

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【クリエイター学科】

授業科目	必選	実務経験	単位数
課題制作Ⅰ	必	○	1
ゲーム企画Ⅰ	必	○	1
ゲーム概論	必	○	1
ゲームエンジンⅠ	必	○	3
ゲームエンジンⅡ	必	○	1
ゲームエンジンⅢ	必	○	1
プログラミングⅢ	必	○	4
ゲームプログラミングⅠ	必	○	1
ゲームプログラミングⅡ	必	○	1
ゲームプログラミングⅢ	必	○	3
ゲームプログラミングⅣ	必	○	3
ゲーム制作実習Ⅰ	選必	○	3
課題制作Ⅱ	必	○	3
ゲーム開発Ⅰ	必	○	4
ゲーム開発Ⅱ	必	○	4
ゲーム開発Ⅲ	必	○	3
ゲームAⅠ概論	必	○	2
ネットワークプログラミング	必	○	4
制作実習Ⅰ	選必	○	3
制作実習Ⅱ	選必	○	3
合計単位数			49