

2024年度生対象

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(ホテル観光学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	ホテル実務Ⅰ	1年	30	○
2	ホテル実習Ⅰ	1年	135	○
	ホテル実務Ⅱ	1年	30	
	ホテル実習Ⅱ	1年	135	
	ホテル実習Ⅲ	1年	135	
	経理実務	2年	80	
	マーケティング研究	2年	40	
		合計	585	165

2024年度生対象

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(情報処理科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	AIクラウドプログラミング	1年	60	○
2	データサイエンス	1年	90	○
3	ネットワークプログラミング	1年	60	○
	サーバ構築	1年	90	
	機械学習プログラミング	2年	90	
	ディープラーニング	2年	60	
	AIシステム開発Ⅰ	2年	120	
	AIシステム開発Ⅱ	2年	60	
	ネットワーク構築Ⅰ	2年	120	
	ネットワーク構築Ⅱ	2年	60	
	セキュアプログラミング	2年	90	
	セキュリティ運用	2年	60	
		合計	960	210

2024年度生対象

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	ゲームプログラミングⅡ	1年	60	○
2	ゲームプログラミングⅢ	1年	60	○
3	ゲームプログラミングⅣ	1年	60	○
	ゲーム制作	1年	120	
	CG映像概論Ⅰ	1年	30	
	CG映像概論Ⅱ	1年	30	
	モデリングⅠ	1年	90	
	モデリングⅡ	1年	90	
	モーションⅠ	1年	60	
	モーションⅡ	1年	90	
	映像編集Ⅰ	1年	60	
	映像編集Ⅱ	1年	90	
	グラフィックデザインⅠ	1年	120	
	グラフィックデザインⅡ	1年	90	
	ポートフォリオ	1年	30	
	ゲーム開発Ⅰ	2年	120	
	ゲーム開発Ⅱ	2年	120	
	ゲーム開発Ⅲ	2年	60	
	ゲーム開発Ⅳ	2年	60	
	ゲームエンジンⅢ	2年	120	
	ゲームエンジンⅣ	2年	60	
	合計		1620	180

2024年度生対象

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(高度情報処理工学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	AIクラウドプログラミング	2年	60	○
2	先端プログラミング言語	2年	90	○
3	クラウド技術II	3年	90	○
	サーバレスコンピューティング	3年	120	
		合計	360	240