

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
クリエイター学科

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
講義	キャリアデザインⅠ	30		
実習	デジタル表現Ⅰ	30		
実習	課題制作Ⅰ	30		
演習	検定対策	30		
講義	コンピュータ概論	30		
演習	ゲーム企画Ⅰ	30		
講義	ゲーム概論	30		
実習	ゲームエンジンⅠ	60		
実習	ゲームエンジンⅡ	90		
実習	プログラミングⅠ	60		
実習	プログラミングⅡ	60		
実習	プログラミングⅢ	90		
実習	ゲームプログラミングⅠ	60	○	60
実習	ゲームプログラミングⅡ	60	○	60
実習	ゲームプログラミングⅢ	60	○	60
実習	ゲームプログラミングⅣ	60	○	60
実習	ゲーム制作	120	○	120
講義	キャリアデザインⅡ	30		
講義	キャリアデザインⅢ	30		
実習	課題制作Ⅱ	90		
実習	制作実習Ⅰ	90		
実習	制作実習Ⅱ	90		
実習	ゲーム開発Ⅰ	120	○	120
実習	ゲーム開発Ⅱ	120	○	120
実習	ゲーム開発Ⅲ	60	○	60
実習	ゲーム開発Ⅳ	60	○	60
演習	ゲームAI概論	30		
演習	ゲーム企画Ⅱ	30		
実習	ゲームエンジンⅢ	120	○	120
実習	ゲームエンジンⅣ	60	○	60
総授業時数		1,860		900
卒業に必要な授業時数		1,700		