

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【クリエイター学科】

授 業 科 目	必修の別	時間数	単位数
ゲーム企画Ⅰ	必修	30	2
ゲームプログラミングⅢ	必修	90	3
ゲームプログラミングⅣ	必修	90	3
ゲーム制作実習Ⅰ	選択1	120	4
ゲーム制作実習Ⅱ	選択2	120	4
ゲームエンジンⅢ	必修	90	4
ゲームエンジンⅣ	必修	90	4
制作実習Ⅰ	選択	90	3
制作実習Ⅱ	選択	90	3
制作実習Ⅲ	選択	90	3
制作実習Ⅳ	選択	90	3
オンラインゲームプログラミング	必修	90	4
ネットワークゲームプログラミング	必修	90	4
総合制作・開発Ⅰ	選択	120	4
総合制作・開発Ⅱ	選択	120	4
総合制作・開発Ⅲ	選択	120	4
卒業研究開発Ⅰ	選択	120	4
卒業研究開発Ⅱ	選択	120	4
卒業研究開発Ⅲ	選択	120	4
合計授業時間数及び単位数		1890	68