

東京町田情報ITクリエイター専門学校
 高度クリエイター学科(3年制)

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
キャリアデザイン	30		
デジタル表現 I	30		
課題制作 I	30		
検定対策	30		
コンピュータ概論	30		
ゲーム企画 I	30		
ゲーム概論	30		
ゲームエンジン I	60		
ゲームエンジン II	90		
プログラミング I	60		
プログラミング II	60		
プログラミング III	90		
ゲームプログラミング I	60	○	60
ゲームプログラミング II	60	○	60
ゲームプログラミング III	60	○	60
ゲームプログラミング IV	60	○	60
ゲーム制作	120	○	120
1年次総授業時数	800以上		360
卒業に必要な授業時数	800以上		

東京町田情報ITクリエイター専門学校
 高度クリエイター学科(3年制)

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
キャリアデザインⅡ	30		
キャリアデザインⅢ	30		
課題制作Ⅱ	90		
制作実習Ⅰ	90		
制作実習Ⅱ	90		
ゲーム開発Ⅰ	120	○	120
ゲーム開発Ⅱ	120	○	120
ゲーム開発Ⅲ	60	○	60
ゲーム開発Ⅳ	60	○	60
ゲームAI概論	30		
ゲーム企画Ⅱ	30		
ゲームエンジンⅢ	120	○	120
ゲームエンジンⅣ	60	○	60
2年次総授業時数	800以上		540
卒業に必要な授業時数	800以上		

東京町田情報ITクリエイター専門学校
高度クリエイター学科(3年制)

授業科目	年間授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数
ビジネスマナー I	30		
総合制作・開発 I	120		
総合制作・開発 II	120		
総合制作・開発 III	120		
プロジェクトワーク	90		
ゲームエンジン V	90	○	90
オンラインゲームプログラミング	120	○	120
ネットワークゲームプログラミング	120	○	120
ゲーム制作総合	120	○	120
2年次総授業時数	800以上		450
卒業に必要な授業時数	2400以上		
実務経験のある教員等による授業科目総授業時数			1350