

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【クリエイター学科】

授業科目	必選	実務経験	授業時間数
ゲーム概論	選	○	30
ゲーム企画Ⅰ	選	○	30
ゲームエンジンⅠ	選	○	90
ゲームエンジンⅡ	選	○	120
ゲームプログラミングⅢ	選	○	90
ゲームプログラミングⅣ	選	○	90
ゲーム制作	選	○	120
課題制作Ⅱ	必	○	90
制作実習Ⅰ	必	○	90
制作実習Ⅱ	必	○	90
ゲーム開発Ⅰ	選	○	120
ゲーム開発Ⅱ	選	○	120
ゲーム開発Ⅲ	選	○	60
ゲーム開発Ⅳ	選	○	60
ゲームエンジンⅢ	選	○	120
ゲームエンジンⅣ	選	○	60
合計授業時間数			1,380