

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

情報処理学科（2年制昼間部）

必修・選択の別	授業科目	第1学年		第2学年		合計	
		年間授業 時数	単位数	年間授業 時数	単位数	授業時間 合計	単位数合 計
選択	コンピュータリテラシー	30	1			30	1
	クラウド技術 I	60	2			60	2
	Java	90	3			90	3
	Javaフレームワーク	90	3			90	3
	ゲームプログラミング I	30	1			30	1
	ゲームプログラミング II	60	2			60	2
	ゲームプログラミング III	90	3			90	3
	ゲームプログラミング IV	90	3			90	3
	ゲーム制作	120	4			120	4
	アジャイル開発			30	1	30	1
	オブジェクト指向分析設計			90	3	90	3
	卒業制作 I			90	3	90	3
	卒業制作 II			90	3	90	3
	卒業制作 III			150	5	150	5
	ゲーム開発 I			120	4	120	4
	ゲーム開発 II			120	4	120	4
	ゲーム開発 III			60	2	60	2
	ゲーム開発 IV			60	2	60	2
	ゲームエンジン III			120	4	120	4
	ゲームエンジン IV			60	2	60	2
実務経験のある教員等による総授業時数		660	22	990	33	1650	55