

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

### 情報処理科 (2年制昼間部)

必修・選択の別	授 業 科 目	第1学年		第2学年		合 計	
		授業時数	単位数	授業時数	単位数	授業時数合計	単位数合計
選択	コンピュータリテラシー	30	1			30	1
	クラウド技術 I	60	2			60	2
	Java	90	3			90	3
	Javaフレームワーク	90	3			90	3
	オブジェクト指向分析設計			90	3	90	3
	卒業制作 I			90	3	90	3
	卒業制作 II			90	3	90	3
	卒業制作 III			120	4	120	4
	ゲーム企画 I	30	2			30	1
	ゲームプログラミング I	30	1			30	1
	ゲームプログラミング II	60	2			60	2
	ゲームプログラミング III	90	3			90	3
	ゲームプログラミング IV	90	3			90	3
	ゲーム開発 I			90	3	90	3
	ゲーム開発 II			90	3	90	3
	ゲーム開発 III			60	2	60	2
	ゲームエンジン III			90	4	90	3
実務経験のある教員等による総授業時数		570	20	720	25	1290	45