

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
高度クリエイター学科

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現 I	30		
実習	課題制作 I	30		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザイン I	30		
講義	コンピュータ概論	30		
演習	ゲーム企画 I	30		
講義	ゲーム概論	30		
実習	ゲームエンジン I	60		
実習	ゲームエンジン II	90		
実習	プログラミング I	60		
実習	プログラミング II	60		
実習	プログラミング III	90		
実習	ゲームプログラミング I	60	○	60
実習	ゲームプログラミング II	60	○	60
実習	ゲームプログラミング III	60	○	60
実習	ゲームプログラミング IV	60	○	60
実習	ゲーム制作	120	○	120
実習	課題制作 II	90		
実習	制作実習 I	90		
実習	制作実習 II	90		
講義	キャリアデザイン II	30		
講義	キャリアデザイン III	30		
実習	ゲーム開発 I	120	○	120
実習	ゲーム開発 II	120	○	120
実習	ゲーム開発 III	60	○	60
実習	ゲーム開発 IV	60	○	60
演習	ゲームAI概論	30		
演習	ゲーム企画 II	30		
実習	ゲームエンジン III	120		
実習	ゲームエンジン IV	60		
講義・演習	ビジネスマナー I	30		
実習	総合制作・開発 I	120		
実習	総合制作・開発 II	120		
実習	総合制作・開発 III	120		
実習	プロジェクトワーク	90		
実習	ゲームエンジン V	90		
講義・実習	オンラインゲームプログラミング	120		
講義・実習	ネットワークゲームプログラミング	120		
実習	ゲーム制作総合	120		
総授業時数		2,790		720
卒業に必要な授業時数		2,400		