

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

### 【クリエイター学科】

授業科目	必選	実務経験	授業時間数
課題制作 I	必	○	30
ゲーム概論	選	○	30
ゲーム企画 I	選	○	30
ゲームエンジン I	選	○	90
ゲームエンジン II	選	○	90
プログラミング II	選	○	30
プログラミング III	選	○	60
ゲームプログラミング I	選	○	30
ゲームプログラミング II	選	○	60
ゲームプログラミング III	選	○	90
ゲームプログラミング IV	選	○	90
ゲーム制作実習 I	選必	○	120
ゲーム制作実習 II	選必	○	120
課題制作 II	必	○	90
ゲーム開発 I	選	○	90
ゲーム開発 II	選	○	90
ゲーム開発 III	選	○	60
ゲーム A I 概論	選	○	30
ゲームエンジン III	選	○	90
ゲームプログラミング応用 I	選	○	90
制作実習 I	選必	○	90
制作実習 II	選必	○	90
制作実習 III	選必	○	90
制作実習 IV	選必	○	90
合計授業時間数			1, 770