

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

(クリエイター学科(3年制))

| 授業科目名       | 年次 | 時間数  | 単位数 |
|-------------|----|------|-----|
| ゲーム企画Ⅰ      | 1年 | 30   | 1   |
| ゲームプログラミングⅢ | 1年 | 90   | 3   |
| ゲームプログラミングⅣ | 1年 | 90   | 3   |
| ゲーム制作実習Ⅰ    | 1年 | 120  | 4   |
| ゲーム制作実習Ⅱ    | 1年 | 120  | 4   |
| 制作実習Ⅰ       | 2年 | 90   | 3   |
| 制作実習Ⅱ       | 2年 | 90   | 3   |
| 制作実習Ⅲ       | 2年 | 90   | 3   |
| 制作実習Ⅳ       | 2年 | 90   | 3   |
| 卒業研究開発Ⅰ     | 2年 | 90   | 3   |
| 卒業研究開発Ⅱ     | 2年 | 90   | 3   |
| 卒業研究開発Ⅲ     | 3年 | 120  | 4   |
| 総合制作・開発Ⅰ    | 3年 | 120  | 4   |
| 総合制作・開発Ⅱ    | 3年 | 120  | 4   |
| 総合制作・開発Ⅲ    | 3年 | 120  | 3   |
|             | 合計 | 1470 | 48  |