

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

### 【経理本科2年制学科】

授業科目	必選	授業時間数
マーケティング概論	選	60
経理実務	選	60
給与計算実務	選	30
監査論基礎Ⅰ	選	30
監査論基礎演習Ⅱ	選	30
会計士キャリアデザインⅡ	選	30
合計授業時間数		240

### 【経理本科専攻学科】

授業科目	必選	授業時間数
会計士キャリアデザインⅢ	選	30
監査論応用演習Ⅱ	選	30
監査論直前演習Ⅱ	選	30
合計授業時間数		90

### 【ビジネス総合1年制学科】

授業科目	必選	授業時間数
パソコン実習Ⅰ	必	30
簿記入門Ⅱ	必	30
簿記入門Ⅲ	選	30
合計授業時間数		90

### 【情報処理学科】

授業科目	必選	授業時間数
データベースⅠ	選	30
Java	選	90
データベースⅡ	選	60
課題制作Ⅰ	選	30
ゲーム企画Ⅰ	選	30
ゲーム概論	選	30

ゲームエンジンⅠ	選	90
ゲームエンジンⅡ	選	90
ゲームプログラミングⅢ	選	90
ゲームプログラミングⅣ	選	90
ゲーム制作実習Ⅰ	選	120
ゲーム制作実習Ⅱ	選	120
卒業制作Ⅰ	選	90
卒業制作Ⅱ	選	90
卒業制作Ⅲ	選	120
課題制作Ⅱ	選	90
ゲーム開発Ⅰ	選	90
ゲーム開発Ⅱ	選	90
ゲーム開発Ⅲ	選	60
ゲーム AI 概論	選	30
ゲーム企画Ⅱ	選	30
ゲームエンジンⅢ	選	90
制作実習Ⅰ	選	90
制作実習Ⅱ	選	90
制作実習Ⅲ	選	90
制作実習Ⅳ	選	90
合計授業時間数		2010

【情報処理専攻学科】

授業科目	必選	授業時間数
卒業制作Ⅰ	選	90
卒業制作Ⅱ	選	90
卒業制作Ⅲ	選	120
総合制作・開発Ⅰ	選	120
総合制作・開発Ⅱ	選	120
総合制作・開発Ⅲ	選	120
プロジェクトワーク	選	60
ゲームエンジンⅤ	選	90
オンラインゲームプログラミング	選	90
ゲーム制作総合	選	90
合計授業時間数		990

【スポーツ産業学科】

授業科目	必選	授業時間数
グループフィットネス理論	選	60
グループフィットネス演習	選	30
グループフィットネス実践	選	60
救急法・蘇生法	選	30
スタジオエクササイズ基礎実習	選	30
マシントレーニング実習	選	30
スタジオレッスン実習	選	30
専門コンディショニング	選	30
ダイビング実習	選	30
インターンシップ	選	30
キャンプ実習	選	30
スキー基礎技術論	選	30
スノーボード基礎技術論	選	30
マーケティング概論	必	60
パーソナルトレーナー実習	選	60
スポーツケア実習	選	30
パーソナルトレーニング指導実践	選	30
フィットネス実習	選	60
スタジオエクササイズ応用実習	選	30
スタジオエクササイズ指導実践	選	30
マシントレーニング実習Ⅱ	選	30
スポーツ運動学	選	30
合計授業時間数		810