

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター専攻学科)

授業科目名	年次	時間数	単位数
ネットワークゲームプログラミング	1年	90	3
オンラインゲームプログラミングⅠ	1年	60	2
オンラインゲームプログラミングⅡ	1年	120	4
VR・ARゲームプログラミング	1年	90	3
ゲーム制作総合	1年	90	3
	合計	450	15