

# 実務経験教員による履修科目一覧表

## ■情報処理工学科

### 【1年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	時間数	単位
前期	HTML／CSS	10		20	15	30	1
前期	Python I	30		60	45	90	3
通年	Python II	20		40	30	60	2
後期	Pythonフレームワーク	40		80	60	120	4

### 【合計】

時間数 単位  
300 10

# 実務経験教員による履修科目一覧表

## ■高度情報処理工学科

### 【1年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	時間数	単位
前期	HTML／CSS	10		20	15	30	1
前期	Python I	30		60	45	90	3
通年	Python II	20		40	30	60	2
後期	Pythonフレームワーク	40		80	60	120	4

### 【合 計】

時間数 単位  
300 10

実務経験教員による履修科目一覧表

■クリエイター学科

【1年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	時間数	単位
後期	ゲーム企画Ⅰ		30		15	30	2
前期	ゲーム概論	30			15	30	2
前期	ゲームプログラミングⅡ			60	30	60	2
前期	ゲームプログラミングⅢ	30		60	45	90	3
後期	ゲームプログラミングⅣ	30		60	45	90	3
後期	ゲーム制作実習Ⅰ			120	60	120	4
後期	ゲーム制作実習Ⅱ			120	60	120	4

【2年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	時間数	単位
前期	ゲーム開発Ⅰ	30		60	45	90	3
前期	ゲーム開発Ⅱ	30		60	45	90	3
前期	ゲーム開発Ⅲ	20		40	30	60	2
前期	ゲームエンジンⅢ	30		60	45	90	4

【合計】

時間数 単位  
870 32