

都作成参考例【国及び都が定める添付資料①】

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表  
(高度クリエイター学科:3年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数	うちシラバス添付	授業時間数	備考
実習	デジタル表現 I	30					
実習	課題制作 I	30					
演習	検定対策	30					
講義	キャリアデザイン I	30					
講義	コンピュータ概論	30					
演習	ゲーム企画 I	30					
講義	ゲーム概論	30					
実習	ゲームエンジン I	60					
実習	ゲームエンジン II	90					
実習	プログラミング I	60					
実習	プログラミング II	60					
実習	プログラミング III	90					
実習	ゲームプログラミング I	60	○	60	☆	60	
実習	ゲームプログラミング II	60	○	60	☆	60	
実習	ゲームプログラミング III	60	○	60	☆	60	
実習	ゲームプログラミング IV	60	○	60	☆	60	
実習	ゲーム制作	120	○	120			
実習	課題制作 II	90					
実習	制作実習 I	90					
実習	制作実習 II	90					
講義	キャリアデザイン II	30					
講義	キャリアデザイン III	30					
実習	ゲーム開発 I	120	○	120			
実習	ゲーム開発 II	120	○	120			
実習	ゲーム開発 III	60	○	60			
実習	ゲーム開発 IV	60	○	60			
演習	ゲームAI概論	30					
演習	ゲーム企画 II	30					
実習	ゲームエンジン III	120	○	120			
実習	ゲームエンジン IV	60	○	60			
講義・演習	ビジネスマナー I	30					
実習	総合制作・開発 I	120					
実習	総合制作・開発 II	120					
実習	総合制作・開発 III	120					
実習	プロジェクトワーク	90					
実習	ゲームエンジン V	90	○	90			
講義・実習	オンラインゲームプログラミング	120	○	120			
講義・実習	ネットワークゲームプログラミン	120	○	120			
実習	ゲーム制作総合	120	○	120			
総授業時数		2,790		1,350		240	
卒業に必要な授業時数		1,700					