

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

■ 高度情報技術科

年次	授業科目	授業形態	必修の別	時間数	単位数
1	IT 基礎知識 I	講義・演習	必修	90	3
1	IT 基礎知識 II	講義・演習	必修	90	6
1	Python I	講義・実習	必修	90	3
1	Python II	講義・実習	必修	60	2
1	Python フレームワーク	講義・実習	必修	120	4
実務経験のある教員等による総授業時間数				450	18

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

■ システム工学科

年次	授業科目	授業形態	必選の別	時間数	単位数
1	IT 基礎知識 I	講義・演習	選択	90	3
1	IT 基礎知識 II	講義・演習	選択	90	6
1	Python I	講義・実習	選択	90	3
1	Python II	講義・実習	選択	60	2
1	Python フレームワーク	講義・実習	選択	120	4
実務経験のある教員等による総授業時間数				450	18

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

■情報処理科

年次	授業科目	授業形態	必修の別	時間数	単位数
1	IT 基礎知識 I	講義・演習	必修	90	3
1	IT 基礎知識 II	講義・演習	必修	90	6
1	Python I	講義・実習	必修	90	3
1	Python II	講義・実習	必修	60	2
1	Python フレームワーク	講義・実習	必修	120	4
実務経験のある教員等による総授業時間数				450	18

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

■グラフィックデザイン科

年次	授業科目	授業形態	必選の別	時間数	単位数
1	デジタル表現 I	実習	選択	30	1
1	映像編集 I	実習	選択	60	2
1	映像編集 II	実習	選択	90	3
1	CG 映像概論 I	講義・演習	選択	30	2
1	CG 映像概論 II	講義・演習	選択	30	2
1	モデリング I	実習	選択	90	3
1	モデリング II	実習	選択	60	2
1	モーション I	実習	選択	60	2
1	モーション II	実習	選択	90	3
1	グラフィックデザイン I	実習	選択	120	4
1	グラフィックデザイン II	実習	選択	90	3
1	キャラクターデザイン基礎	講義・実習	選択	90	3
1	イラスト基礎	講義・演習	選択	60	2
1	マンガ基礎	講義・演習	選択	60	2
1	パース実習	実習・演習	選択	60	2
2	マルチメディアタイトル実習	講義・演習	必修	60	2
実務経験のある教員等による総授業時間数				1080	38