

都作成参考例【国及び都が定める添付資料①】

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表  
(クリエイター学科:2年制)

| 科目区分 | 授業科目           | 授業時間数 | うち実務教員による授業 | 授業時間数 | うちシラバス添付 | 授業時間数 | 備考 |
|------|----------------|-------|-------------|-------|----------|-------|----|
| 実習   | デジタル表現 I       | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | 課題制作 I         | 30    |             |       |          |       |    |
| 演習   | 検定対策           | 30    |             |       |          |       |    |
| 講義   | キャリアデザイン I     | 30    |             |       |          |       |    |
| 講義   | コンピュータ概論       | 30    |             |       |          |       |    |
| 演習   | ゲーム企画 I        | 30    |             |       |          |       |    |
| 講義   | ゲーム概論          | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | ゲームエンジン I      | 90    |             |       |          |       |    |
| 実習   | ゲームエンジン II     | 120   |             |       |          |       |    |
| 実習   | プログラミング I      | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | プログラミング II     | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | プログラミング III    | 60    |             |       |          |       |    |
| 実習   | ゲームプログラミング I   | 30    | ○           | 60    | ☆        | 60    |    |
| 実習   | ゲームプログラミング II  | 60    | ○           | 60    | ☆        | 60    |    |
| 実習   | ゲームプログラミング III | 90    | ○           | 60    |          |       |    |
| 実習   | ゲームプログラミング IV  | 90    | ○           | 60    |          |       |    |
| 実習   | ゲーム制作          | 120   | ○           | 120   |          |       |    |
| 実習   | 基礎デザイン I       | 90    |             |       |          |       |    |
| 実習   | 基礎デザイン II      | 90    |             |       |          |       |    |
| 演習   | プレゼンテーション      | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | デジタル表現 II      | 30    |             |       |          |       |    |
| 演習   | CG映像概論 I       | 30    | ○           | 30    |          |       |    |
| 演習   | CG映像概論 II      | 30    | ○           | 30    |          |       |    |
| 演習   | ビジュアルデザイン基礎    | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | モデリング I        | 90    | ○           | 90    | ☆        | 90    |    |
| 実習   | モデリング II       | 90    | ○           | 90    |          |       |    |
| 実習   | モーション I        | 60    | ○           | 60    |          |       |    |
| 実習   | モーション II       | 90    | ○           | 90    |          |       |    |
| 実習   | 映像編集 I         | 60    | ○           | 60    |          |       |    |
| 実習   | 映像編集 II        | 90    | ○           | 90    |          |       |    |
| 講義   | デザイン概論 I       | 30    |             |       |          |       |    |
| 講義   | デザイン概論 II      | 30    |             |       |          |       |    |
| 講義   | ビジュアル表現技法      | 30    |             |       |          |       |    |
| 実習   | Webデザイン I      | 90    |             |       |          |       |    |
| 実習   | Webデザイン II     | 120   |             |       |          |       |    |

|                   |                |              |   |              |  |            |  |
|-------------------|----------------|--------------|---|--------------|--|------------|--|
| 実習                | グラフィックデザイン I   | 120          | ○ | 120          |  |            |  |
| 実習                | グラフィックデザイン II  | 90           | ○ | 90           |  |            |  |
| 実習                | DTPデザイン        | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ポートフォリオ I      | 30           | ○ | 30           |  |            |  |
| 実習                | 課題制作 II        | 90           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 制作実習 I         | 90           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 制作実習 II        | 90           |   |              |  |            |  |
| 講義                | キャリアデザイン II    | 30           |   |              |  |            |  |
| 講義                | キャリアデザイン III   | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ゲーム開発 I        | 120          | ○ | 120          |  |            |  |
| 実習                | ゲーム開発 II       | 120          | ○ | 120          |  |            |  |
| 実習                | ゲーム開発 III      | 60           | ○ | 60           |  |            |  |
| 実習                | ゲーム開発 IV       | 60           | ○ | 60           |  |            |  |
| 演習                | ゲームAI概論        | 30           |   |              |  |            |  |
| 演習                | ゲーム企画 II       | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ゲームエンジン III    | 120          | ○ | 120          |  |            |  |
| 実習                | ゲームエンジン IV     | 60           | ○ | 60           |  |            |  |
| 演習                | CG映像概論 III     | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 基礎デザイン III     | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 基礎デザイン IV      | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | モデリング III      | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | モーション III      | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 映像編集 III       | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ポートフォリオ制作      | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 3DCG実習 I       | 120          |   |              |  |            |  |
| 実習                | 3DCG実習 II      | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 課題制作 III       | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 課題制作 IV        | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | クロスメディア演習      | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | エディトリアルデザイン    | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | Webデザイン III    | 120          |   |              |  |            |  |
| 実習                | グラフィックデザイン III | 90           |   |              |  |            |  |
| 実習                | グラフィックデザイン IV  | 90           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ポートフォリオ II     | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | ビジュアルデザイン実習    | 60           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 制作実習 III       | 30           |   |              |  |            |  |
| 実習                | 制作実習 IV        | 30           |   |              |  |            |  |
| <b>総授業時数</b>      |                | <b>4,440</b> |   | <b>1,680</b> |  | <b>210</b> |  |
| <b>卒業に必要な授業時数</b> |                | <b>1,700</b> |   |              |  |            |  |