

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
(高度クリエイター学科3年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数	備考
実習	デジタル表現 I	30			
実習	課題制作 I	30			
演習	検定対策	30			
講義	キャリアデザイン I	30			
講義	コンピュータ概論	30			
演習	ゲーム企画 I	30			
講義	ゲーム概論	30			
講義・実習	ゲームエンジン I	90			
講義・実習	ゲームエンジン II	90			
講義・実習	プログラミング I	30			
講義・実習	プログラミング II	30			
講義・実習	プログラミング III	60			
実習	ゲームプログラミング I	30			
実習	ゲームプログラミング II	60	○	60	
実習	ゲームプログラミング III	90	○	90	
実習	ゲームプログラミング IV	90	○	90	
実習	ゲーム制作実習 I	120	○	120	
演習	ゲーム制作実習 II	120	○	120	
実習	課題制作 II	90			
実習	キャリアデザイン II	30			
実習	キャリアデザイン III	30			
講義・実習	ゲーム開発 I	90	○	90	
講義・実習	ゲーム開発 II	90	○	90	
講義・実習	ゲーム開発 III	60			
講義・実習	ゲームAI概論	30			
実習	ゲーム企画 II	30			
講義・実習	ゲームエンジン III	90	○	90	
講義・実習	ゲームプログラミング応用 I	90	○	90	
実習	課題制作 III	60			
実習	制作実習 I	90			
実習	制作実習 II	90			
実習	制作実習 III	90			
実習	制作実習 IV	90			
講義・演習	ビジネスマナー I	30			
実習	ゲームエンジン V	90	○	90	
講義・実習	オンラインゲームプログラミング I	90	○	90	
実習	オンラインゲームプログラミング II	90	○	90	
実習	課題制作 IV	90	○	90	
実習	課題制作 V	60			
実習	総合制作・開発 I	120			
実習	総合制作・開発 II	120			
実習	総合制作・開発 III	120			
実習	卒業研究開発 I	120			
実習	卒業研究開発 II	120			
実習	卒業研究開発 III	120			
総授業時数		3,240		1,200	
卒業に必要な授業時数		2,400			