

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【経理本科2年制学科】

授業科目	必選	授業時間数
実務会計 基礎	選	120
実務会計 応用	選	30
パソコン実習 I	選	30
合計授業時間数		180

【経理本科専攻学科】

授業科目	必選	授業時間数
会計士キャリアデザインⅢ	選	30
監査論応用演習Ⅱ	選	30
監査論直前演習Ⅱ	選	30
合計授業時間数		90

【ビジネス総合1年制学科】

授業科目	必選	授業時間数
パソコン実習 I	必	30
簿記入門Ⅱ	必	30
簿記入門Ⅲ	選	30
合計授業時間数		90

【情報処理科】

授業科目	必選	授業時間数
Linux	選	30
Java	選	60
課題制作 I	選	30
ゲーム企画 I	選	30
ゲーム概論	選	30
ゲームエンジン I	選	60
ゲームエンジンⅡ	選	90
プログラミングⅢ	選	90
ゲームプログラミングⅢ	選	60

ゲームプログラミングⅣ	選	60
ゲーム制作	選	120
先端プログラミング言語	選	120
Java フレームワーク	選	90
データベースⅡ	選	60
アジャイル開発	選	30
Java システム開発	選	120
課題制作Ⅱ	選	90
制作実習Ⅰ	選	90
制作実習Ⅱ	選	90
ゲーム開発Ⅰ	選	120
ゲーム開発Ⅱ	選	120
ゲーム開発Ⅲ	選	60
ゲーム開発Ⅳ	選	60
ゲーム AI 概論	選	30
ゲーム企画Ⅱ	選	30
ゲームエンジンⅢ	選	120
ゲームエンジンⅣ	選	60
合計授業時間数		1950

【情報処理専攻学科】

授業科目	必選	授業時間数
サーバレスコンピューティング	選	120
モバイルアプリケーション開発	選	120
先端クラウドシステム開発Ⅱ	選	120
卒業制作Ⅰ	選	90
卒業制作Ⅱ	選	90
卒業制作Ⅲ	選	150
総合制作・開発Ⅰ	選	120
総合制作・開発Ⅱ	選	120
総合制作・開発Ⅲ	選	120
プロジェクトワーク	選	90
ゲームエンジンⅤ	選	90
オンラインゲームプログラミング	選	120
ネットワークゲームプログラミング	選	120

ゲーム制作総合	選	120
合計授業時間数		1590

【スポーツ産業学科】

授業科目	必選	授業時間数
グループフィットネス演習	必	30
グループフィットネス実践	必	90
ダイビング実習	必	60
救急法・蘇生法	必	30
運動生理学	選	30
機能解剖とバイオメカニクス	選	30
健康スポーツ学	選	60
メディカルケア	選	30
スタジオエクササイズ基礎実習	選	30
スタジオレッスン実習	選	30
専門コンディショニング	選	30
マシントレーニング実習	選	30
キャンプ実習	選	30
スキー基礎技術論	選	30
スノーボード基礎技術論	選	30
マーケティング概論	必	60
パーソナルトレーナー実習	選	60
パーソナルトレーニング指導実践	選	30
スポーツケア実習	選	30
スタジオエクササイズ応用実習	選	30
スタジオエクササイズ指導実践	選	30
マシントレーニング実習Ⅱ	選	30
スポーツ運動学	選	30
健康管理概論	選	30
ジョグ&ウォーク	選	30
合計授業時間数		930