

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

## 【クリエイター学科】

授業科目	必選	実務経験	授業時間数
ゲームプログラミングⅠ	選	○	30
ゲームプログラミングⅡ	選	○	60
ゲームプログラミングⅢ	選	○	90
ゲームプログラミングⅣ	選	○	90
ゲーム制作	選	○	120
ゲーム開発Ⅰ	選	○	120
ゲーム開発Ⅱ	選	○	120
ゲーム開発Ⅲ	選	○	60
ゲーム開発Ⅳ	選	○	60
ゲームエンジンⅢ	選	○	120
ゲームエンジンⅣ	選	○	60
合計授業時間数			930