

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                        |               |
|--------------------|---------------------------|---------------|
| 授業科目               | ITキャリアデザイン I              |               |
| 実務家教員              |                           |               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                  |               |
| 履修年次               | 1 年次                      |               |
| 開講区分               | 前期                        |               |
| 科目区分               | 必修                        |               |
| 授業方法               | 講義及び演習                    |               |
| 授業時間               | 30時間                      |               |
| 授業回数               | 15回                       |               |
| 授業概要               | 就職活動に関する基礎知識について学ぶ        |               |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習              |               |
| 達成目標               | 就職活動に関する基礎知識を習得する         |               |
| 教科書                | オリジナルテキスト                 |               |
| 特記                 |                           |               |
| 授業計画               | 1                         | 就職ガイダンス       |
|                    | 2                         | 自己分析 I        |
|                    | 3                         | 自己分析 II       |
|                    | 4                         | 自己分析 III      |
|                    | 5                         | 就活マナー         |
|                    | 6                         | 筆記試験対策        |
|                    | 7                         | WEB選考対策       |
|                    | 8                         | インターンシップの基礎知識 |
|                    | 9                         | 業界研究 I        |
|                    | 10                        | 業界研究 II       |
|                    | 11                        | 職種研究 I        |
|                    | 12                        | 職種研究 II       |
|                    | 13                        | 自己PR作成        |
|                    | 14                        | SPI対策         |
|                    | 15                        | CAB対策         |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価 |               |
| 備考                 |                           |               |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                        |                  |
|--------------------|---------------------------|------------------|
| 授業科目               | ITキャリアデザインⅡ               |                  |
| 実務家教員              |                           |                  |
| 学部・学科              | 情報システム学科                  |                  |
| 履修年次               | 1年次                       |                  |
| 開講区分               | 後期                        |                  |
| 科目区分               | 必修                        |                  |
| 授業方法               | 講義及び演習                    |                  |
| 授業時間               | 30時間                      |                  |
| 授業回数               | 15回                       |                  |
| 授業概要               | 就職活動における適性試験や面接試験の対策      |                  |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習              |                  |
| 達成目標               | 適性試験や面接試験に関する知識を習得する      |                  |
| 教科書                | オリジナルテキスト                 |                  |
| 特記                 |                           |                  |
| 授業計画               | 1                         | 履歴書作成            |
|                    | 2                         | 業界研究、職種研究        |
|                    | 3                         | 志望動機作成           |
|                    | 4                         | 入退室方法の確認         |
|                    | 5                         | 面接試験における質問研究     |
|                    | 6                         | エントリーシート作成       |
|                    | 7                         | 面接トレーニング         |
|                    | 8                         | 電子メールでの連絡方法      |
|                    | 9                         | 電話でのアポイントメント     |
|                    | 10                        | 電話でのアポイントメント演習   |
|                    | 11                        | 就職活動におけるスケジュール管理 |
|                    | 12                        | 就職活動システムの利用方法    |
|                    | 13                        | SPI対策、CAB対策      |
|                    | 14                        | 面接トレーニング         |
|                    | 15                        | 効果測定             |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(模擬面接)の得点で評価 |                  |
| 備考                 |                           |                  |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                      |               |    |                 |
|--------------------|-----------------------------------------|---------------|----|-----------------|
| 授業科目               | IT基礎知識 I                                |               |    |                 |
| 実務家教員              |                                         |               |    |                 |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                |               |    |                 |
| 履修年次               | 1 年次                                    |               |    |                 |
| 開講区分               | 前期                                      |               |    |                 |
| 科目区分               | 必修                                      |               |    |                 |
| 授業方法               | 講義及び演習                                  |               |    |                 |
| 授業時間               | 90時間                                    |               |    |                 |
| 授業回数               | 45回                                     |               |    |                 |
| 授業概要               | IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ |               |    |                 |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                            |               |    |                 |
| 達成目標               | IT基礎全般において基本的な理解を深める                    |               |    |                 |
| 教科書                | オリジナルテキスト                               |               |    |                 |
| 特記                 |                                         |               |    |                 |
| 授業計画               | 1                                       | ハードウェア I      | 31 | セキュリティ、システム構成要素 |
|                    | 2                                       | 基礎理論          | 32 | システム構成要素        |
|                    | 3                                       | 問題演習・解説       | 33 | 問題演習・解説         |
|                    | 4                                       | 基礎理論          | 34 | システム構成要素        |
|                    | 5                                       | 基礎理論          | 35 | マルチメディア         |
|                    | 6                                       | 問題演習・解説       | 36 | 問題演習・解説         |
|                    | 7                                       | ハードウェア II     | 37 | システム開発          |
|                    | 8                                       | ハードウェア II     | 38 | システム開発          |
|                    | 9                                       | 問題演習・解説       | 39 | 問題演習・解説         |
|                    | 10                                      | ハードウェア II     | 40 | マネジメント          |
|                    | 11                                      | ソフトウェア        | 41 | マネジメント          |
|                    | 12                                      | 問題演習・解説       | 42 | 問題演習・解説         |
|                    | 13                                      | ソフトウェア        | 43 | ストラテジ           |
|                    | 14                                      | ソフトウェア        | 44 | ストラテジ           |
|                    | 15                                      | 問題演習・解説       | 45 | 問題演習・解説         |
|                    | 16                                      | ソフトウェア、アルゴリズム |    |                 |
|                    | 17                                      | アルゴリズム        |    |                 |
|                    | 18                                      | 問題演習・解説       |    |                 |
|                    | 19                                      | アルゴリズム        |    |                 |
|                    | 20                                      | データベース        |    |                 |
|                    | 21                                      | 問題演習・解説       |    |                 |
|                    | 22                                      | データベース        |    |                 |
|                    | 23                                      | データベース        |    |                 |
|                    | 24                                      | 問題演習・解説       |    |                 |
|                    | 25                                      | ネットワーク        |    |                 |
|                    | 26                                      | ネットワーク        |    |                 |
|                    | 27                                      | 問題演習・解説       |    |                 |
|                    | 28                                      | セキュリティ        |    |                 |
|                    | 29                                      | セキュリティ        |    |                 |
|                    | 30                                      | 問題演習・解説       |    |                 |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価               |               |    |                 |
| 備考                 |                                         |               |    |                 |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                      |             |    |             |
|--------------------|-----------------------------------------|-------------|----|-------------|
| 授業科目               | IT基礎知識Ⅱ                                 |             |    |             |
| 実務家教員              |                                         |             |    |             |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                |             |    |             |
| 履修年次               | 1 年次                                    |             |    |             |
| 開講区分               | 前期                                      |             |    |             |
| 科目区分               | 必修                                      |             |    |             |
| 授業方法               | 講義及び演習                                  |             |    |             |
| 授業時間               | 90時間                                    |             |    |             |
| 授業回数               | 45回                                     |             |    |             |
| 授業概要               | IT基礎知識（テクノロジー分野・マネジメント分野・ストラテジ分野）について学ぶ |             |    |             |
| 授業の進め方             | 問題演習による試験対策                             |             |    |             |
| 達成目標               | IT基礎全般において基本的な理解を深め、基本情報技術者試験の修了試験に合格する |             |    |             |
| 教科書                | オリジナルテキスト                               |             |    |             |
| 特記                 |                                         |             |    |             |
| 授業計画               | 1                                       | 過去問題演習1     | 31 | 過去問題演習11    |
|                    | 2                                       | 過去問題演習1     | 32 | 過去問題演習11    |
|                    | 3                                       | 過去問題演習1 解説  | 33 | 過去問題演習11 解説 |
|                    | 4                                       | 過去問題演習2     | 34 | 過去問題演習12    |
|                    | 5                                       | 過去問題演習2     | 35 | 過去問題演習12    |
|                    | 6                                       | 過去問題演習2 解説  | 36 | 過去問題演習12 解説 |
|                    | 7                                       | 過去問題演習3     | 37 | 過去問題演習13    |
|                    | 8                                       | 過去問題演習3     | 38 | 過去問題演習13    |
|                    | 9                                       | 過去問題演習3 解説  | 39 | 過去問題演習13 解説 |
|                    | 10                                      | 過去問題演習4     | 40 | 過去問題演習14    |
|                    | 11                                      | 過去問題演習4     | 41 | 過去問題演習14    |
|                    | 12                                      | 過去問題演習4 解説  | 42 | 過去問題演習14 解説 |
|                    | 13                                      | 過去問題演習5     | 43 | 過去問題演習15    |
|                    | 14                                      | 過去問題演習5     | 44 | 過去問題演習15    |
|                    | 15                                      | 過去問題演習5 解説  | 45 | 過去問題演習15 解説 |
|                    | 16                                      | 過去問題演習6     |    |             |
|                    | 17                                      | 過去問題演習6     |    |             |
|                    | 18                                      | 過去問題演習6 解説  |    |             |
|                    | 19                                      | 過去問題演習7     |    |             |
|                    | 20                                      | 過去問題演習7     |    |             |
|                    | 21                                      | 過去問題演習7 解説  |    |             |
|                    | 22                                      | 過去問題演習8     |    |             |
|                    | 23                                      | 過去問題演習8     |    |             |
|                    | 24                                      | 過去問題演習8 解説  |    |             |
|                    | 25                                      | 過去問題演習9     |    |             |
|                    | 26                                      | 過去問題演習9     |    |             |
|                    | 27                                      | 過去問題演習9 解説  |    |             |
|                    | 28                                      | 過去問題演習10    |    |             |
|                    | 29                                      | 過去問題演習10    |    |             |
|                    | 30                                      | 過去問題演習10 解説 |    |             |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価               |             |    |             |
| 備考                 |                                         |             |    |             |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                          |                   |
|--------------------|---------------------------------------------|-------------------|
| 授業科目               | コンピュータリテラシー                                 |                   |
| 実務家教員              |                                             |                   |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                    |                   |
| 履修年次               | 1 年次                                        |                   |
| 開講区分               | 前期                                          |                   |
| 科目区分               | 必修                                          |                   |
| 授業方法               | 講義及び実習                                      |                   |
| 授業時間               | 30時間                                        |                   |
| 授業回数               | 15回                                         |                   |
| 授業概要               | Officeソフト（Word・Excel・PowerPoint）の操作方法について学ぶ |                   |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と実習                                |                   |
| 達成目標               | Word、Excel、PowerPointの基本的な操作方法を習得する         |                   |
| 教科書                | 情報利活用 基本演習                                  |                   |
| 特記                 |                                             |                   |
| 授業計画               | 1                                           | コンピューターの基本操作      |
|                    | 2                                           | 一般的なビジネス文書の作成     |
|                    | 3                                           | シンプルなレポートや報告書の作成  |
|                    | 4                                           | 表・画像・図形を使った文書の作成  |
|                    | 5                                           | 効果測定              |
|                    | 6                                           | プレゼンテーションの企画      |
|                    | 7                                           | わかりやすいストーリー構成     |
|                    | 8                                           | センスアップするレイアウトデザイン |
|                    | 9                                           | イメージを伝えるイラスト・写真活用 |
|                    | 10                                          | 効果測定              |
|                    | 11                                          | 表作成の基本操作          |
|                    | 12                                          | 見やすく使いやすい表にする編集操作 |
|                    | 13                                          | 数式・関数を活用した集計表の作成  |
|                    | 14                                          | グラフの基本            |
|                    | 15                                          | 効果測定              |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                   |                   |
| 備考                 |                                             |                   |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                          |                 |
|--------------------|-----------------------------|-----------------|
| 授業科目               | HTML／CSS                    |                 |
| 実務家教員              |                             |                 |
| 学部・学科              | 情報システム学科                    |                 |
| 履修年次               | 1 年次                        |                 |
| 開講区分               | 前期                          |                 |
| 科目区分               | 必修                          |                 |
| 授業方法               | 講義及び実習                      |                 |
| 授業時間               | 30時間                        |                 |
| 授業回数               | 15回                         |                 |
| 授業概要               | HTMLとCSSを使ったホームページの作成について学ぶ |                 |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習              |                 |
| 達成目標               | HTMLとCSSを使用してWebページの作成ができる  |                 |
| 教科書                | いちばんやさしいHTML5&CSS3の教本       |                 |
| 特記                 |                             |                 |
| 授業計画               | 1                           | Webサイト作成準備      |
|                    | 2                           | HTMLの基本         |
|                    | 3                           | HTML文書の設計       |
|                    | 4                           | 共通ページから個別ページの作成 |
|                    | 5                           | 共通ページから個別ページの作成 |
|                    | 6                           | CSSの基本          |
|                    | 7                           | CSSの基本          |
|                    | 8                           | CSS 共通部分のデザイン   |
|                    | 9                           | CSS 共通部分のデザイン   |
|                    | 10                          | コンテンツのデザイン整形    |
|                    | 11                          | コンテンツのデザイン整形    |
|                    | 12                          | スマートフォンへの対応     |
|                    | 13                          | スマートフォンへの対応     |
|                    | 14                          | Webサイトの公開・機能追加  |
|                    | 15                          | 効果測定            |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価   |                 |
| 備考                 |                             |                 |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                            |                      |    |                  |
|--------------------|-------------------------------|----------------------|----|------------------|
| 授業科目               | Python I                      |                      |    |                  |
| 実務家教員              |                               |                      |    |                  |
| 学部・学科              | 情報システム学科                      |                      |    |                  |
| 履修年次               | 1 年次                          |                      |    |                  |
| 開講区分               | 前期                            |                      |    |                  |
| 科目区分               | 必修                            |                      |    |                  |
| 授業方法               | 講義及び実習                        |                      |    |                  |
| 授業時間               | 90時間                          |                      |    |                  |
| 授業回数               | 45回                           |                      |    |                  |
| 授業概要               | Pythonの基本構文とプログラムの実装について学ぶ    |                      |    |                  |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                |                      |    |                  |
| 達成目標               | Pythonを利用したCUIベースのプログラム実装ができる |                      |    |                  |
| 教科書                | スッキリわかるPython入門               |                      |    |                  |
| 特記                 |                               |                      |    |                  |
| 授業計画               | 1                             | Pythonプログラミングの基礎知識   | 31 | オブジェクト           |
|                    | 2                             | 変数とデータ型              | 32 | オブジェクト           |
|                    | 3                             | 変数とデータ型              | 33 | オブジェクト           |
|                    | 4                             | 演習問題                 | 34 | オブジェクト           |
|                    | 5                             | コレクション(リスト)          | 35 | 演習問題             |
|                    | 6                             | コレクション(リスト)          | 36 | モジュール            |
|                    | 7                             | 演習問題                 | 37 | モジュール            |
|                    | 8                             | コレクション(ディクショナリ)      | 38 | モジュール            |
|                    | 9                             | コレクション(ディクショナリ)      | 39 | 演習問題             |
|                    | 10                            | 演習問題                 | 40 | 外部ライブラリ          |
|                    | 11                            | コレクション(タプルとセット)      | 41 | 例外処理(エラー解決)      |
|                    | 12                            | コレクション(タプルとセット)      | 42 | 演習問題             |
|                    | 13                            | 演習問題                 | 43 | ウインドウアプリケーションの作成 |
|                    | 14                            | コレクションの応用            | 44 | Webアプリケーションの作成   |
|                    | 15                            | 条件分岐                 | 45 | 効果測定             |
|                    | 16                            | 条件分岐                 |    |                  |
|                    | 17                            | 条件分岐                 |    |                  |
|                    | 18                            | 演習問題                 |    |                  |
|                    | 19                            | 繰り返し(while)          |    |                  |
|                    | 20                            | 演習問題                 |    |                  |
|                    | 21                            | 繰り返し(for)            |    |                  |
|                    | 22                            | 演習問題                 |    |                  |
|                    | 23                            | 繰り返し(break・continue) |    |                  |
|                    | 24                            | 効果測定                 |    |                  |
|                    | 25                            | 関数                   |    |                  |
|                    | 26                            | 関数                   |    |                  |
|                    | 27                            | 関数                   |    |                  |
|                    | 28                            | 関数                   |    |                  |
|                    | 29                            | 関数                   |    |                  |
|                    | 30                            | 演習問題                 |    |                  |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価     |                      |    |                  |
| 備考                 |                               |                      |    |                  |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                      |                               |
|--------------------|-----------------------------------------|-------------------------------|
| 授業科目               | PythonⅡ                                 |                               |
| 実務家教員              |                                         |                               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                |                               |
| 履修年次               | 1年次                                     |                               |
| 開講区分               | 通年                                      |                               |
| 科目区分               | 必修                                      |                               |
| 授業方法               | 講義及び実習                                  |                               |
| 授業時間               | 60時間                                    |                               |
| 授業回数               | 30回                                     |                               |
| 授業概要               | Pythonによるオブジェクト指向プログラミングを通してクラス概念について学ぶ |                               |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                          |                               |
| 達成目標               | Pythonの基本機能を理解してプログラム実装ができる             |                               |
| 教科書                | Python[完全]入門                            |                               |
| 特記                 |                                         |                               |
| 授業計画               | 1                                       | オブジェクト指向プログラミング               |
|                    | 2                                       | クラス                           |
|                    | 3                                       | クラス                           |
|                    | 4                                       | クラス                           |
|                    | 5                                       | 派生と継承                         |
|                    | 6                                       | 派生と継承                         |
|                    | 7                                       | 例外処理                          |
|                    | 8                                       | 例外処理                          |
|                    | 9                                       | 内包表記・ジェネレータ式・ラムダ式・代入式・assert文 |
|                    | 10                                      | 組み込み関数                        |
|                    | 11                                      | 組み込み関数                        |
|                    | 12                                      | 組み込み関数                        |
|                    | 13                                      | ライブラリ                         |
|                    | 14                                      | ファイルの読み書き                     |
|                    | 15                                      | ファイルの読み書き                     |
|                    | 16                                      | 仕事の自動化(Excel操作)               |
|                    | 17                                      | 仕事の自動化(Excel操作)               |
|                    | 18                                      | スクレイピング                       |
|                    | 19                                      | スクレイピング                       |
|                    | 20                                      | スクレイピング                       |
|                    | 21                                      | 総合演習                          |
|                    | 22                                      | 総合演習                          |
|                    | 23                                      | 総合演習                          |
|                    | 24                                      | 総合演習                          |
|                    | 25                                      | 総合演習                          |
|                    | 26                                      | 総合演習                          |
|                    | 27                                      | 総合演習                          |
|                    | 28                                      | 総合演習                          |
|                    | 29                                      | 総合演習                          |
|                    | 30                                      | 効果測定                          |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価               |                               |
| 備考                 |                                         |                               |



## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                         |               |
|--------------------|----------------------------|---------------|
| 授業科目               | データベース I                   |               |
| 実務家教員              |                            |               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                   |               |
| 履修年次               | 1 年次                       |               |
| 開講区分               | 通年                         |               |
| 科目区分               | 必修                         |               |
| 授業方法               | 講義及び実習                     |               |
| 授業時間               | 30時間                       |               |
| 授業回数               | 15回                        |               |
| 授業概要               | リレーショナルデータベースの概要を学ぶ        |               |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習             |               |
| 達成目標               | リレーショナルデータベースの概要を知り、設計ができる |               |
| 教科書                | なぜ？がわかるデータベース              |               |
| 特記                 |                            |               |
| 授業計画               | 1                          | データベースの基礎     |
|                    | 2                          | データベースの基礎     |
|                    | 3                          | リレーショナルデータベース |
|                    | 4                          | リレーショナルデータベース |
|                    | 5                          | リレーショナルデータベース |
|                    | 6                          | データベースの操作1    |
|                    | 7                          | データベースの操作1    |
|                    | 8                          | データベースの操作1    |
|                    | 9                          | データベースの操作2    |
|                    | 10                         | データベースの操作2    |
|                    | 11                         | データベースの操作2    |
|                    | 12                         | データベース設計の流れ   |
|                    | 13                         | データベース設計の流れ   |
|                    | 14                         | データベース設計の流れ   |
|                    | 15                         | 効果測定          |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価  |               |
| 備考                 |                            |               |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                  |                    |    |                 |
|--------------------|-------------------------------------|--------------------|----|-----------------|
| 授業科目               | Pythonフレームワーク                       |                    |    |                 |
| 実務家教員              |                                     |                    |    |                 |
| 学部・学科              | 情報システム学科                            |                    |    |                 |
| 履修年次               | 1 年次                                |                    |    |                 |
| 開講区分               | 後期                                  |                    |    |                 |
| 科目区分               | 必修                                  |                    |    |                 |
| 授業方法               | 講義及び実習                              |                    |    |                 |
| 授業時間               | 120時間                               |                    |    |                 |
| 授業回数               | 60回                                 |                    |    |                 |
| 授業概要               | Djangoを使用したサーバサイドアプリケーションの仕組みについて学ぶ |                    |    |                 |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                      |                    |    |                 |
| 達成目標               | Djangoを使用したWebアプリケーション開発ができる        |                    |    |                 |
| 教科書                | Django4 Webアプリ開発実装ハンドブック            |                    |    |                 |
| 特記                 |                                     |                    |    |                 |
| 授業計画               | 1                                   | Djangoとは何か         | 31 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 2                                   | Djangoの使い方         | 32 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 3                                   | Djangoで開発するための準備   | 33 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 4                                   | Pythonプログラミングのポイント | 34 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 5                                   | プロジェクトの作成          | 35 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 6                                   | プロジェクトの作成          | 36 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 7                                   | Webサーバ起動           | 37 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 8                                   | Webサーバ起動           | 38 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 9                                   | 演習問題               | 39 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 10                                  | Bootstrap          | 40 | 演習 (Photoアプリ作成) |
|                    | 11                                  | Bootstrap          | 41 | GitHub連携        |
|                    | 12                                  | Bootstrap          | 42 | GitHub連携        |
|                    | 13                                  | Bootstrap          | 43 | GitHub連携        |
|                    | 14                                  | 演習問題               | 44 | GitHub連携        |
|                    | 15                                  | データベース連携           | 45 | 総合演習            |
|                    | 16                                  | データベース連携           | 46 | 総合演習            |
|                    | 17                                  | データベース連携           | 47 | 総合演習            |
|                    | 18                                  | データベース連携           | 48 | 総合演習            |
|                    | 19                                  | データベース連携           | 49 | 総合演習            |
|                    | 20                                  | データベース連携           | 50 | 総合演習            |
|                    | 21                                  | データベース連携           | 51 | 総合演習            |
|                    | 22                                  | データベース連携           | 52 | 総合演習            |
|                    | 23                                  | データベース連携           | 53 | 総合演習            |
|                    | 24                                  | 演習問題               | 54 | 総合演習            |
|                    | 25                                  | メール送信用ページ作成        | 55 | 総合演習            |
|                    | 26                                  | メール送信用ページ作成        | 56 | 総合演習            |
|                    | 27                                  | メール送信用ページ作成        | 57 | 総合演習            |
|                    | 28                                  | メール送信用ページ作成        | 58 | 総合演習            |
|                    | 29                                  | 演習 (Photoアプリ作成)    | 59 | 総合演習            |
|                    | 30                                  | 演習 (Photoアプリ作成)    | 60 | 効果測定            |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価           |                    |    |                 |
| 備考                 |                                     |                    |    |                 |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                       |                                 |
|--------------------|------------------------------------------|---------------------------------|
| 授業科目               | クラウド技術 I                                 |                                 |
| 実務家教員              |                                          |                                 |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                 |                                 |
| 履修年次               | 1 年次                                     |                                 |
| 開講区分               | 後期                                       |                                 |
| 科目区分               | 必修                                       |                                 |
| 授業方法               | 講義及び実習                                   |                                 |
| 授業時間               | 60時間                                     |                                 |
| 授業回数               | 30回                                      |                                 |
| 授業概要               | クラウドの概要とAWSを利用したクラウドコンピューティングの実装方法について学ぶ |                                 |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                           |                                 |
| 達成目標               | クラウド環境で高可用性を実現するWeb開発環境の実装ができる           |                                 |
| 教科書                | AWS Academyテキスト                          |                                 |
| 特記                 |                                          |                                 |
| 授業計画               | 1                                        | クラウドのコンセプト                      |
|                    | 2                                        | 料金の基本                           |
|                    | 3                                        | AWS グローバルインフラストラクチャ             |
|                    | 4                                        | AWS のサービスとサービスカテゴリ              |
|                    | 5                                        | AWS の責任共有モデル                    |
|                    | 6                                        | クラウドのセキュリティ - AWS IAM           |
|                    | 7                                        | ネットワークの基本,Amazon VPC            |
|                    | 8                                        | VPC ネットワーク                      |
|                    | 9                                        | VPC セキュリティ                      |
|                    | 10                                       | VPC設定実習                         |
|                    | 11                                       | Route 53、CloudFront             |
|                    | 12                                       | コンピューティングサービスの概要                |
|                    | 13                                       | Amazon EC2                      |
|                    | 14                                       | Amazon EC2実習                    |
|                    | 15                                       | Amazon EC2実習                    |
|                    | 16                                       | Amazon EC2 のコスト最適化              |
|                    | 17                                       | コンテナサービス、AWS Lambda             |
|                    | 18                                       | AWS EBS                         |
|                    | 19                                       | AWS S3                          |
|                    | 20                                       | AWS EFS、AWS S3 Glacier          |
|                    | 21                                       | Amazon RDS                      |
|                    | 22                                       | Amazon DynamoDB,Amazon Redshift |
|                    | 23                                       | クラウドアーキテクチャの設計                  |
|                    | 24                                       | Elastic Load Balancing          |
|                    | 25                                       | Amazon EC2 Auto Scaling         |
|                    | 26                                       | Amazon EC2 Auto Scaling実習       |
|                    | 27                                       | 総合実習                            |
|                    | 28                                       | 総合実習                            |
|                    | 29                                       | 総合実習                            |
|                    | 30                                       | 効果測定                            |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                |                                 |
| 備考                 |                                          |                                 |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                              |                |    |      |
|--------------------|---------------------------------|----------------|----|------|
| 授業科目               | Java                            |                |    |      |
| 実務家教員              |                                 |                |    |      |
| 学部・学科              | 情報システム学科                        |                |    |      |
| 履修年次               | 1 年次                            |                |    |      |
| 開講区分               | 後期                              |                |    |      |
| 科目区分               | 必修                              |                |    |      |
| 授業方法               | 講義及び実習                          |                |    |      |
| 授業時間               | 90時間                            |                |    |      |
| 授業回数               | 45回                             |                |    |      |
| 授業概要               | Javaの基本構文とオブジェクト指向プログラミングについて学ぶ |                |    |      |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                  |                |    |      |
| 達成目標               | Javaを利用したオブジェクト指向のプログラミング開発ができる |                |    |      |
| 教科書                | スッキリわかるJava入門 第4版               |                |    |      |
| 特記                 |                                 |                |    |      |
| 授業計画               | 1                               | プログラムの書き方      | 31 | 総合実習 |
|                    | 2                               | 式と演算子          | 32 | 総合実習 |
|                    | 3                               | 条件分岐と繰り返し      | 33 | 総合実習 |
|                    | 4                               | 配列             | 34 | 総合実習 |
|                    | 5                               | メソッド           | 35 | 総合実習 |
|                    | 6                               | 複数クラスを用いた開発    | 36 | 総合実習 |
|                    | 7                               | 複数クラスを用いた開発    | 37 | 総合実習 |
|                    | 8                               | 複数クラスを用いた開発    | 38 | 総合実習 |
|                    | 9                               | オブジェクト指向をはじめよう | 39 | 総合実習 |
|                    | 10                              | オブジェクト指向をはじめよう | 40 | 総合実習 |
|                    | 11                              | オブジェクト指向をはじめよう | 41 | 総合実習 |
|                    | 12                              | オブジェクト指向をはじめよう | 42 | 総合実習 |
|                    | 13                              | インスタンスとクラス     | 43 | 総合実習 |
|                    | 14                              | インスタンスとクラス     | 44 | 総合実習 |
|                    | 15                              | インスタンスとクラス     | 45 | 効果測定 |
|                    | 16                              | 様々なクラス機構       |    |      |
|                    | 17                              | 継承             |    |      |
|                    | 18                              | 継承             |    |      |
|                    | 19                              | 継承             |    |      |
|                    | 20                              | 高度な継承          |    |      |
|                    | 21                              | 多様性            |    |      |
|                    | 22                              | カプセル化          |    |      |
|                    | 23                              | Javaを支えるクラスたち  |    |      |
|                    | 24                              | 文字列と日付の扱い      |    |      |
|                    | 25                              | コレクション         |    |      |
|                    | 26                              | コレクション         |    |      |
|                    | 27                              | コレクション         |    |      |
|                    | 28                              | 例外             |    |      |
|                    | 29                              | まだまだ広がるJavaの世界 |    |      |
|                    | 30                              | 効果測定           |    |      |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価       |                |    |      |
| 備考                 |                                 |                |    |      |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                     |                       |    |                |
|--------------------|----------------------------------------|-----------------------|----|----------------|
| 授業科目               | Javaフレームワーク                            |                       |    |                |
| 実務家教員              |                                        |                       |    |                |
| 学部・学科              | 情報システム学科                               |                       |    |                |
| 履修年次               | 1 年次                                   |                       |    |                |
| 開講区分               | 後期                                     |                       |    |                |
| 科目区分               | 必修                                     |                       |    |                |
| 授業方法               | 講義及び実習                                 |                       |    |                |
| 授業時間               | 90時間                                   |                       |    |                |
| 授業回数               | 45回                                    |                       |    |                |
| 授業概要               | JavaサーブレットとJSPを使用するサーバサイドプログラミングについて学ぶ |                       |    |                |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                         |                       |    |                |
| 達成目標               | ショッピングサイトのWebアプリケーションを開発してクラウドにデプロイする  |                       |    |                |
| 教科書                | 基礎からのサーブレット／JSP 新版                     |                       |    |                |
| 特記                 |                                        |                       |    |                |
| 授業計画               | 1                                      | サーブレット/JSPとは          | 31 | Webアプリケーションの公開 |
|                    | 2                                      | 開発環境の準備               | 32 | WARファイルとは      |
|                    | 3                                      | サーブレットのコンパイルと実行       | 33 | デプロイ           |
|                    | 4                                      | サーブレットの基本             | 34 | 開発演習           |
|                    | 5                                      | サーブレットによるリクエストの処理     | 35 | 開発演習           |
|                    | 6                                      | いろいろなリクエストパラメータ       | 36 | 開発演習           |
|                    | 7                                      | JSPの基本                | 37 | 開発演習           |
|                    | 8                                      | JSPによるリクエストの処理とエラーページ | 38 | 開発演習           |
|                    | 9                                      | いろいろな画面遷移             | 39 | 開発演習           |
|                    | 10                                     | フィルタの作成               | 40 | 開発演習           |
|                    | 11                                     | サーブレットの詳細             | 41 | 開発演習           |
|                    | 12                                     | HTTPのリクエストとレスポンス      | 42 | 開発演習           |
|                    | 13                                     | データベース                | 43 | 開発演習           |
|                    | 14                                     | Javaとデータベースの連携        | 44 | 開発演習           |
|                    | 15                                     | JavaBeansとDAO         | 45 | 効果測定           |
|                    | 16                                     | スコープとリクエスト属性          |    |                |
|                    | 17                                     | セッション                 |    |                |
|                    | 18                                     | クッキー                  |    |                |
|                    | 19                                     | 外部データの読み込み            |    |                |
|                    | 20                                     | アクションタグ               |    |                |
|                    | 21                                     | EL                    |    |                |
|                    | 22                                     | JSTL                  |    |                |
|                    | 23                                     | MVCパターンとは             |    |                |
|                    | 24                                     | FrontControllerパターン   |    |                |
|                    | 25                                     | 検索アクションと追加アクションの作成    |    |                |
|                    | 26                                     | ログイン機能の仕組みと作成         |    |                |
|                    | 27                                     | ログアウト処理               |    |                |
|                    | 28                                     | ショッピングサイトの構築          |    |                |
|                    | 29                                     | ショッピングサイトの構築          |    |                |
|                    | 30                                     | ショッピングサイトの構築          |    |                |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価              |                       |    |                |
| 備考                 |                                        |                       |    |                |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                    |                          |
|--------------------|---------------------------------------|--------------------------|
| 授業科目               | データベースⅡ                               |                          |
| 実務家教員              |                                       |                          |
| 学部・学科              | 情報システム学科                              |                          |
| 履修年次               | 1年次                                   |                          |
| 開講区分               | 後期                                    |                          |
| 科目区分               | 選択必修                                  |                          |
| 授業方法               | 講義及び実習                                |                          |
| 授業時間               | 60時間                                  |                          |
| 授業回数               | 30回                                   |                          |
| 授業概要               | SQLの基本文法とリレーショナルデータベースの設計と実装について学ぶ    |                          |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                        |                          |
| 達成目標               | リレーショナルデータベースの設計とデータベースに対するSQLの実装ができる |                          |
| 教科書                | スッキリわかる SQL入門 第4版                     |                          |
| 特記                 |                                       |                          |
| 授業計画               | 1                                     | はじめてのSQL                 |
|                    | 2                                     | 基本文法と4大命令                |
|                    | 3                                     | SELECT文—データの検索           |
|                    | 4                                     | UPDATE文—データの更新           |
|                    | 5                                     | 練習問題                     |
|                    | 6                                     | DELETE文—データの削除           |
|                    | 7                                     | INSERT文—データの追加           |
|                    | 8                                     | 練習問題                     |
|                    | 9                                     | 操作する行の絞り込み               |
|                    | 10                                    | 操作する行の絞り込み               |
|                    | 11                                    | 練習問題                     |
|                    | 12                                    | 検索結果の加工                  |
|                    | 13                                    | DISTINCT—重複行の除外          |
|                    | 14                                    | ORDER BY—結果の並べ替え         |
|                    | 15                                    | OFFSET FETCH—先頭から数行だけの取得 |
|                    | 16                                    | 練習問題                     |
|                    | 17                                    | 式と関数                     |
|                    | 18                                    | 集計とグループ化                 |
|                    | 19                                    | 副問い合わせ                   |
|                    | 20                                    | 副問い合わせ                   |
|                    | 21                                    | 複数テーブルの結合                |
|                    | 22                                    | 複数テーブルの結合                |
|                    | 23                                    | トランザクション                 |
|                    | 24                                    | テーブルの作成                  |
|                    | 25                                    | 問題演習                     |
|                    | 26                                    | 問題演習                     |
|                    | 27                                    | 問題演習                     |
|                    | 28                                    | 問題演習                     |
|                    | 29                                    | 問題演習                     |
|                    | 30                                    | 効果測定                     |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価             |                          |
| 備考                 |                                       |                          |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                          |                        |
|--------------------|-----------------------------|------------------------|
| 授業科目               | データサイエンス                    |                        |
| 実務家教員              |                             |                        |
| 学部・学科              | 情報システム学科                    |                        |
| 履修年次               | 1 年次                        |                        |
| 開講区分               | 後期                          |                        |
| 科目区分               | 選択必修                        |                        |
| 授業方法               | 講義及び実習                      |                        |
| 授業時間               | 60時間                        |                        |
| 授業回数               | 30回                         |                        |
| 授業概要               | 統計学基礎、各種統計ライブラリについて学ぶ       |                        |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習              |                        |
| 達成目標               | データ分析におけるデータの取り扱い方法を習得する    |                        |
| 教科書                | Pythonによるあたらしいデータ分析の教科書 第2版 |                        |
| 特記                 |                             |                        |
| 授業計画               | 1                           | データ分析エンジニアの役割          |
|                    | 2                           | Pythonの基礎              |
|                    | 3                           | JupyterLab             |
|                    | 4                           | 統計の基礎                  |
|                    | 5                           | 確率の基礎                  |
|                    | 6                           | Numpyの概要               |
|                    | 7                           | 配列の扱い方、変形、データ型         |
|                    | 8                           | データの取り出し、データの再代入       |
|                    | 9                           | 数列の作成、連結、分割、転置         |
|                    | 10                          | 次元追加                   |
|                    | 11                          | グリッドデータの作成             |
|                    | 12                          | 関数・メソッド                |
|                    | 13                          | 課題演習:Numpy             |
|                    | 14                          | Pandasの概要              |
|                    | 15                          | データの読み書き、データの抽出        |
|                    | 16                          | 型変換、並べ替え、組み合わせデータの挿入   |
|                    | 17                          | ダミー変数化、時系列データ          |
|                    | 18                          | 欠損値処理                  |
|                    | 19                          | データ連結、統計データの扱い         |
|                    | 20                          | 課題演習:Pandas            |
|                    | 21                          | Matplotlibの概要          |
|                    | 22                          | Matplotlib:描画オブジェクト    |
|                    | 23                          | Matplotlib:グラフの種類と出力方法 |
|                    | 24                          | 課題演習:Matplotlib        |
|                    | 25                          | scikit-learn:前処理       |
|                    | 26                          | scikit-learn:分類        |
|                    | 27                          | scikit-learn:回帰        |
|                    | 28                          | 課題演習:scikit-learn(1)   |
|                    | 29                          | スクレイピング                |
|                    | 30                          | 効果測定                   |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価   |                        |
| 備考                 |                             |                        |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                          |                           |
|--------------------|---------------------------------------------|---------------------------|
| 授業科目               | サーバ構築                                       |                           |
| 実務家教員              |                                             |                           |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                    |                           |
| 履修年次               | 1 年次                                        |                           |
| 開講区分               | 後期                                          |                           |
| 科目区分               | 選択必修                                        |                           |
| 授業方法               | 講義及び実習                                      |                           |
| 授業時間               | 60時間                                        |                           |
| 授業回数               | 30回                                         |                           |
| 授業概要               | サーバ構築を行いながら、ネットワークサーバの仕組みと構築方法について学ぶ        |                           |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                              |                           |
| 達成目標               | ネットワークサーバの仕組みを理解し、構築・公開・運用・管理ができる           |                           |
| 教科書                | Amazon Web Services 基礎からのネットワーク&サーバー構築 改訂4版 |                           |
| 特記                 |                                             |                           |
| 授業計画               | 1                                           | ネットワークサーバーの構築             |
|                    | 2                                           | 物理的なネットワークとAWS            |
|                    | 3                                           | ネットワークで用いるIPアドレスの範囲       |
|                    | 4                                           | VPCの作成                    |
|                    | 5                                           | VPCのサブネット分割               |
|                    | 6                                           | インターネット回線とルーティング          |
|                    | 7                                           | 仮想サーバーの構築                 |
|                    | 8                                           | SSHでの接続                   |
|                    | 9                                           | IPアドレスとポート番号              |
|                    | 10                                          | ファイアウォールでの接続制限            |
|                    | 11                                          | Apache HTTP Serverのインストール |
|                    | 12                                          | ファイアウォールの設定               |
|                    | 13                                          | ドメイン名と名前解決                |
|                    | 14                                          | HTTPとは                    |
|                    | 15                                          | HTTPのやりとり                 |
|                    | 16                                          | プライベートサブネット               |
|                    | 17                                          | プライベートサブネットにサーバーを構築する     |
|                    | 18                                          | 踏み台サーバーを経由してSSHで接続する      |
|                    | 19                                          | NATの用途と必要性                |
|                    | 20                                          | NATゲートウェイの構築              |
|                    | 21                                          | NATゲートウェイを通じた疎通確認         |
|                    | 22                                          | DBサーバーの構築                 |
|                    | 23                                          | WebサーバーへのWordPressインストール  |
|                    | 24                                          | WordPressの設定              |
|                    | 25                                          | TCP/IPとは                  |
|                    | 26                                          | UDPとTCP                   |
|                    | 27                                          | 総合演習                      |
|                    | 28                                          | 総合演習                      |
|                    | 29                                          | 総合演習                      |
|                    | 30                                          | 効果測定                      |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                   |                           |
| 備考                 |                                             |                           |



## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                              |              |
|--------------------|---------------------------------|--------------|
| 授業科目               | 資格取得講座A                         |              |
| 実務家教員              |                                 |              |
| 学部・学科              | 情報システム学科                        |              |
| 履修年次               | 1年次                             |              |
| 開講区分               | 通年                              |              |
| 科目区分               | 選択必修                            |              |
| 授業方法               | 講義及び演習                          |              |
| 授業時間               | 60時間                            |              |
| 授業回数               | 30回                             |              |
| 授業概要               | 基本情報技術者試験 科目B試験に合格するための学習をおこなう  |              |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                    |              |
| 達成目標               | 基本情報技術者試験 科目B試験に合格する            |              |
| 教科書                | 基本情報技術者科目A対策テキスト、アルゴリズムテキスト&ドリル |              |
| 特記                 |                                 |              |
| 授業計画               | 1                               | アルゴリズムの表現方法  |
|                    | 2                               | 擬似言語         |
|                    | 3                               | 演習問題         |
|                    | 4                               | 配列           |
|                    | 5                               | 演習問題         |
|                    | 6                               | 演習問題         |
|                    | 7                               | 探索           |
|                    | 8                               | 演習問題         |
|                    | 9                               | 演習問題         |
|                    | 10                              | リスト          |
|                    | 11                              | 演習問題         |
|                    | 12                              | 演習問題         |
|                    | 13                              | 木            |
|                    | 14                              | 演習問題         |
|                    | 15                              | 演習問題         |
|                    | 16                              | ハッシュ法        |
|                    | 17                              | 演習問題         |
|                    | 18                              | 演習問題         |
|                    | 19                              | 整列（ソート）      |
|                    | 20                              | 演習問題         |
|                    | 21                              | 演習問題         |
|                    | 22                              | 文字列処理        |
|                    | 23                              | 演習問題         |
|                    | 24                              | 演習問題         |
|                    | 25                              | 情報セキュリティ     |
|                    | 26                              | 情報セキュリティ管理   |
|                    | 27                              | 情報セキュリティ技術評価 |
|                    | 28                              | 情報セキュリティ対策   |
|                    | 29                              | セキュリティ実装技術   |
|                    | 30                              | 模擬試験         |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価       |              |
| 備考                 |                                 |              |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                               |
|--------------------|--------------------------------------------------|
| 授業科目               | 資格取得講座B                                          |
| 実務家教員              |                                                  |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                         |
| 履修年次               | 1 年次                                             |
| 開講区分               | 通年                                               |
| 科目区分               | 選択必修                                             |
| 授業方法               | 講義及び演習                                           |
| 授業時間               | 60時間                                             |
| 授業回数               | 30回                                              |
| 授業概要               | AWS Certified Cloud Practitioner に合格するための学習をおこなう |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                                     |
| 達成目標               | AWS Certified Cloud Practitioner に合格する           |
| 教科書                | AWS Academyテキスト                                  |
| 特記                 |                                                  |
| 授業計画               | 1 クラウドとは／AWSの長所と利点／クラウドアーキテクチャの設計原理              |
|                    | 2 AWS Well-Architectedフレームワーク／練習問題               |
|                    | 3 AWSの責任共有モデル／AWSクラウドのセキュリティ                     |
|                    | 4 IAM／セキュリティグループ／AWS ShieldとAWS WAF              |
|                    | 5 Inspector／練習問題                                 |
|                    | 6 AWSのサービス／グローバルインフラストラクチャ／練習問題                  |
|                    | 7 EC2①                                           |
|                    | 8 EC2②                                           |
|                    | 9 EC2③                                           |
|                    | 10 ELB                                           |
|                    | 11 Auto Scaling①                                 |
|                    | 12 Auto Scaling②                                 |
|                    | 13 Auto Scaling③                                 |
|                    | 14 Lambda                                        |
|                    | 15 その他のコンピューティングサービス／練習問題                        |
|                    | 16 EBS／S3①                                       |
|                    | 17 S3②／その他のストレージサービス／練習問題                        |
|                    | 18 VPC①                                          |
|                    | 19 VPC②                                          |
|                    | 20 VPC③                                          |
|                    | 21 CloudFront／Route 53①                          |
|                    | 22 Route 53②／練習問題                                |
|                    | 23 RDS                                           |
|                    | 24 DynamoDB／その他のデータベースサービス／練習問題                  |
|                    | 25 CloudWatch                                    |
|                    | 26 Trusted Advisor／その他の管理ツール／練習問題                |
|                    | 27 AWS料金モデル／請求ダッシュボード／マルチアカウントの運用                |
|                    | 28 AWSのサポートプラン／その他の請求サポートプラン／練習問題                |
|                    | 29 模擬試験①                                         |
|                    | 30 模擬試験②                                         |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価                        |
| 備考                 |                                                  |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                        |               |
|--------------------|---------------------------|---------------|
| 授業科目               | ITキャリアデザインⅢ               |               |
| 実務家教員              |                           |               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                  |               |
| 履修年次               | 2年次                       |               |
| 開講区分               | 前期                        |               |
| 科目区分               | 必修                        |               |
| 授業方法               | 講義及び演習                    |               |
| 授業時間               | 60時間                      |               |
| 授業回数               | 30回                       |               |
| 授業概要               | 就職活動における適性試験や面接試験の対策      |               |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習              |               |
| 達成目標               | 希望している企業からの内々定を獲得する       |               |
| 教科書                | オリジナルテキスト                 |               |
| 特記                 |                           |               |
| 授業計画               | 1                         | 企業研究          |
|                    | 2                         | 企業別志望動機作成     |
|                    | 3                         | 面接試験における質問研究  |
|                    | 4                         | 面接トレーニング      |
|                    | 5                         | SPI対策         |
|                    | 6                         | CAB対策         |
|                    | 7                         | IT業界時事テーマの決定1 |
|                    | 8                         | 情報収集          |
|                    | 9                         | ディスカッション      |
|                    | 10                        | まとめレポート作成     |
|                    | 11                        | SPI対策         |
|                    | 12                        | CAB対策         |
|                    | 13                        | IT業界時事テーマの決定2 |
|                    | 14                        | 情報収集          |
|                    | 15                        | ディスカッション      |
|                    | 16                        | まとめレポート作成     |
|                    | 17                        | SPI対策         |
|                    | 18                        | CAB対策         |
|                    | 19                        | 企業研究          |
|                    | 20                        | 企業別志望動機作成     |
|                    | 21                        | 面接試験における質問研究  |
|                    | 22                        | 面接トレーニング      |
|                    | 23                        | SPI対策         |
|                    | 24                        | CAB対策         |
|                    | 25                        | 企業研究          |
|                    | 26                        | 企業別志望動機作成     |
|                    | 27                        | 面接試験における質問研究  |
|                    | 28                        | 面接トレーニング      |
|                    | 29                        | 面接トレーニング      |
|                    | 30                        | 効果測定          |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 提出物評価100% 授業内で取り組む提出課題で評価 |               |
| 備考                 |                           |               |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                         |              |
|--------------------|----------------------------|--------------|
| 授業科目               | ITキャリアデザインⅣ                |              |
| 実務家教員              |                            |              |
| 学部・学科              | 情報システム学科                   |              |
| 履修年次               | 2年次                        |              |
| 開講区分               | 通年                         |              |
| 科目区分               | 必修                         |              |
| 授業方法               | 講義及び演習                     |              |
| 授業時間               | 30時間                       |              |
| 授業回数               | 15回                        |              |
| 授業概要               | 社会人に必要なビジネスマナーについて学ぶ       |              |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習               |              |
| 達成目標               | ビジネスマナーについて理解し状況別の電話応対ができる |              |
| 教科書                | オリジナルテキスト                  |              |
| 特記                 |                            |              |
| 授業計画               | 1                          | 学校と職場の違い     |
|                    | 2                          | 職場のマナー       |
|                    | 3                          | 仕事の進め方       |
|                    | 4                          | 「ほう・れん・そう」とは |
|                    | 5                          | 挨拶の種類        |
|                    | 6                          | 笑顔・お辞儀       |
|                    | 7                          | 正しい敬語の使い方    |
|                    | 8                          | 応対の基本        |
|                    | 9                          | 電話応対のマナー     |
|                    | 10                         | 電話の受け方       |
|                    | 11                         | 電話のかけ方       |
|                    | 12                         | 状況別の電話応対     |
|                    | 13                         | 状況別の電話応対     |
|                    | 14                         | 総合演習         |
|                    | 15                         | 効果測定         |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(電話応対)の得点で評価  |              |
| 備考                 |                            |              |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                              |                  |    |      |
|--------------------|---------------------------------|------------------|----|------|
| 授業科目               | オブジェクト指向分析設計                    |                  |    |      |
| 実務家教員              | ○                               |                  |    |      |
| 学部・学科              | 情報システム学科                        |                  |    |      |
| 履修年次               | 2年次                             |                  |    |      |
| 開講区分               | 通年                              |                  |    |      |
| 科目区分               | 必修                              |                  |    |      |
| 授業方法               | 講義及び実習                          |                  |    |      |
| 授業時間               | 90時間                            |                  |    |      |
| 授業回数               | 45回                             |                  |    |      |
| 授業概要               | ユースケース駆動設計によるオブジェクト指向分析設計について学ぶ |                  |    |      |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                  |                  |    |      |
| 達成目標               | 分析から設計・実装までのソフトウェアライフサイクルに対応できる |                  |    |      |
| 教科書                | システムの分析と設計 図解とUMLによるアプローチ       |                  |    |      |
| 特記                 |                                 |                  |    |      |
| 授業計画               | 1                               | 各種ツールの準備と実習      | 31 | 総合実習 |
|                    | 2                               | システム分析の本質        | 32 | 総合実習 |
|                    | 3                               | 図解技法の応用          | 33 | 総合実習 |
|                    | 4                               | 実習               | 34 | 総合実習 |
|                    | 5                               | 実習               | 35 | 総合実習 |
|                    | 6                               | システム分析・設計の手順     | 36 | 総合実習 |
|                    | 7                               | UMLの基本           | 37 | 総合実習 |
|                    | 8                               | UMLの基本           | 38 | 総合実習 |
|                    | 9                               | システム分析の事例実習      | 39 | 総合実習 |
|                    | 10                              | システム分析の事例実習      | 40 | 総合実習 |
|                    | 11                              | システム分析の事例実習      | 41 | 総合実習 |
|                    | 12                              | システム分析の事例実習      | 42 | 総合実習 |
|                    | 13                              | システム分析の事例実習      | 43 | 総合実習 |
|                    | 14                              | システム分析の事例実習      | 44 | 総合実習 |
|                    | 15                              | 効果測定             | 45 | 効果測定 |
|                    | 16                              | システム分析の事例実習      |    |      |
|                    | 17                              | システム分析の事例実習      |    |      |
|                    | 18                              | システム分析の事例実習      |    |      |
|                    | 19                              | UMLを用いたシステム設計の基礎 |    |      |
|                    | 20                              | システム設計の事例実習      |    |      |
|                    | 21                              | システム設計の事例実習      |    |      |
|                    | 22                              | システム設計の事例実習      |    |      |
|                    | 23                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 24                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 25                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 26                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 27                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 28                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 29                              | 総合実習             |    |      |
|                    | 30                              | 総合実習             |    |      |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価       |                  |    |      |
| 備考                 |                                 |                  |    |      |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                       |                |    |               |
|--------------------|------------------------------------------|----------------|----|---------------|
| 授業科目               | 卒業制作 I                                   |                |    |               |
| 実務家教員              | ○                                        |                |    |               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                 |                |    |               |
| 履修年次               | 2 年次                                     |                |    |               |
| 開講区分               | 後期                                       |                |    |               |
| 科目区分               | 必修                                       |                |    |               |
| 授業方法               | 実習                                       |                |    |               |
| 授業時間               | 90時間                                     |                |    |               |
| 授業回数               | 45回                                      |                |    |               |
| 授業概要               | システム開発における企画立案、ユースケース図及びロバストネス図の作成について学ぶ |                |    |               |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による実習                              |                |    |               |
| 達成目標               | 企画立案をおこない、ユースケース図とロバストネス図を完成させる          |                |    |               |
| 教科書                | なし                                       |                |    |               |
| 特記                 |                                          |                |    |               |
| 授業計画               | 1                                        | 卒業制作とは         | 31 | ユースケースモデルレビュー |
|                    | 2                                        | 企画立案の留意点       | 32 | ユースケースモデルレビュー |
|                    | 3                                        | 業界研究           | 33 | ユースケースモデルレビュー |
|                    | 4                                        | 業界研究           | 34 | ロバストネス分析の理論   |
|                    | 5                                        | 業界研究           | 35 | ロバストネス分析の実践   |
|                    | 6                                        | 業界研究           | 36 | ロバストネス分析      |
|                    | 7                                        | 企画立案           | 37 | ロバストネス分析      |
|                    | 8                                        | 企画立案           | 38 | ロバストネス分析      |
|                    | 9                                        | 企画立案           | 39 | ロバストネス分析      |
|                    | 10                                       | 企画立案           | 40 | ロバストネス分析      |
|                    | 11                                       | 企画立案           | 41 | ロバストネス分析      |
|                    | 12                                       | 企画立案           | 42 | ロバストネス図レビュー   |
|                    | 13                                       | 企画立案           | 43 | ロバストネス図レビュー   |
|                    | 14                                       | 企画立案           | 44 | ロバストネス図レビュー   |
|                    | 15                                       | 企画立案           | 45 | 効果測定          |
|                    | 16                                       | 企画立案           |    |               |
|                    | 17                                       | 企画書レビュー        |    |               |
|                    | 18                                       | 企画書レビュー        |    |               |
|                    | 19                                       | 企画書レビュー        |    |               |
|                    | 20                                       | ドメインモデリングの理論   |    |               |
|                    | 21                                       | ドメインモデリングの実践   |    |               |
|                    | 22                                       | ドメインモデリング分析    |    |               |
|                    | 23                                       | ユースケースモデリングの理論 |    |               |
|                    | 24                                       | ユースケースモデリングの実践 |    |               |
|                    | 25                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
|                    | 26                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
|                    | 27                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
|                    | 28                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
|                    | 29                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
|                    | 30                                       | ユースケースモデリング分析  |    |               |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                |                |    |               |
| 備考                 |                                          |                |    |               |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                           |             |    |              |
|--------------------|----------------------------------------------|-------------|----|--------------|
| 授業科目               | 卒業制作Ⅱ                                        |             |    |              |
| 実務家教員              | ○                                            |             |    |              |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                     |             |    |              |
| 履修年次               | 2年次                                          |             |    |              |
| 開講区分               | 後期                                           |             |    |              |
| 科目区分               | 必修                                           |             |    |              |
| 授業方法               | 実習                                           |             |    |              |
| 授業時間               | 90時間                                         |             |    |              |
| 授業回数               | 45回                                          |             |    |              |
| 授業概要               | システム開発におけるシーケンス図とクラス図及びテーブル設計書や画面レイアウトについて学ぶ |             |    |              |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による実習                                  |             |    |              |
| 達成目標               | シーケンス図とクラス図を作成し、テーブル設計書や画面レイアウトを完成させる        |             |    |              |
| 教科書                | なし                                           |             |    |              |
| 特記                 |                                              |             |    |              |
| 授業計画               | 1                                            | シーケンス図作成の理論 | 31 | データベース設計の理論  |
|                    | 2                                            | シーケンス図作成の実践 | 32 | データベース設計の実践  |
|                    | 3                                            | シーケンス図作成    | 33 | テーブル設計書の作成   |
|                    | 4                                            | シーケンス図作成    | 34 | テーブル設計書の作成   |
|                    | 5                                            | シーケンス図作成    | 35 | テーブル設計書の作成   |
|                    | 6                                            | シーケンス図作成    | 36 | テーブル設計書の作成   |
|                    | 7                                            | シーケンス図作成    | 37 | 画面レイアウト設計の理論 |
|                    | 8                                            | シーケンス図作成    | 38 | 画面レイアウト設計の実践 |
|                    | 9                                            | シーケンス図作成    | 39 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 10                                           | シーケンス図作成    | 40 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 11                                           | シーケンス図作成    | 41 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 12                                           | シーケンス図作成    | 42 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 13                                           | シーケンス図レビュー  | 43 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 14                                           | シーケンス図レビュー  | 44 | 画面レイアウトの作成   |
|                    | 15                                           | シーケンス図レビュー  | 45 | 効果測定         |
|                    | 16                                           | クラス図作成の理論   |    |              |
|                    | 17                                           | クラス図作成の実践   |    |              |
|                    | 18                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 19                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 20                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 21                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 22                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 23                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 24                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 25                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 26                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 27                                           | クラス図作成      |    |              |
|                    | 28                                           | クラス図レビュー    |    |              |
|                    | 29                                           | クラス図レビュー    |    |              |
|                    | 30                                           | クラス図レビュー    |    |              |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                    |             |    |              |
| 備考                 |                                              |             |    |              |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                            |             |    |             |
|--------------------|-------------------------------|-------------|----|-------------|
| 授業科目               | 卒業制作Ⅲ                         |             |    |             |
| 実務家教員              | ○                             |             |    |             |
| 学部・学科              | 情報システム学科                      |             |    |             |
| 履修年次               | 2年次                           |             |    |             |
| 開講区分               | 後期                            |             |    |             |
| 科目区分               | 必修                            |             |    |             |
| 授業方法               | 実習                            |             |    |             |
| 授業時間               | 120時間                         |             |    |             |
| 授業回数               | 60回                           |             |    |             |
| 授業概要               | システム開発におけるテスト仕様書の作成及び実装について学ぶ |             |    |             |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による実習                   |             |    |             |
| 達成目標               | テスト仕様書の完成及びシステムのメイン機能を完成させる   |             |    |             |
| 教科書                | なし                            |             |    |             |
| 特記                 |                               |             |    |             |
| 授業計画               | 1                             | テストの理論      | 31 | テストの実施      |
|                    | 2                             | テスト仕様書の作成   | 32 | テストの実施      |
|                    | 3                             | テスト仕様書の作成   | 33 | テストの実施      |
|                    | 4                             | テスト仕様書の作成   | 34 | テストの実施      |
|                    | 5                             | テスト仕様書の作成   | 35 | テストの実施      |
|                    | 6                             | テスト仕様書の作成   | 36 | プログラミング(改修) |
|                    | 7                             | プログラミング(開発) | 37 | プログラミング(改修) |
|                    | 8                             | プログラミング(開発) | 38 | プログラミング(改修) |
|                    | 9                             | プログラミング(開発) | 39 | プログラミング(改修) |
|                    | 10                            | プログラミング(開発) | 40 | プログラミング(改修) |
|                    | 11                            | プログラミング(開発) | 41 | プログラミング(改修) |
|                    | 12                            | プログラミング(開発) | 42 | プログラミング(改修) |
|                    | 13                            | プログラミング(開発) | 43 | プログラミング(改修) |
|                    | 14                            | プログラミング(開発) | 44 | プログラミング(改修) |
|                    | 15                            | プログラミング(開発) | 45 | プログラミング(改修) |
|                    | 16                            | プログラミング(開発) | 46 | プログラミング(改修) |
|                    | 17                            | プログラミング(開発) | 47 | プログラミング(改修) |
|                    | 18                            | プログラミング(開発) | 48 | プログラミング(改修) |
|                    | 19                            | プログラミング(開発) | 49 | プログラミング(改修) |
|                    | 20                            | プログラミング(開発) | 50 | プログラミング(改修) |
|                    | 21                            | プログラミング(開発) | 51 | テストの実施      |
|                    | 22                            | プログラミング(開発) | 52 | テストの実施      |
|                    | 23                            | プログラミング(開発) | 53 | テストの実施      |
|                    | 24                            | プログラミング(開発) | 54 | テストの実施      |
|                    | 25                            | プログラミング(開発) | 55 | テストの実施      |
|                    | 26                            | テストの実施      | 56 | テストの実施      |
|                    | 27                            | テストの実施      | 57 | テストの実施      |
|                    | 28                            | テストの実施      | 58 | テストの実施      |
|                    | 29                            | テストの実施      | 59 | テストの実施      |
|                    | 30                            | テストの実施      | 60 | 効果測定        |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価     |             |    |             |
| 備考                 |                               |             |    |             |



## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                         |             |    |             |
|--------------------|----------------------------|-------------|----|-------------|
| 授業科目               | Javaシステム開発                 |             |    |             |
| 実務家教員              | ○                          |             |    |             |
| 学部・学科              | 情報システム学科                   |             |    |             |
| 履修年次               | 2年次                        |             |    |             |
| 開講区分               | 前期                         |             |    |             |
| 科目区分               | 選択必修                       |             |    |             |
| 授業方法               | 講義及び実習                     |             |    |             |
| 授業時間               | 120時間                      |             |    |             |
| 授業回数               | 60回                        |             |    |             |
| 授業概要               | Javaフレームワークを利用したシステム開発演習   |             |    |             |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習             |             |    |             |
| 達成目標               | Javaを使用したWebアプリケーション開発ができる |             |    |             |
| 教科書                | オリジナルテキスト                  |             |    |             |
| 特記                 |                            |             |    |             |
| 授業計画               | 1                          | 仕様書の作成      | 31 | プログラミング(開発) |
|                    | 2                          | 仕様書の作成      | 32 | プログラミング(開発) |
|                    | 3                          | 仕様書の作成      | 33 | プログラミング(開発) |
|                    | 4                          | 仕様書の作成      | 34 | プログラミング(開発) |
|                    | 5                          | 仕様書の作成      | 35 | プログラミング(開発) |
|                    | 6                          | 仕様書の作成      | 36 | プログラミング(開発) |
|                    | 7                          | 仕様書の作成      | 37 | プログラミング(開発) |
|                    | 8                          | 仕様書の作成      | 38 | プログラミング(開発) |
|                    | 9                          | 仕様書の作成      | 39 | プログラミング(開発) |
|                    | 10                         | 仕様書の作成      | 40 | プログラミング(開発) |
|                    | 11                         | 仕様書の作成      | 41 | プログラミング(開発) |
|                    | 12                         | 仕様書の作成      | 42 | プログラミング(開発) |
|                    | 13                         | 仕様書の作成      | 43 | プログラミング(開発) |
|                    | 14                         | 仕様書の作成      | 44 | プログラミング(開発) |
|                    | 15                         | 仕様書の作成      | 45 | プログラミング(開発) |
|                    | 16                         | プログラミング(開発) | 46 | テストの実施      |
|                    | 17                         | プログラミング(開発) | 47 | テストの実施      |
|                    | 18                         | プログラミング(開発) | 48 | テストの実施      |
|                    | 19                         | プログラミング(開発) | 49 | テストの実施      |
|                    | 20                         | プログラミング(開発) | 50 | テストの実施      |
|                    | 21                         | プログラミング(開発) | 51 | テストの実施      |
|                    | 22                         | プログラミング(開発) | 52 | テストの実施      |
|                    | 23                         | プログラミング(開発) | 53 | テストの実施      |
|                    | 24                         | プログラミング(開発) | 54 | テストの実施      |
|                    | 25                         | プログラミング(開発) | 55 | テストの実施      |
|                    | 26                         | プログラミング(開発) | 56 | テストの実施      |
|                    | 27                         | プログラミング(開発) | 57 | テストの実施      |
|                    | 28                         | プログラミング(開発) | 58 | テストの実施      |
|                    | 29                         | プログラミング(開発) | 59 | テストの実施      |
|                    | 30                         | プログラミング(開発) | 60 | 効果測定        |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価  |             |    |             |
| 備考                 |                            |             |    |             |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                      |                   |
|--------------------|-----------------------------------------|-------------------|
| 授業科目               | JavaScript                              |                   |
| 実務家教員              | ○                                       |                   |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                |                   |
| 履修年次               | 2年次                                     |                   |
| 開講区分               | 前期                                      |                   |
| 科目区分               | 選択必修                                    |                   |
| 授業方法               | 講義及び実習                                  |                   |
| 授業時間               | 60時間                                    |                   |
| 授業回数               | 30回                                     |                   |
| 授業概要               | JavaScriptを学び、動的なWebページを作成する            |                   |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                          |                   |
| 達成目標               | JavaScriptを使用した動的なWebページの作成ができる         |                   |
| 教科書                | ステップアップJavaScriptフロントエンド開発の初級から中級へ進むために |                   |
| 特記                 |                                         |                   |
| 授業計画               | 1                                       | JavaScriptの基本操作   |
|                    | 2                                       | JavaScriptの基本操作   |
|                    | 3                                       | JavaScriptの基本操作   |
|                    | 4                                       | 動くアプリケーションの作成     |
|                    | 5                                       | 動くアプリケーションの作成     |
|                    | 6                                       | 動くアプリケーションの作成     |
|                    | 7                                       | ES6               |
|                    | 8                                       | ES6               |
|                    | 9                                       | ES6               |
|                    | 10                                      | ES6               |
|                    | 11                                      | JavaScriptの言語特性   |
|                    | 12                                      | JavaScriptの言語特性   |
|                    | 13                                      | Node.jsとnpm       |
|                    | 14                                      | Node.jsとnpm       |
|                    | 15                                      | AJAX              |
|                    | 16                                      | AJAX              |
|                    | 17                                      | その他のJavaScriptの特性 |
|                    | 18                                      | その他のJavaScriptの特性 |
|                    | 19                                      | 非同期処理             |
|                    | 20                                      | 非同期処理             |
|                    | 21                                      | 総合演習              |
|                    | 22                                      | 総合演習              |
|                    | 23                                      | 総合演習              |
|                    | 24                                      | 総合演習              |
|                    | 25                                      | 開発演習              |
|                    | 26                                      | 開発演習              |
|                    | 27                                      | 開発演習              |
|                    | 28                                      | 開発演習              |
|                    | 29                                      | 開発演習              |
|                    | 30                                      | 開発演習              |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価               |                   |
| 備考                 |                                         |                   |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                              |                                             |
|--------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 授業科目               | AIクラウドプログラミング                   |                                             |
| 実務家教員              | ○                               |                                             |
| 学部・学科              | 情報システム学科                        |                                             |
| 履修年次               | 2年次                             |                                             |
| 開講区分               | 前期                              |                                             |
| 科目区分               | 選択必修                            |                                             |
| 授業方法               | 講義及び実習                          |                                             |
| 授業時間               | 60時間                            |                                             |
| 授業回数               | 30回                             |                                             |
| 授業概要               | AWSのAIサービスを利用したプログラムの実装方法について学ぶ |                                             |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                  |                                             |
| 達成目標               | AWSの各種AIサービスを使用したプログラム開発ができる    |                                             |
| 教科書                | AWS Academyテキスト                 |                                             |
| 特記                 |                                 |                                             |
| 授業計画               | 1                               | AWS Academy Machine Learning Foundations 概要 |
|                    | 2                               | 機械学習の紹介                                     |
|                    | 3                               | 機械学習の紹介                                     |
|                    | 4                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 5                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 6                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 7                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 8                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 9                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 10                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 11                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 12                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 13                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 14                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 15                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 16                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 17                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 18                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 19                              | 予測の導入                                       |
|                    | 20                              | 予測の導入                                       |
|                    | 21                              | 予測の導入                                       |
|                    | 22                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 23                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 24                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 25                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 26                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 27                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 28                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 29                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 30                              | 効果測定                                        |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価       |                                             |
| 備考                 |                                 |                                             |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                        |                       |    |               |
|--------------------|---------------------------|-----------------------|----|---------------|
| 授業科目               | 先端クラウドシステム開発 I            |                       |    |               |
| 実務家教員              | ○                         |                       |    |               |
| 学部・学科              | 情報システム学科                  |                       |    |               |
| 履修年次               | 2 年次                      |                       |    |               |
| 開講区分               | 前期                        |                       |    |               |
| 科目区分               | 選択必修                      |                       |    |               |
| 授業方法               | 講義及び実習                    |                       |    |               |
| 授業時間               | 90時間                      |                       |    |               |
| 授業回数               | 45回                       |                       |    |               |
| 授業概要               | AIを活用したシステムに関して学ぶ         |                       |    |               |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習            |                       |    |               |
| 達成目標               | AIを活用したシステム開発ができる         |                       |    |               |
| 教科書                | Python FlaskによるWebアプリ開発入門 |                       |    |               |
| 特記                 |                           |                       |    |               |
| 授業計画               | 1                         | Flaskの概要と環境構築         | 31 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 2                         | 最小限のアプリを作る―Flask基礎の基礎 | 32 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 3                         | 最小限のアプリを作る―Flask基礎の基礎 | 33 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 4                         | データベースを利用したアプリを作る     | 34 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 5                         | データベースを利用したアプリを作る     | 35 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 6                         | 認証機能を作る               | 36 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 7                         | 認証機能を作る               | 37 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 8                         | アプリの仕様と準備             | 38 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 9                         | 画像一覧画面を作る             | 39 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 10                        | サインアップとログインの画面を作る     | 40 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 11                        | 画像アップロード画面を作る         | 41 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 12                        | 物体検知機能を作る             | 42 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 13                        | 検索機能を作る               | 43 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 14                        | カスタムエラー画面を作る          | 44 | AIを活用したシステム開発 |
|                    | 15                        | ユニットテストを作る            | 45 | 効果測定          |
|                    | 16                        | Web APIの概要            |    |               |
|                    | 17                        | Web APIの概要            |    |               |
|                    | 18                        | 物体検知APIの仕様            |    |               |
|                    | 19                        | 物体検知APIの仕様            |    |               |
|                    | 20                        | 物体検知APIの実装            |    |               |
|                    | 21                        | 物体検知APIの実装            |    |               |
|                    | 22                        | 物体検知アプリのデプロイメント       |    |               |
|                    | 23                        | 物体検知アプリのデプロイメント       |    |               |
|                    | 24                        | 機械学習の概要               |    |               |
|                    | 25                        | 機械学習の概要               |    |               |
|                    | 26                        | 機械学習APIの開発工程と実践       |    |               |
|                    | 27                        | 機械学習APIの開発工程と実践       |    |               |
|                    | 28                        | AIを活用したシステム開発         |    |               |
|                    | 29                        | AIを活用したシステム開発         |    |               |
|                    | 30                        | AIを活用したシステム開発         |    |               |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価 |                       |    |               |
| 備考                 |                           |                       |    |               |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                     |                            |    |                                 |
|--------------------|----------------------------------------|----------------------------|----|---------------------------------|
| 授業科目               | 機械学習プログラミング                            |                            |    |                                 |
| 実務家教員              |                                        |                            |    |                                 |
| 学部・学科              | 情報システム学科                               |                            |    |                                 |
| 履修年次               | 2年次                                    |                            |    |                                 |
| 開講区分               | 前期                                     |                            |    |                                 |
| 科目区分               | 選択必修                                   |                            |    |                                 |
| 授業方法               | 講義及び実習                                 |                            |    |                                 |
| 授業時間               | 90時間                                   |                            |    |                                 |
| 授業回数               | 45回                                    |                            |    |                                 |
| 授業概要               | 機械学習フレームワークを利用した機械学習プログラムについて学ぶ        |                            |    |                                 |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                         |                            |    |                                 |
| 達成目標               | 前処理の実装、scikit-learnを使用した機械学習のモデル作成ができる |                            |    |                                 |
| 教科書                | スッキリわかるPythonによる機械学習入門                 |                            |    |                                 |
| 特記                 |                                        |                            |    |                                 |
| 授業計画               | 1                                      | 機械学習概要                     | 31 | 予測性能評価:適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証 |
|                    | 2                                      | 基礎統計学                      | 32 | 予測性能評価:適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証 |
|                    | 3                                      | 機械学習によるデータ分析の流れ            | 33 | 予測性能評価:適合率、再現率、f1-score、k分割交差検証 |
|                    | 4                                      | Pythonによる機械学習プログラミングの準備    | 34 | 教師なし学習:次元削減                     |
|                    | 5                                      | pandasの基本                  | 35 | 教師なし学習:次元削減                     |
|                    | 6                                      | scikit-learnの基本            | 36 | 教師なし学習:次元削減                     |
|                    | 7                                      | 教師あり学習:分類                  | 37 | 実習(教師あり学習:分類、アダブースト)            |
|                    | 8                                      | 教師あり学習:分類                  | 38 | 実習(教師あり学習:分類、アダブースト)            |
|                    | 9                                      | 教師あり学習:分類                  | 39 | 実習(教師あり学習:分類、アダブースト)            |
|                    | 10                                     | 教師あり学習:回帰                  | 40 | 実習(教師あり学習:分類、アダブースト)            |
|                    | 11                                     | 教師あり学習:回帰                  | 41 | 実習(教師あり学習:回帰、k分割交差検証)           |
|                    | 12                                     | 教師あり学習:回帰                  | 42 | 実習(教師あり学習:回帰、k分割交差検証)           |
|                    | 13                                     | 分類におけるチューニング               | 43 | 実習(教師あり学習:回帰、k分割交差検証)           |
|                    | 14                                     | 分類におけるチューニング               | 44 | 実習(教師あり学習:回帰、k分割交差検証)           |
|                    | 15                                     | 分類におけるチューニング               | 45 | 効果測定                            |
|                    | 16                                     | 回帰におけるチューニング               |    |                                 |
|                    | 17                                     | 回帰におけるチューニング               |    |                                 |
|                    | 18                                     | 回帰におけるチューニング               |    |                                 |
|                    | 19                                     | 実習(教師あり学習:分類)              |    |                                 |
|                    | 20                                     | 実習(教師あり学習:回帰)              |    |                                 |
|                    | 21                                     | 効果測定                       |    |                                 |
|                    | 22                                     | 教師あり学習の総合演習                |    |                                 |
|                    | 23                                     | 教師あり学習の総合演習                |    |                                 |
|                    | 24                                     | 教師あり学習の総合演習                |    |                                 |
|                    | 25                                     | 実践的前処理:データ結合、データ補完、外れ値除去   |    |                                 |
|                    | 26                                     | 実践的前処理:データ結合、データ補完、外れ値除去   |    |                                 |
|                    | 27                                     | 実践的前処理:データ結合、データ補完、外れ値除去   |    |                                 |
|                    | 28                                     | ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト |    |                                 |
|                    | 29                                     | ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト |    |                                 |
|                    | 30                                     | ロジスティック回帰、ランダムフォレスト、アダブースト |    |                                 |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価              |                            |    |                                 |
| 備考                 |                                        |                            |    |                                 |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                              |                                             |
|--------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| 授業科目               | AIクラウドプログラミング                   |                                             |
| 実務家教員              |                                 |                                             |
| 学部・学科              | 情報システム学科                        |                                             |
| 履修年次               | 2年次                             |                                             |
| 開講区分               | 前期                              |                                             |
| 科目区分               | 選択必修                            |                                             |
| 授業方法               | 講義及び実習                          |                                             |
| 授業時間               | 60時間                            |                                             |
| 授業回数               | 30回                             |                                             |
| 授業概要               | AWSのAIサービスを利用したプログラムの実装方法について学ぶ |                                             |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                  |                                             |
| 達成目標               | AWSの各種AIサービスを使用したプログラム開発ができる    |                                             |
| 教科書                | AWS Academyテキスト                 |                                             |
| 特記                 |                                 |                                             |
| 授業計画               | 1                               | AWS Academy Machine Learning Foundations 概要 |
|                    | 2                               | 機械学習の紹介                                     |
|                    | 3                               | 機械学習の紹介                                     |
|                    | 4                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 5                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 6                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 7                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 8                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 9                               | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 10                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 11                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 12                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 13                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 14                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 15                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 16                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 17                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 18                              | 機械学習パイプラインの実装                               |
|                    | 19                              | 予測の導入                                       |
|                    | 20                              | 予測の導入                                       |
|                    | 21                              | 予測の導入                                       |
|                    | 22                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 23                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 24                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 25                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 26                              | コンピュータビジョンの導入                               |
|                    | 27                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 28                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 29                              | 自然言語処理の導入                                   |
|                    | 30                              | 効果測定                                        |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価       |                                             |
| 備考                 |                                 |                                             |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                                |                         |
|--------------------|---------------------------------------------------|-------------------------|
| 授業科目               | ディープラーニング                                         |                         |
| 実務家教員              |                                                   |                         |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                          |                         |
| 履修年次               | 2年次                                               |                         |
| 開講区分               | 前期                                                |                         |
| 科目区分               | 選択必修                                              |                         |
| 授業方法               | 講義及び実習                                            |                         |
| 授業時間               | 60時間                                              |                         |
| 授業回数               | 30回                                               |                         |
| 授業概要               | Pythonによるディープラーニングの実装方法について学ぶ                     |                         |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                                    |                         |
| 達成目標               | ディープニューラルネットワーク、ディープラーニングの仕組みを理解し、実装できる           |                         |
| 教科書                | はじめてのディープラーニング -Pythonで学ぶニューラルネットワークとバックプロパゲーション- |                         |
| 特記                 |                                                   |                         |
| 授業計画               | 1                                                 | ディープラーニングの概要            |
|                    | 2                                                 | ニューラルネットワーク、活性化関数       |
|                    | 3                                                 | 実習                      |
|                    | 4                                                 | バックプロパゲーション             |
|                    | 5                                                 | 損失関数、勾配降下法              |
|                    | 6                                                 | 実習                      |
|                    | 7                                                 | 最適化アルゴリズム、バッチサイズ        |
|                    | 8                                                 | 行列演算                    |
|                    | 9                                                 | 実習                      |
|                    | 10                                                | バックプロパゲーションの実装(回帰)      |
|                    | 11                                                | バックプロパゲーションの実装(回帰)      |
|                    | 12                                                | バックプロパゲーションの実装(回帰)      |
|                    | 13                                                | バックプロパゲーションの実装(分類)      |
|                    | 14                                                | バックプロパゲーションの実装(分類)      |
|                    | 15                                                | バックプロパゲーションの実装(分類)      |
|                    | 16                                                | 効果測定                    |
|                    | 17                                                | 多層化に伴う問題                |
|                    | 18                                                | 多層化に伴う問題への対策            |
|                    | 19                                                | ディープラーニングの実装            |
|                    | 20                                                | 畳み込みニューラルネットワークの概要      |
|                    | 21                                                | im2col、col2im           |
|                    | 22                                                | 畳み込み層の実装                |
|                    | 23                                                | プーリング層の実装               |
|                    | 24                                                | 全結合層の実装                 |
|                    | 25                                                | 畳み込みニューラルネットワークの実装      |
|                    | 26                                                | 実習(畳み込みニューラルネットワーク)     |
|                    | 27                                                | 実習(畳み込みニューラルネットワーク)     |
|                    | 28                                                | 実習(より深い畳み込みニューラルネットワーク) |
|                    | 29                                                | 実習(より深い畳み込みニューラルネットワーク) |
|                    | 30                                                | 効果測定                    |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                         |                         |
| 備考                 |                                                   |                         |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                                           |                         |    |                        |
|--------------------|--------------------------------------------------------------|-------------------------|----|------------------------|
| 授業科目               | AIシステム開発                                                     |                         |    |                        |
| 実務家教員              |                                                              |                         |    |                        |
| 学部・学科              | 情報システム学科                                                     |                         |    |                        |
| 履修年次               | 2年次                                                          |                         |    |                        |
| 開講区分               | 前期                                                           |                         |    |                        |
| 科目区分               | 選択必修                                                         |                         |    |                        |
| 授業方法               | 講義及び実習                                                       |                         |    |                        |
| 授業時間               | 120時間                                                        |                         |    |                        |
| 授業回数               | 60回                                                          |                         |    |                        |
| 授業概要               | ライブラリを利用したディープラーニングアプリケーション開発について学ぶ                          |                         |    |                        |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                                               |                         |    |                        |
| 達成目標               | ライブラリを利用したディープラーニングの仕組みを理解し、実装できる                            |                         |    |                        |
| 教科書                | すぐに使える！業務で実践できる！Pythonによる AI・機械学習・深層学習アプリのつくり方 TensorFlow2対応 |                         |    |                        |
| 特記                 |                                                              |                         |    |                        |
| 授業計画               | 1                                                            | 機械学習 / ディープラーニングについて    | 31 | ディープラーニング( 深層学習)       |
|                    | 2                                                            | 機械学習とは何か                | 32 | TensorFlow入門           |
|                    | 3                                                            | どのようなシナリオで機械学習を行うのか     | 33 | TensorFlowでアヤメの分類      |
|                    | 4                                                            | 機械学習で利用するデータの作り方        | 34 | アヤメ分類問題の完全なプログラムとKeras |
|                    | 5                                                            | Colaboratory            | 35 | ディープラーニングで手書き数字の判定     |
|                    | 6                                                            | Jupyter Notebookの使い方    | 36 | MNIST データを利用           |
|                    | 7                                                            | プログラムの実行                | 37 | 最低限のニューラルネットワークでMNIST  |
|                    | 8                                                            | 機械学習入門                  | 38 | 分類を解く MLP でMNIST の分類問題 |
|                    | 9                                                            | scikit-learn            | 39 | 写真に写った物体を認識            |
|                    | 10                                                           | アヤメの分類                  | 40 | CIFAR-10               |
|                    | 11                                                           | AIで美味しいワインを判定           | 41 | CIFAR-10 の分類問題をMLP で判別 |
|                    | 12                                                           | 過去10年間の気象データを解析         | 42 | CIFAR-10 の分類問題をCNN で判別 |
|                    | 13                                                           | 最適なアルゴリズムやパラメーターを見つける   | 43 | 画像データからカタカナの判定         |
|                    | 14                                                           | OpenCV と機械学習 - 画像・動画入門  | 44 | 機械学習で業務を効率化            |
|                    | 15                                                           | OpenCV                  | 45 | 業務システムへ機械学習を導入         |
|                    | 16                                                           | 顔検出 - 顔に自動でモザイクをかける     | 46 | 学習モデルの保存と読み込み          |
|                    | 17                                                           | 文字認識 - 手書き数字を判定する       | 47 | ニュース記事を自動でジャンル分け       |
|                    | 18                                                           | 輪郭抽出 - はがきの郵便番号認識       | 48 | TF-IDF                 |
|                    | 19                                                           | 動画解析 - 動画から熱帯魚が映った場面を検出 | 49 | ディープラーニングで精度改善         |
|                    | 20                                                           | 自然言語処理                  | 50 | 自分で文章を指定して判定           |
|                    | 21                                                           | 言語判定                    | 51 | Webで使える文章ジャンル判定アプリ     |
|                    | 22                                                           | MeCab                   | 52 | API を呼び出すWeb アプリ       |
|                    | 23                                                           | Word2Vec                | 53 | 機械学習にデータベース(RDBMS)を利用  |
|                    | 24                                                           | Doc2Vec                 | 54 | データベースからデータを学習させる方法    |
|                    | 25                                                           | マルコフ連鎖を利用した自動作文         | 55 | 料理の写真からカロリーを調べるツール     |
|                    | 26                                                           | SNSや掲示板へのスパム投稿を判定       | 56 | Flickr API を使って写真を集める  |
|                    | 27                                                           | ベイジアンフィルター              | 57 | リアルタイムにマスクをしていない人を見つける |
|                    | 28                                                           | テキストデータの学習方法            | 58 | リアルタイムにマスクをしていない人を見つける |
|                    | 29                                                           | 自分で作成したテキストをスパム判定してみる   | 59 | マスク画像のダウンロード           |
|                    | 30                                                           | 効果測定                    | 60 | 効果測定                   |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価                                    |                         |    |                        |
| 備考                 |                                                              |                         |    |                        |



## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                            |                      |    |                    |
|--------------------|-------------------------------|----------------------|----|--------------------|
| 授業科目               | ネットワーク構築                      |                      |    |                    |
| 実務家教員              | ○                             |                      |    |                    |
| 学部・学科              | 情報システム学科                      |                      |    |                    |
| 履修年次               | 2年次                           |                      |    |                    |
| 開講区分               | 前期                            |                      |    |                    |
| 科目区分               | 選択必修                          |                      |    |                    |
| 授業方法               | 講義及び実習                        |                      |    |                    |
| 授業時間               | 120時間                         |                      |    |                    |
| 授業回数               | 60回                           |                      |    |                    |
| 授業概要               | ネットワークの基礎、用語を理解する             |                      |    |                    |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                |                      |    |                    |
| 達成目標               | ネットワークエンジニアとしての基本的スキルを習得する    |                      |    |                    |
| 教科書                | シスコ技術者認定教科書 CCNA 完全合格テキスト&問題集 |                      |    |                    |
| 特記                 |                               |                      |    |                    |
| 授業計画               | 1                             | ネットワークの基本とTCP/IPの概要  | 31 | 効果測定               |
|                    | 2                             | イーサネットLANの基礎         | 32 | EtherChannelの概要    |
|                    | 3                             | IPv4アドレッシングの基礎       | 33 | EtherChannelの設定    |
|                    | 4                             | TCPとUDP              | 34 | IPv6の概要            |
|                    | 5                             | Ciscoルータへのアクセス方法     | 35 | IPv6アドレスの設定と確認     |
|                    | 6                             | Ciscoルータの操作の基本       | 36 | HSRP               |
|                    | 7                             | Ciscoルータの基本設定        | 37 | HSRPの設定            |
|                    | 8                             | ルータの基本設定と確認          | 38 | QoS                |
|                    | 9                             | ルーティングの基本            | 39 | SNMP               |
|                    | 10                            | スタティックルーティング         | 40 | システムログの管理          |
|                    | 11                            | ダイナミックルーティング         | 41 | NTPによる時刻の管理        |
|                    | 12                            | OSPFの概要              | 42 | CDP・LLDPによる隣接機器の検出 |
|                    | 13                            | OSPFの設定と確認           | 43 | IOSの管理とその他の管理機能    |
|                    | 14                            | OSPFのトラブルシューティング     | 44 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 15                            | IPv4の標準ACL           | 45 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 16                            | IPv4の拡張ACL           | 46 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 17                            | ACLのトラブルシューティング      | 47 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 18                            | NAT                  | 48 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 19                            | DHCP                 | 49 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 20                            | DNS                  | 50 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 21                            | Catalystスイッチの構造と基本設定 | 51 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 22                            | VLANの概要              | 52 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 23                            | VLANの設定と確認           | 53 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 24                            | VLAN のトラブルシューティング    | 54 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 25                            | SDNの概要と実装            | 55 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 26                            | CiscoのSDNソリューション     | 56 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 27                            | ネットワークの自動化           | 57 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 28                            | STPの概要               | 58 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 29                            | STPに関連する機能           | 59 | ネットワーク構築演習         |
|                    | 30                            | STPに関する設定と確認         | 60 | 効果測定               |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価     |                      |    |                    |
| 備考                 |                               |                      |    |                    |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                            |                  |    |            |
|--------------------|-------------------------------|------------------|----|------------|
| 授業科目               | ネットワークアーキテクチャ                 |                  |    |            |
| 実務家教員              | ○                             |                  |    |            |
| 学部・学科              | 情報システム学科                      |                  |    |            |
| 履修年次               | 2年次                           |                  |    |            |
| 開講区分               | 前期                            |                  |    |            |
| 科目区分               | 選択必修                          |                  |    |            |
| 授業方法               | 講義及び実習                        |                  |    |            |
| 授業時間               | 90時間                          |                  |    |            |
| 授業回数               | 45回                           |                  |    |            |
| 授業概要               | ネットワークの設計、構築を学習する             |                  |    |            |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                |                  |    |            |
| 達成目標               | ネットワーク設計から構築まで習得する            |                  |    |            |
| 教科書                | シスコ技術者認定教科書 CCNA 完全合格テキスト&問題集 |                  |    |            |
| 特記                 |                               |                  |    |            |
| 授業計画               | 1                             | LANの設計モデル        | 31 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 2                             | LANの設計モデル        | 32 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 3                             | WANの基礎           | 33 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 4                             | WANの基礎           | 34 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 5                             | VPN              | 35 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 6                             | VPN              | 36 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 7                             | クラウドコンピューティング    | 37 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 8                             | クラウドコンピューティング    | 38 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 9                             | セキュリティの基礎知識      | 39 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 10                            | セキュリティの基礎知識      | 40 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 11                            | ネットワークデバイスの保護    | 41 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 12                            | ネットワークデバイスの保護    | 42 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 13                            | スイッチのセキュリティ機能    | 43 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 14                            | スイッチのセキュリティ機能    | 44 | ネットワーク構築演習 |
|                    | 15                            | AAA              | 45 | 効果測定       |
|                    | 16                            | AAA              |    |            |
|                    | 17                            | ワイヤレスLANの基礎      |    |            |
|                    | 18                            | ワイヤレスLANの基礎      |    |            |
|                    | 19                            | ワイヤレスLANアーキテクチャ  |    |            |
|                    | 20                            | ワイヤレスLANアーキテクチャ  |    |            |
|                    | 21                            | ワイヤレスLANのセキュリティ  |    |            |
|                    | 22                            | ワイヤレスLANのセキュリティ  |    |            |
|                    | 23                            | ワイヤレスLANの構築      |    |            |
|                    | 24                            | ワイヤレスLANの構築      |    |            |
|                    | 25                            | SDNの概要と実装        |    |            |
|                    | 26                            | SDNの概要と実装        |    |            |
|                    | 27                            | CiscoのSDNソリューション |    |            |
|                    | 28                            | CiscoのSDNソリューション |    |            |
|                    | 29                            | ネットワークの自動化       |    |            |
|                    | 30                            | ネットワークの自動化       |    |            |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価     |                  |    |            |
| 備考                 |                               |                  |    |            |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                  |                              |
|--------------------|-------------------------------------|------------------------------|
| 授業科目               | セキュアプログラミング                         |                              |
| 実務家教員              | ○                                   |                              |
| 学部・学科              | 情報システム学科                            |                              |
| 履修年次               | 2年次                                 |                              |
| 開講区分               | 前期                                  |                              |
| 科目区分               | 選択必修                                |                              |
| 授業方法               | 講義及び実習                              |                              |
| 授業時間               | 60時間                                |                              |
| 授業回数               | 30回                                 |                              |
| 授業概要               | 情報セキュリティ分野に関する基礎を学習する               |                              |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                      |                              |
| 達成目標               | 様々なハッキング手法に関して理解する                  |                              |
| 教科書                | ハッキング・ラボのつくりかた 完全版 仮想環境におけるハッカー体験学習 |                              |
| 特記                 |                                     |                              |
| 授業計画               | 1                                   | ハッキング・ラボとは                   |
|                    | 2                                   | 仮想化とは                        |
|                    | 3                                   | 攻撃用OSとしてのKali LinuxとParrotOS |
|                    | 4                                   | moreコマンドとlessコマンド            |
|                    | 5                                   | ファイルの探し方                     |
|                    | 6                                   | manを活用する                     |
|                    | 7                                   | ファイル操作とパーミッション               |
|                    | 8                                   | テキスト編集をマスターする                |
|                    | 9                                   | ParrotOSにおけるインストールテクニック      |
|                    | 10                                  | プロセスを理解する                    |
|                    | 11                                  | シェル変数と環境変数                   |
|                    | 12                                  | ビルドインコマンド                    |
|                    | 13                                  | VulnHubについて                  |
|                    | 14                                  | サーバー侵入の基本的な流れ                |
|                    | 15                                  | Potatoのハッキング                 |
|                    | 16                                  | DC-1のハッキング                   |
|                    | 17                                  | Nappingのハッキング                |
|                    | 18                                  | Victimのハッキング                 |
|                    | 19                                  | Pwnlabのハッキング                 |
|                    | 20                                  | EvilBoxのハッキング                |
|                    | 21                                  | Ravenのハッキング                  |
|                    | 22                                  | VulnOSv2のハッキング               |
|                    | 23                                  | NullByteのハッキング               |
|                    | 24                                  | Mr-Robotのハッキング               |
|                    | 25                                  | Toppoのハッキング                  |
|                    | 26                                  | Jangowのハッキング                 |
|                    | 27                                  | Deathnoteのハッキング              |
|                    | 28                                  | Empire: LupinOneのハッキング       |
|                    | 29                                  | Metasploitable3のハッキング        |
|                    | 30                                  | 効果測定                         |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価           |                              |
| 備考                 |                                     |                              |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                               |                                                       |
|--------------------|----------------------------------|-------------------------------------------------------|
| 授業科目               | セキュリティ運用                         |                                                       |
| 実務家教員              | ○                                |                                                       |
| 学部・学科              | 情報システム学科                         |                                                       |
| 履修年次               | 2年次                              |                                                       |
| 開講区分               | 前期                               |                                                       |
| 科目区分               | 選択必修                             |                                                       |
| 授業方法               | 講義及び実習                           |                                                       |
| 授業時間               | 60時間                             |                                                       |
| 授業回数               | 30回                              |                                                       |
| 授業概要               | サイバーセキュリティの原則とサービスに関する基礎知識について学ぶ |                                                       |
| 授業の進め方             | 有識者の指導による講義と実習                   |                                                       |
| 達成目標               | AWSを使用する際のセキュエィティ上の利点と責務を理解する    |                                                       |
| 教科書                | AWS Academyテキスト                  |                                                       |
| 特記                 |                                  |                                                       |
| 授業計画               | 1                                | モジュール 1: AWS Academy Cloud Security Foundations へようこそ |
|                    | 2                                | モジュール 2: AWS におけるセキュリティの概要                            |
|                    | 3                                | モジュール 3: クラウドリソースへのアクセスの保護                            |
|                    | 4                                | IAM の基礎                                               |
|                    | 5                                | デモ: Amazon S3 クロスアカウントのリソーススペースのポリシー                  |
|                    | 6                                | ラボ 3.1: リソーススペースのポリシーを使用して S3 バケットをセキュリティ保護する         |
|                    | 7                                | モジュール 4: インフラストラクチャの保護                                |
|                    | 8                                | 3 層ウェブアプリケーションの構造                                     |
|                    | 9                                | AWS ネットワーク ACL の使用                                    |
|                    | 10                               | ラボ 4.1: セキュリティグループを使用して VPC リソースを保護する                 |
|                    | 11                               | モジュール 5: アプリケーションでのデータの保護                             |
|                    | 12                               | Amazon S3 の保護機能                                       |
|                    | 13                               | 暗号化による保護                                              |
|                    | 14                               | 送信中のデータの保護                                            |
|                    | 15                               | Amazon S3 でデータを保護するためのベストプラクティス                       |
|                    | 16                               | ラボ 5.1: AWS KMS を使用した保管中のデータの暗号化                      |
|                    | 17                               | モジュール 6: ログ記録とモニタリング                                  |
|                    | 18                               | ログ記録とモニタリングの概要                                        |
|                    | 19                               | ログ記録とモニタリングの重要性                                       |
|                    | 20                               | キャプチャと収集                                              |
|                    | 21                               | モニタリングとレポート                                           |
|                    | 22                               | ログ記録とモニタリングのベストプラクティス                                 |
|                    | 23                               | デモ: Security Hub                                      |
|                    | 24                               | ラボ 6.1: CloudTrail と CloudWatch を使用してモニタリングとアラートを行う   |
|                    | 25                               | インシデントへの対応と管理の概要                                      |
|                    | 26                               | 発見と認識のフェーズをサポートする AWS のサービス                           |
|                    | 27                               | 解決と復旧のフェーズをサポートする AWS のサービス                           |
|                    | 28                               | インシデント処理におけるベストプラクティス                                 |
|                    | 29                               | ラボ 7.1: AWS Config と Lambda を使用してインシデントを修復する          |
|                    | 30                               | 効果測定                                                  |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 効果測定100% 効果測定(実習課題)の得点で評価        |                                                       |
| 備考                 |                                  |                                                       |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                    |                                                |
|--------------------|---------------------------------------|------------------------------------------------|
| 授業科目               | 資格取得講座C                               |                                                |
| 実務家教員              |                                       |                                                |
| 学部・学科              | 情報システム学科                              |                                                |
| 履修年次               | 2年次                                   |                                                |
| 開講区分               | 通年                                    |                                                |
| 科目区分               | 選択必修                                  |                                                |
| 授業方法               | 講義及び演習                                |                                                |
| 授業時間               | 60時間                                  |                                                |
| 授業回数               | 30回                                   |                                                |
| 授業概要               | LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格するための学習をおこなう |                                                |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                          |                                                |
| 達成目標               | LinuCレベル1（101試験、102試験）に合格する           |                                                |
| 教科書                | 最短突破 LinuCレベル1 合格教本                   |                                                |
| 特記                 |                                       |                                                |
| 授業計画               | 1                                     | Linuxのインストール／仮想マシン・コンテナの概念と利用                  |
|                    | 2                                     | ブートプロセスとsystemd／プロセスの生成／監視／終了                  |
|                    | 3                                     | デスクトップ環境の利用                                    |
|                    | 4                                     | 基本的なファイル管理の実行／ファイルの所有者とパーミッション                 |
|                    | 5                                     | ハードリンクとシンボリックリンクの作成／ファイルの配置と検索                 |
|                    | 6                                     | コマンドラインの動作                                     |
|                    | 7                                     | フィルタを使ったテキストストリームの処理                           |
|                    | 8                                     | 正規表現を使用したテキストファイルの検索                           |
|                    | 9                                     | アプリケーション管理／aptコマンドによるパッケージ管理／yumコマンドによるパッケージ管理 |
|                    | 10                                    | RPMパッケージ管理                                     |
|                    | 11                                    | ハードウェアの基本知識と設定                                 |
|                    | 12                                    | HDD/SSDのレイアウトとパーティション                          |
|                    | 13                                    | ファイルシステムの作成／管理／マウント                            |
|                    | 14                                    | シェル環境のカスタマイズ／シェルスクリプト①                         |
|                    | 15                                    | シェルスクリプト②                                      |
|                    | 16                                    | インターネットプロトコルの基礎                                |
|                    | 17                                    | 基本的なネットワーク構成                                   |
|                    | 18                                    | 基本的なネットワークの問題解決／クライアント側のDNS設定                  |
|                    | 19                                    | アカウント管理                                        |
|                    | 20                                    | ジョブ管理                                          |
|                    | 21                                    | ローカライゼーションと国際化                                 |
|                    | 22                                    | システム時刻の保守                                      |
|                    | 23                                    | システムのログ                                        |
|                    | 24                                    | メール配信エージェントの基本                                 |
|                    | 25                                    | セキュリティ管理業務の実施                                  |
|                    | 26                                    | ホストのセキュリティ設定                                   |
|                    | 27                                    | 暗号化によるデータの保護                                   |
|                    | 28                                    | クラウドセキュリティの基礎                                  |
|                    | 29                                    | オープンソースの概念、ライセンス、コミュニティ、エコシステム                 |
|                    | 30                                    | 模擬試験                                           |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価             |                                                |
| 備考                 |                                       |                                                |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                                 |                                      |
|--------------------|------------------------------------|--------------------------------------|
| 授業科目               | 資格取得講座D                            |                                      |
| 実務家教員              |                                    |                                      |
| 学部・学科              | 情報システム学科                           |                                      |
| 履修年次               | 2年次                                |                                      |
| 開講区分               | 通年                                 |                                      |
| 科目区分               | 選択必修                               |                                      |
| 授業方法               | 講義及び演習                             |                                      |
| 授業時間               | 60時間                               |                                      |
| 授業回数               | 30回                                |                                      |
| 授業概要               | オラクル認定 Java Silver に合格するための学習をおこなう |                                      |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                       |                                      |
| 達成目標               | オラクル認定 Java Silver に合格する           |                                      |
| 教科書                | オラクル認定資格教科書 Javaプログラマ Silver       |                                      |
| 特記                 |                                    |                                      |
| 授業計画               | 1                                  | Java の概要と簡単な Java プログラムの作成           |
|                    | 2                                  | 練習問題                                 |
|                    | 3                                  | Java の基本データ型と文字列の操作                  |
|                    | 4                                  | Java の基本データ型と文字列の操作                  |
|                    | 5                                  | 練習問題・解答解説                            |
|                    | 6                                  | 演算子と優先順位                             |
|                    | 7                                  | 基本データ型の型変換                           |
|                    | 8                                  | 条件分岐(if文 / switch文)                  |
|                    | 9                                  | 練習問題・解答解説                            |
|                    | 10                                 | 繰り返し(while文 / do-while文)             |
|                    | 11                                 | 繰り返し(for文 / 拡張for文)                  |
|                    | 12                                 | 制御文の組み合わせと繰り返しの制御                    |
|                    | 13                                 | 練習問題・解答解説                            |
|                    | 14                                 | クラスの宣言とインスタンス化(クラスの作成)               |
|                    | 15                                 | クラスの宣言とインスタンス化(オブジェクトの生成とアクセス修飾子)    |
|                    | 16                                 | クラスの宣言とインスタンス化(メソッドのオーバーロード)         |
|                    | 17                                 | クラスの宣言とインスタンス化(オブジェクトの初期化)           |
|                    | 18                                 | クラスの宣言とインスタンス化(static変数とstaticメソッド)  |
|                    | 19                                 | 練習問題・解答解説                            |
|                    | 20                                 | 継承とインタフェース(継承とメソッドのオーバーライド)          |
|                    | 21                                 | 継承とインタフェース(抽象クラスとインタフェースとシールドクラス)    |
|                    | 22                                 | 継承とインタフェース(参照型の型変換とポリモーフィズム)         |
|                    | 23                                 | 継承とインタフェース(コレクションフレームワークとコレクションの操作)  |
|                    | 24                                 | 練習問題                                 |
|                    | 25                                 | 解答解説                                 |
|                    | 26                                 | 例外処理(例外発生と例外処理)                      |
|                    | 27                                 | 例外処理(try-catch / try-with-resources) |
|                    | 28                                 | 例外処理(throwsによる例外の転送)                 |
|                    | 29                                 | 練習問題・解答解説                            |
|                    | 30                                 | 模擬試験                                 |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価          |                                      |
| 備考                 |                                    |                                      |

## 授業概要（シラバス）

| タイトル               | 内容                             |                         |
|--------------------|--------------------------------|-------------------------|
| 授業科目               | 資格取得講座E                        |                         |
| 実務家教員              |                                |                         |
| 学部・学科              | 情報システム学科                       |                         |
| 履修年次               | 2年次                            |                         |
| 開講区分               | 通年                             |                         |
| 科目区分               | 選択必修                           |                         |
| 授業方法               | 講義及び演習                         |                         |
| 授業時間               | 60時間                           |                         |
| 授業回数               | 30回                            |                         |
| 授業概要               | シスコ技術者認定試験CCNA に合格するための学習をおこなう |                         |
| 授業の進め方             | テキストによる講義と演習                   |                         |
| 達成目標               | シスコ技術者認定試験CCNA に合格する           |                         |
| 教科書                | シスコ技術者認定テキスト CCNA完全合格テキスト&問題集  |                         |
| 特記                 |                                |                         |
| 授業計画               | 1                              | CCNA認定試験概要              |
|                    | 2                              | ネットワークの基礎①              |
|                    | 3                              | ネットワークの基礎②              |
|                    | 4                              | ネットワークの基礎③              |
|                    | 5                              | CISCOルータの初期設定           |
|                    | 6                              | ルータの機能とルーティング①          |
|                    | 7                              | ルータの機能とルーティング②          |
|                    | 8                              | OSPF①                   |
|                    | 9                              | OSPF②                   |
|                    | 10                             | ACL                     |
|                    | 11                             | NAT・DHCP・DNS①           |
|                    | 12                             | NAT・DHCP・DNS②           |
|                    | 13                             | Catalystスイッチの基本設定とVLAN① |
|                    | 14                             | Catalystスイッチの基本設定とVLAN② |
|                    | 15                             | STP①                    |
|                    | 16                             | STP②                    |
|                    | 17                             | EtherChannel            |
|                    | 18                             | IPv6                    |
|                    | 19                             | その他のインフラストラクチャサービスと運用①  |
|                    | 20                             | その他のインフラストラクチャサービスと運用②  |
|                    | 21                             | デバイス管理①                 |
|                    | 22                             | デバイス管理②                 |
|                    | 23                             | ネットワークアーキテクチャ①          |
|                    | 24                             | ネットワークアーキテクチャ②          |
|                    | 25                             | セキュリティ機能①               |
|                    | 26                             | セキュリティ機能②               |
|                    | 27                             | ワイヤレスLAN①               |
|                    | 28                             | ワイヤレスLAN②               |
|                    | 29                             | ネットワークの自動化とプログラマビリティ    |
|                    | 30                             | 模擬試験                    |
| 成績評価方法<br>(試験実施方法) | 授業内試験100% 授業内でのチェックテストで評価      |                         |
| 備考                 |                                |                         |