

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
高度クリエイター学科

科目 区分	授 業 科 目	授業 時間数	うち 実務教員 による授業	授業 時間数	備考
実習	デジタル表現Ⅰ	30			
実習	課題制作Ⅰ	30			
演習	検定対策	30			
講義	キャリアデザインⅠ	30			
講義	コンピュータ概論	30			
演習	ゲーム企画Ⅰ	30			
講義	ゲーム概論	30			
実習	ゲームエンジンⅠ	90			
実習	ゲームエンジンⅡ	90			
実習	プログラミングⅠ	30			
実習	プログラミングⅡ	30			
実習	プログラミングⅢ	60			
実習	ゲームプログラミングⅠ	30			
実習	ゲームプログラミングⅡ	60	○	60	
実習	ゲームプログラミングⅢ	90	○	90	
実習	ゲームプログラミングⅣ	90	○	90	
実習	ゲーム制作実習Ⅰ	120	○	120	
演習	ゲーム制作実習Ⅱ	120	○	120	
実習	課題制作Ⅱ	90			
実習	キャリアデザインⅡ	30			
実習	キャリアデザインⅢ	30			
実習	ゲーム開発Ⅰ	90	○	90	
実習	ゲーム開発Ⅱ	90	○	90	
実習	ゲーム開発Ⅲ	60			
講義	ゲームAI概論	30			
実習	ゲーム企画Ⅱ	30			
実習	ゲームエンジンⅢ	90	○	90	
実習	ゲームエンジンⅣ	90	○	90	
実習	課題制作Ⅲ	60			
実習	制作実習Ⅰ	90			
実習	制作実習Ⅱ	90			
実習	制作実習Ⅲ	90			
実習	制作実習Ⅳ	90			
講義	ビジネスマナーⅠ	30			
実習	プロジェクトワーク	60			
実習	ゲームエンジンⅤ	90	○	90	
実習	オンラインゲームプログラミング	90	○	90	
実習	ネットワークゲームプログラミング	90	○	90	
実習	課題制作Ⅳ	90	○	90	
実習	総合制作・開発Ⅰ	120			
実習	総合制作・開発Ⅱ	120			
実習	総合制作・開発Ⅲ	120			
実習	卒業研究開発Ⅰ	120			
実習	卒業研究開発Ⅱ	120			
実習	卒業研究開発Ⅲ	120			
総授業時数		3,240		1,200	
卒業に必要な授業時数		2,400			