

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター学科(2年制))

授業科目名	年次	時間数	単位数
ゲーム企画Ⅰ	1年	30	2
ゲームプログラミングⅢ	1年	90	3
ゲームプログラミングⅣ	1年	90	3
ゲーム制作実習Ⅰ	1年	120	4
ゲーム制作実習Ⅱ	1年	120	4
制作実習Ⅰ	2年	90	3
制作実習Ⅱ	2年	90	3
制作実習Ⅲ	2年	90	3
制作実習Ⅳ	2年	90	3
	合計	810	28