

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
高度クリエイター学科

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現Ⅰ	30		
実習	課題制作Ⅰ	30		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザインⅠ	30		
講義	コンピュータ概論	30		
演習	ゲーム企画Ⅰ	30	○	30
講義	ゲーム概論	30		
実習・講義	ゲームエンジンⅠ	90		
実習・講義	ゲームエンジンⅡ	90		
実習・講義	プログラミングⅠ	30		
実習・講義	プログラミングⅡ	30		
実習・講義	プログラミングⅢ	60		
実習	ゲームプログラミングⅠ	30		
実習	ゲームプログラミングⅡ	60		
実習・講義	ゲームプログラミングⅢ	90	○	90
実習・講義	ゲームプログラミングⅣ	90	○	90
実習	ゲーム制作実習Ⅰ	120	○	120
演習	ゲーム制作実習Ⅱ	120	○	120
実習	作品制作Ⅰ	60		
実習	作品制作Ⅱ	60		
実習	課題制作Ⅱ	90		
実習	課題制作Ⅲ	60		
講義・演習	キャリアデザインⅡ	30		
講義・演習	キャリアデザインⅢ	30		
実習・講義	ゲーム開発Ⅰ	90	○	90
実習・講義	ゲーム開発Ⅱ	90	○	90
実習・講義	ゲーム開発Ⅲ	60	○	60
講義・実習	ゲームAI概論	30		
実習・講義	ゲーム企画Ⅱ	30		
実習・講義	ゲームエンジンⅢ	90		
実習・講義	ゲームプログラミング応用Ⅰ	90		
実習	制作実習Ⅰ	90	○	90
実習	制作実習Ⅱ	90	○	90
実習	制作実習Ⅲ	90	○	90
実習	制作実習Ⅳ	90	○	90
実習	応用制作Ⅰ	60		
実習	応用制作Ⅱ	60		
講義	ビジネスマナーⅠ	30		
実習	ゲームエンジンⅤ	90		
実習	オンラインゲームプログラミングⅠ	90		
実習	オンラインゲームプログラミングⅡ	90		

実習	課題制作Ⅳ	90		
実習	課題制作Ⅴ	60		
実習	総合制作・開発Ⅰ	120	○	120
実習	総合制作・開発Ⅱ	120	○	120
実習	総合制作・開発Ⅲ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅰ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅱ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅲ	120	○	120
実習	応用制作Ⅲ	60		
実習	応用制作Ⅳ	60		
総授業時数		3,600		1,770
卒業に必要な授業時数		1,700		