説
	19	本試験レベルの模擬試験⑩	49	本試験レベルの模擬試験⑲
	20	模擬試験⑩の解説	50	模擬試験⑲の解説
	21	本試験レベルの模擬試験⑪	51	模擬試験（過去問題）
	22	模擬試験⑪の解説	52	
	23	本試験レベルの模擬試験⑫	53	
	24	模擬試験⑫の解説	54	
	25	本試験レベルの模擬試験⑬	55	
	26	模擬試験⑬の解説	56	
	27	本試験レベルの模擬試験⑭	57	
	28	模擬試験⑭の解説	58	
	29	本試験レベルの模擬試験⑮	59	
	30	模擬試験⑮の解説	60	
成績評価方法 （試験実施方法）	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	公務員時事対策			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	3 0 時間（1 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	自然科学から国際問題まで幅広いジャンルの社会時事を学ぶ			
授業の進め方	重要な時事ワードを軸にその内容を解説し、問題演習まで行う			
達成目標	現代社会の幅広い知識を身につける			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	時事（政治①）	31	
	2	時事（政治②）	32	
	3	時事（政治③）	33	
	4	時事（経済①）	34	
	5	時事（経済②）	35	
	6	時事（文化①）	36	
	7	時事（文化②）	37	
	8	時事（文化③）	38	
	9	時事（科学①）	39	
	10	時事（科学②）	40	
	11	時事（科学③）	41	
	12	時事（科学④）	42	
	13	時事（科学⑤）	43	
	14	時事（国際問題①）	44	
	15	時事（国際問題②）	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	授業内試験100% 講義後のチェックテストの得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	公務員適性検査演習Ⅱ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	40時間（2単位）			
授業コマ数	20コマ（1コマ120分）			
授業概要	公務員試験で重視される事務適性試験の得点力を強化する			
授業の進め方	基礎的な解答方法を学んだ後、問題演習を繰り返し行う			
達成目標	様々なタイプの問題に対し、早く正確に解けるスキルを身につける			
教科書	オリジナルテキスト・実戦問題集・模擬試験			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	適性試験パターンⅠの解答方法	31	
	2	適性試験パターンⅠの練習	32	
	3	適性試験パターンⅡの解答方法	33	
	4	適性試験パターンⅡの練習	34	
	5	適性試験パターンⅢの解答方法	35	
	6	適性試験パターンⅢの練習	36	
	7	適性試験練習①	37	
	8	適性試験練習②	38	
	9	適性試験練習③	39	
	10	適性試験練習④	40	
	11	適性試験練習⑤	41	
	12	適性試験練習⑥	42	
	13	模擬試験（適性試験）①	43	
	14	模擬試験（適性試験）②	44	
	15	模擬試験（適性試験）③	45	
	16	模擬試験（適性試験）④	46	
	17	模擬試験（適性試験）⑤	47	
	18	模擬試験（適性試験）⑥	48	
	19	模擬試験（適性試験）⑦	49	
	20	模擬試験（適性試験）⑧	50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	模擬試験100% 模擬試験における得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	公務員教養論作文対策		
実務家教員授業			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	演習		
授業時間	30時間（2単位）		
授業コマ数	15コマ（1コマ120分）		
授業概要	公務員教養論作文試験対策のレクチャーおよび実践練習を行う		
授業の進め方	レクチャーの後、テーマを与え実践し提出、必要に応じ添削を行う		
達成目標	時間内に正しい文章構成で分かりやすい文章を作成する能力を身に付ける		
教科書	オリジナルテキスト		
実務家教員の紹介			
授業計画	1	論作文の書き方と正しい用紙の使い方	31
	2	試験種別作文テーマの傾向	32
	3	基本テーマによる論作文	33
	4	添削および返却答案の修正	34
	5	模範論作文の研究	35
	6	論作文練習①	36
	7	論作文練習②	37
	8	論作文練習③	38
	9	論作文練習④	39
	10	論作文練習⑤	40
	11	論作文練習⑥	41
	12	論作文練習⑦	42
	13	論作文練習⑧	43
	14	論作文練習⑨	44
	15	論作文練習⑩	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	平常点100% 授業への参加姿勢、提出した論作文の完成度		
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	公務員キャリアデザインⅡ			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	通年			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	1 2 0 時間（4 単位）			
授業コマ数	6 0 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	公務員試験合格に向けた面接指導を行う			
授業の進め方	職種研究およびグループ単位で個人面接を実施・見学、修正を行い反復する			
達成目標	誰から見ても好印象で、自分の良さが伝わるコミュニケーションができる			
教科書	なし			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	受験職種研究 1（職種①）	31	受験職種研究 1 6（職種⑥）
	2	受験職種研究 2（職種①）	32	受験職種研究 1 7（職種⑥）
	3	受験職種研究 3（職種①）	33	受験職種研究 1 8（職種⑥）
	4	模擬個人面接 1（職種①）	34	模擬個人面接 1 6（職種⑥）
	5	模擬個人面接 2（職種①）	35	模擬個人面接 1 7（職種⑥）
	6	模擬個人面接 3（職種①）	36	模擬個人面接 1 8（職種⑥）
	7	受験職種研究 4（職種②）	37	受験職種研究 1 9（職種⑦）
	8	受験職種研究 5（職種②）	38	受験職種研究 2 0（職種⑦）
	9	受験職種研究 6（職種②）	39	受験職種研究 2 1（職種⑦）
	10	模擬個人面接 4（職種②）	40	模擬個人面接 1 9（職種⑦）
	11	模擬個人面接 5（職種②）	41	模擬個人面接 2 0（職種⑦）
	12	模擬個人面接 6（職種②）	42	模擬個人面接 2 1（職種⑦）
	13	受験職種研究 7（職種③）	43	受験職種研究 2 2（職種⑧）
	14	受験職種研究 8（職種③）	44	受験職種研究 2 3（職種⑧）
	15	受験職種研究 9（職種③）	45	受験職種研究 2 4（職種⑧）
	16	模擬個人面接 7（職種③）	46	模擬個人面接 2 2（職種⑧）
	17	模擬個人面接 8（職種③）	47	模擬個人面接 2 3（職種⑧）
	18	模擬個人面接 9（職種③）	48	模擬個人面接 2 4（職種⑧）
	19	受験職種研究 1 0（職種④）	49	受験職種研究 2 5（職種⑨）
	20	受験職種研究 1 1（職種④）	50	受験職種研究 2 6（職種⑨）
	21	受験職種研究 1 2（職種④）	51	受験職種研究 2 7（職種⑨）
	22	模擬個人面接 1 0（職種④）	52	模擬個人面接 2 5（職種⑨）
	23	模擬個人面接 1 1（職種④）	53	模擬個人面接 2 6（職種⑨）
	24	模擬個人面接 1 2（職種④）	54	模擬個人面接 2 7（職種⑨）
	25	受験職種研究 1 3（職種⑤）	55	受験職種研究 2 8（職種⑩）
	26	受験職種研究 1 4（職種⑤）	56	受験職種研究 2 9（職種⑩）
	27	受験職種研究 1 5（職種⑤）	57	受験職種研究 3 0（職種⑩）
	28	模擬個人面接 1 3（職種⑤）	58	模擬個人面接 2 8（職種⑩）
	29	模擬個人面接 1 4（職種⑤）	59	模擬個人面接 2 9（職種⑩）
	30	模擬個人面接 1 5（職種⑤）	60	模擬個人面接 3 0（職種⑩）
成績評価方法 （試験実施方法）	平常点100% 授業への参加姿勢			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	公務員時事研究			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	3 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	1 5 コマ（1 コマ 1 2 0 分）			
授業概要	就職先に関連する社会的ニュースを考察する			
授業の進め方	新聞やインターネットの情報を取得し、調査の上で意見・感想をまとめる			
達成目標	就職先およびその業務に関わる知識を身に付ける			
教科書	なし			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	情報収集と考察 テーマ 1	31	
	2	情報収集と考察 テーマ 2	32	
	3	情報収集と考察 テーマ 3	33	
	4	情報収集と考察 テーマ 4	34	
	5	情報収集と考察 テーマ 5	35	
	6	情報収集と考察 テーマ 6	36	
	7	情報収集と考察 テーマ 7	37	
	8	情報収集と考察 テーマ 8	38	
	9	情報収集と考察 テーマ 9	39	
	10	情報収集と考察 テーマ 1 0	40	
	11	情報収集と考察 テーマ 1 1	41	
	12	情報収集と考察 テーマ 1 2	42	
	13	情報収集と考察 テーマ 1 3	43	
	14	情報収集と考察 テーマ 1 4	44	
	15	情報収集と考察 テーマ 1 5	45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 (試験実施方法)	レポート 100% 提出物の成果を評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	直前答案練習Ⅲ		
実務家教員授業			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	2年次		
開講学期	後期		
科目区分	選択		
授業方法	演習		
授業時間	30時間（1単位）		
授業コマ数	15コマ（1コマ120分）		
授業概要	模擬試験と解説を通じ、復習および実践的な知識を学ぶ		
授業の進め方	2時間程度の模擬試験を実施、得点データを開示し、解説を行う		
達成目標	本試験レベルに即した模擬試験で過年度の合格水準点を取得する		
教科書	模擬試験		
実務家教員の紹介			
授業計画	1	地方公務員試験タイプの模擬試験①	31
	2	模擬試験①の解説	32
	3	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験①	33
	4	模擬試験①の解説	34
	5	地方公務員タイプの模擬試験②	35
	6	模擬試験②の解説	36
	7	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験②	37
	8	模擬試験②の解説	38
	9	地方公務員タイプの模擬試験③	39
	10	模擬試験③の解説	40
	11	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験③	41
	12	模擬試験③の解説	42
	13	地方公務員タイプの模擬試験④	43
	14	模擬試験④の解説	44
	15	基礎的なレベル（一部応用レベルを含む）の模擬試験④	45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 （試験実施方法）			
備考			

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践演習Ⅳ 自然科学			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	1 6 時間（1 単位）			
授業コマ数	8 コマ（1 コマ1 2 0 分）			
授業概要	自然科学分野の基礎知識をアウトプットすることで知識の定着を図る			
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義を行う			
達成目標	一般教養として必要な自然科学分野の基礎知識の定着			
教科書	スタンダード問題集			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	生物演習①	31	
	2	生物演習②	32	
	3	地学演習①	33	
	4	地学演習②	34	
	5	物理演習①	35	
	6	物理演習②	36	
	7	化学演習①	37	
	8	化学演習②	38	
	9		39	
	10		40	
	11		41	
	12		42	
	13		43	
	14		44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	授業内試験100% 演習授業内におけるチェックテストの得点で評価			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践自然科学Ⅰ 生物・地学			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2年次			
開講学期	前期			
科目区分	選択			
授業方法	講義			
授業時間	28時間（1単位）			
授業コマ数	14コマ（1コマ120分）			
授業概要	生体から自然環境までの生物分野、地球の内部構造から宇宙までの地学分野を学ぶ			
授業の進め方	テキストによる講義と一部基礎的な問題演習			
達成目標	一般教養として必要な生物・地学の知識を短期間で習得する			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	生体の構造	31	
	2	生体内の代謝	32	
	3	生殖と発生	33	
	4	遺伝と変異	34	
	5	刺激の受容と反応	35	
	6	内部環境の恒常性と調節	36	
	7	生物の集団	37	
	8	生物の進化と系統	38	
	9	地球の姿と動く大地	39	
	10	岩石	40	
	11	大気と海洋Ⅰ	41	
	12	大気と海洋Ⅱ	42	
	13	太陽系と宇宙の構造Ⅰ	43	
	14	太陽系と宇宙の構造Ⅱ、地球と人類	44	
	15		45	
	16		46	
	17		47	
	18		48	
	19		49	
	20		50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	定期試験100% 基本的な知識を測定する試験			
備考				

授業概要（シラバス）

タイトル	内容		
授業科目	実践自然科学Ⅱ 物理・化学		
実務家教員授業			
学部・学科	情報IT学科		
履修年次	2年次		
開講学期	前期		
科目区分	選択		
授業方法	講義		
授業時間	28時間（1単位）		
授業コマ数	14コマ（1コマ120分）		
授業概要	物理分野は基本的な公式を覚え、運動・熱・電気などの仕組みを学び、化学分野は物質の仕組みや物質の変化を学ぶ		
授業の進め方	テキストによる講義と問題演習		
達成目標	一般教養として必要な物理・化学の知識を短期間で習得する		
教科書	オリジナルテキスト		
実務家教員の紹介			
授業計画	1	運動の表現	31
	2	力	32
	3	運動方程式	33
	4	エネルギー	34
	5	運動量、熱	35
	6	波動、原子	36
	7	電気	37
	8	物質の構造①	38
	9	物質の構造②	39
	10	物質の状態①	40
	11	物質の状態②	41
	12	物質の変化①	42
	13	物質の変化②	43
	14	無機化合物	44
	15		45
	16		46
	17		47
	18		48
	19		49
	20		50
	21		51
	22		52
	23		53
	24		54
	25		55
	26		56
	27		57
	28		58
	29		59
	30		60
成績評価方法 (試験実施方法)	定期試験100% 基礎的な解答力を測定する試験		

備考	
----	--

授業概要（シラバス）

タイトル	内容			
授業科目	実践数的Ⅳ 数的総合			
実務家教員授業				
学部・学科	情報IT学科			
履修年次	2 年次			
開講学期	後期			
科目区分	選択			
授業方法	演習			
授業時間	4 0 時間（2 単位）			
授業コマ数	2 0 コマ（1 コマ1 2 0 分）			
授業概要	数学的な基礎知識を基に、文章問題を解答する			
授業の進め方	問題演習と解説を中心に、必要に応じて復習講義を行う			
達成目標	数的推理の基礎知識を定着させる			
教科書	オリジナルテキスト			
実務家教員の紹介				
授業計画	1	方程式（方程式）	31	
	2	方程式（不等式）（過不足算）	32	
	3	方程式（平均算）（年齢算）	33	
	4	整数・計算パズル（約数と倍数）	34	
	5	整数・計算パズル（割り算の余り・整数の性質・カレンダー）	35	
	6	整数・計算パズル（数列・魔方陣）	36	
	7	整数・計算パズル（虫食算・覆面算・n 進法）	37	
	8	割合と比（割合）	38	
	9	割合と比（比）	39	
	10	割合と比（売買算）	40	
	11	割合と比（濃度）	41	
	12	速さ（速さ）	42	
	13	速さ（旅人算・通過算）	43	
	14	速さ（流水算・時計算）	44	
	15	仕事算（仕事算）	45	
	16	仕事算（給排水算・ニュートン算）	46	
	17	場合の数（場合の数・順列）	47	
	18	場合の数（組合せ・道順）	48	
	19	確率（事象と確率・赤玉白玉）	49	
	20	確率（赤玉白玉・くじ引き・サイコロ・コイン）	50	
	21		51	
	22		52	
	23		53	
	24		54	
	25		55	
	26		56	
	27		57	
	28		58	
	29		59	
	30		60	
成績評価方法 （試験実施方法）	平常点100％ 授業への参加姿勢、実践スキルの習熟状況			
備考				