

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター学科)

授業科目名	年次	時間数	単位数
ゲームCGⅠ	1年	60	2
ゲームプログラミングⅠ	1年	60	2
ゲームプログラミングⅡ	1年	90	3
ゲームプログラミングⅢ	1年	120	4
映像概論Ⅰ	1年	60	2
映像概論Ⅱ	1年	30	1
モデリングⅠ	1年	150	5
モデリングⅡ	1年	120	4
モーションⅠ	1年	120	4
モーションⅡ	1年	90	3
エフェクトⅠ	1年	60	2
グラフィックデザインⅠ	1年	150	5
グラフィックデザインⅡ	1年	120	4
ポートフェリオ	1年	30	1
ゲームCGⅡ	2年	60	2
ゲームプログラミング応用Ⅰ	2年	60	2
ゲームプログラミング応用Ⅱ	2年	60	2
映像概論Ⅲ	2年	30	1
モーションⅢ	2年	60	2
エフェクトⅡ	2年	60	2
エフェクトⅢ	2年	60	2
ポートフェリオ制作	2年	30	1
課題制作Ⅲ	2年	150	5
グラフィックデザインⅢ	2年	150	5
グラフィックデザインⅣ	2年	60	2
	合計	2040	68