

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(情報処理学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	AIクラウドプログラミング	1年	60	○
2	データサイエンス	1年	90	○
3	ネットワークプログラミング	1年	60	○
	サーバ構築	1年	90	
	機械学習プログラミング	2年	90	
	ディープラーニング	2年	60	
	AIシステム開発Ⅰ	2年	120	
	AIシステム開発Ⅱ	2年	60	
	ネットワーク構築Ⅰ	2年	120	
	ネットワーク構築Ⅱ	2年	60	
	セキュアプログラミング	2年	90	
	セキュリティ運用	2年	60	
		合計	960	210

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	ゲームプログラミングⅡ	1年	60	○
2	ゲームプログラミングⅢ	1年	60	○
3	ゲームプログラミングⅣ	1年	60	○
	ゲーム制作	1年	120	
	CG映像概論Ⅰ	1年	30	
	CG映像概論Ⅱ	1年	30	
	モデリングⅠ	1年	90	
	モデリングⅡ	1年	90	
	モーションⅠ	1年	60	
	モーションⅡ	1年	90	
	映像編集Ⅰ	1年	60	
	映像編集Ⅱ	1年	90	
	グラフィックデザインⅠ	1年	120	
	グラフィックデザインⅡ	1年	90	
	ポートフォリオ	1年	30	
	ゲーム開発Ⅰ	2年	120	
	ゲーム開発Ⅱ	2年	120	
	ゲーム開発Ⅲ	2年	60	
	ゲーム開発Ⅳ	2年	60	
	ゲームエンジンⅢ	2年	120	
	ゲームエンジンⅣ	2年	60	
		合計	1620	180

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(高度情報処理学科)

	授業科目名	年次	総時間数	提出分
1	AIクラウドプログラミング	2年	60	○
2	先端プログラミング言語	2年	90	○
3	クラウド技術II	3年	90	○
	サーバレスコンピューティング	3年	120	
		合計	360	240