

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

ゲーム・クリエイター学科

授業科目名	総時間数	年間単位数
デジタル表現 I	30	1
ゲームエンジン I	60	2
プログラミング I	60	2
プログラミング II	60	2
プログラミング III	90	3
ゲームプログラミング I	60	2
合 計	360	12