

東京町田情報ITクリエイター専門学校
クリエイター学科(2年制)

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
キャリアデザイン I	30		
デジタル表現 I	30		
課題制作 I	30	○	30
検定対策	30		
コンピュータ概論	30		
ゲーム企画 I	30		
ゲーム概論	30		
ゲームエンジン I	60		
ゲームエンジン II	90		
プログラミング I	60		
プログラミング II	60		
プログラミング III	90		
ゲームプログラミング I	60		
ゲームプログラミング II	60		
ゲームプログラミング III	60		
ゲームプログラミング IV	60		
ゲーム制作	120		
プレゼンテーション	30		
基礎デザイン I	90		
基礎デザイン II	90		
デジタル表現 II	30		
CG映像概論 I	30	○	30
CG映像概論 II	30	○	30
ビジュアルデザイン基礎	30	○	30
モデリング I	90	○	90
モデリング II	90	○	90
モーション I	60	○	60
モーション II	90	○	90
映像編集 I	60	○	60
映像編集 II	90	○	90
1年次総授業時数	800以上		570
卒業に必要な授業時数	800以上		

東京町田情報ITクリエイター専門学校
クリエイター学科(2年制)

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
キャリアデザインⅡ	30		
キャリアデザインⅢ	30		
課題制作Ⅱ	90	○	90
制作実習Ⅰ	90	○	90
制作実習Ⅱ	90	○	90
ゲーム開発Ⅰ	120		
ゲーム開発Ⅱ	120		
ゲーム開発Ⅲ	60		
ゲーム開発Ⅳ	60		
ゲームAI概論	30		
ゲーム企画Ⅱ	30		
ゲームエンジンⅢ	120		
ゲームエンジンⅣ	60		
CG映像概論Ⅲ	30	○	30
基礎デザインⅢ	60	○	60
基礎デザインⅣ	30	○	30
モデリングⅢ	60	○	60
モーションⅢ	60	○	60
映像編集Ⅲ	60	○	60
ポートフォリオ制作	30	○	30
3DCG実習Ⅰ	120	○	120
3DCG実習Ⅱ	60	○	60
課題制作Ⅲ	60	○	60
課題制作Ⅳ	30	○	30
2年次総授業時数	800以上		870
卒業に必要な授業時数	1700以上		
実務経験のある教員等による授業科目総授業時数			1440