

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【クリエイター学科】

授 業 科 目	必修の別	時間数	単位数
ゲームプログラミングⅠ	必修	30	1
ゲームプログラミングⅡ	必修	60	2
ゲームプログラミングⅢ	必修	90	3
ゲームプログラミングⅣ	必修	90	3
ゲーム制作実習Ⅰ	選択1	120	4
ゲーム制作実習Ⅱ	選択2	120	2
ゲーム開発Ⅰ	必修	90	3
ゲーム開発Ⅱ	必修	90	3
ゲーム開発Ⅲ	必修	60	2
ゲームエンジンⅢ	必修	90	3
ゲームエンジンⅣ	必修	90	3
課題制作Ⅲ	必修	60	3
制作実習Ⅲ	選択2	90	3
制作実習Ⅳ	選択2	90	3
ゲームエンジンⅤ	必修	90	4
オンラインゲームプログラミング	必修	90	4
ネットワークゲームプログラミング	必修	90	4
課題制作Ⅳ	必修	90	3
合計授業時間数及び単位数		1530	53