

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

ゲーム・クリエイター学科

授業科目名	総時間数	単位
デジタル表現 I	30	1
ゲーム概論	30	1
ゲームエンジン I	60	2
プログラミング I	60	2
プログラミング II	60	2
ゲームプログラミング I	60	2
ゲームプログラミング II	60	2
合 計	360	12