

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

クリエイター学科

| 授業科目名  | 年次 | 授業時間数  |
|--------|----|--------|
| ゲーム制作  | 1年 | 120 時間 |
| ゲーム開発Ⅰ | 2年 | 120 時間 |
|        |    |        |
|        |    |        |
|        |    |        |
| 合計     |    | 240 時間 |