

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表  
(高度クリエイター学科 3年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	デジタル表現 I	30		
実習	課題制作 I	30		
演習	検定対策	30		
講義	キャリアデザイン I	30		
講義	コンピュータ概論	30		
演習	ゲーム企画 I	30	○	30
講義	ゲーム概論	30		
講義・実習	ゲームエンジン I	90		
講義・実習	ゲームエンジン II	90		
講義・実習	プログラミング I	30		
講義・実習	プログラミング II	30		
講義・実習	プログラミング III	60		
実習	ゲームプログラミング I	30		
実習	ゲームプログラミング II	60		
講義・実習	ゲームプログラミング III	90	○	90
講義・実習	ゲームプログラミング IV	90	○	90
実習	ゲーム制作実習 I	120	○	120
実習	ゲーム制作実習 II	120	○	120
実習	作品制作 I	60		
実習	作品制作 II	60		
実習	課題制作 II	90		
実習	課題制作 III	60		
講義・演習	キャリアデザイン II	30		
講義・演習	キャリアデザイン III	30		
講義・実習	ゲーム開発 I	90		
講義・実習	ゲーム開発 II	90		
講義・実習	ゲーム開発 III	60		
講義	ゲームAI概論	30		
実習	ゲーム企画 II	30		
講義・実習	ゲームエンジン III	90		
講義・実習	ゲームプログラミング応用 I	90		
実習	制作実習 I	90	○	90
実習	制作実習 II	90	○	90
実習	制作実習 III	90	○	90

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表  
(高度クリエイター学科 3年制)

科目区分	授業科目	授業時間数	うち実務教員による授業	授業時間数
実習	制作実習Ⅳ	90	○	90
実習	応用制作Ⅰ	60		
実習	応用制作Ⅱ	60		
講義・演習	ビジネスマナーⅠ	30		
講義・実習	ゲームエンジンⅤ	90		
講義・実習	オンラインゲームプログラミングⅠ	90		
実習	オンラインゲームプログラミングⅡ	90		
実習	課題制作Ⅳ	90		
実習	課題制作Ⅴ	60		
実習	総合制作・開発Ⅰ	120	○	120
実習	総合制作・開発Ⅱ	120	○	120
実習	総合制作・開発Ⅲ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅰ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅱ	120	○	120
実習	卒業研究開発Ⅲ	120	○	120
実習	応用制作Ⅲ	60		
実習	応用制作Ⅳ	60		
総授業時数		3,600		1,530
卒業に必要な授業時数		2,400		