

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
クリエイター学科

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現 I	30		
実習	課題制作 I	30		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザイン I	30		
講義	コンピュータ概論	30		
演習	ゲーム企画 I	30		
講義	ゲーム概論	30		
実習	ゲームエンジン I	60		
実習	ゲームエンジン II	90		
実習	プログラミング I	60		
実習	プログラミング II	60		
実習	プログラミング III	90		
実習	ゲームプログラミング I	60	○	60
実習	ゲームプログラミング II	60	○	60
実習	ゲームプログラミング III	60	○	60
実習	ゲームプログラミング IV	60	○	60
実習	ゲーム制作	120	○	120
実習	基礎デザイン I	90		
実習	基礎デザイン II	90		
演習	プレゼンテーション	30		
実習	デジタル表現 II	30		
演習	CG映像概論 I	30	○	30
演習	CG映像概論 II	30	○	30
演習	ビジュアルデザイン基礎	30		
実習	モデリング I	90		
実習	モデリング II	90		
実習	モーション I	60		
実習	モーション II	90		
実習	映像編集 I	60		
実習	映像編集 II	90		
講義	デザイン概論 I	30		
講義	デザイン概論 II	30		
講義	ビジュアル表現技法	30		
実習	Webデザイン I	90		
実習	Webデザイン II	120		
実習	グラフィックデザイン I	120		
実習	グラフィックデザイン II	90		
実習	DTPデザイン	30		
実習	ポートフォリオ I	30		
実習	課題制作 II	90		

実習	制作実習Ⅰ	90		
実習	制作実習Ⅱ	90		
講義	キャリアデザインⅡ	30		
講義	キャリアデザインⅢ	30		
実習	ゲーム開発Ⅰ	120		
実習	ゲーム開発Ⅱ	120		
実習	ゲーム開発Ⅲ	60		
実習	ゲーム開発Ⅳ	60		
演習	ゲームAI概論	30		
演習	ゲーム企画Ⅱ	30		
実習	ゲームエンジンⅢ	120		
実習	ゲームエンジンⅣ	60		
演習	CG映像概論Ⅲ	30		
実習	基礎デザインⅢ	60		
実習	基礎デザインⅣ	30		
実習	モデリングⅢ	60		
実習	モーショⅢ	60		
実習	映像編集Ⅲ	60		
実習	ポートフォリオ制作	30		
実習	3DCG実習Ⅰ	120		
実習	3DCG実習Ⅱ	60		
実習	課題制作Ⅲ	60		
実習	課題制作Ⅳ	30		
実習	クロスメディア演習	60		
実習	エディトリアルデザイン	60		
実習	WebデザインⅢ	120		
実習	グラフィックデザインⅢ	90		
実習	グラフィックデザインⅣ	90		
実習	ポートフォリオⅡ	60		
実習	ビジュアルデザイン実習	60		
実習	制作実習Ⅲ	30		
実習	制作実習Ⅳ	30		
総授業時数		4,440		420
卒業に必要な授業時数		1,700		