

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
クリエイター学科:2年制

科目区分	授業科目	単位数	うち 実務教員 による授業	単位数
実習	デジタル表現 I	1		
実習	課題制作 I	1		
演習	検定対策	1		
講義	キャリアデザイン I	1		
講義	コンピュータ概論	1		
演習	ゲーム企画 I	1	○	1
講義	ゲーム概論	1		
講義・実習	ゲームエンジン I	3		
講義・実習	ゲームエンジン II	1		
講義・実習	ゲームエンジン III	1		
講義・実習	プログラミング I	2		
講義・実習	プログラミング II	2		
講義・実習	プログラミング III	4		
実習	ゲームプログラミング I	1		
実習	ゲームプログラミング II	1		
講義・実習	ゲームプログラミング III	3	○	3
講義・実習	ゲームプログラミング IV	3	○	3
講義・実習	基礎デザイン I	3		
講義・実習	基礎デザイン II	2		
講義・演習	プレゼンテーション	2		
実習	デジタル表現 II	1		
実習	ゲーム制作実習 I	3	○	3
実習	ゲーム制作実習 II	3	○	3
講義	CG映像概論 I	1		
講義・演習	CG映像概論 II	2		
演習	ビジュアルデザイン基礎	1		
講義・実習	モデリング I	3	○	3
実習	モデリング II	2	○	2
実習	モーション I	2	○	2
講義・実習	モーション II	3	○	3
実習	映像編集 I	2	○	2
講義・実習	映像編集 II	3	○	3
講義・演習	デザイン概論 I	2	○	2
講義・演習	デザイン概論 II	2	○	2
演習	ビジュアル表現技法	1		
講義・実習	Webデザイン I	3		
講義・実習	Webデザイン II	3		

講義・実習	グラフィックデザインⅠ	3		
講義・実習	グラフィックデザインⅡ	3		
講義・実習	DTPデザイン	1		
講義・実習	ポートフォリオⅠ	1		
実習	作品制作Ⅰ	2		
実習	作品制作Ⅱ	2		
実習	課題制作Ⅱ	3		
講義・演習	キャリアデザインⅡ	1		
演習	キャリアデザインⅢ	2		
実習	ゲーム開発Ⅰ	4		
実習	ゲーム開発Ⅱ	4		
実習	ゲーム開発Ⅲ	3		
講義・演習	ゲームAI概論	2		
講義・実習	ゲーム企画Ⅱ	2		
講義・実習	ネットワークゲームプログラミング	4		
講義・演習	CG映像概論Ⅲ	2		
実習	基礎デザインⅢ	2		
実習	基礎デザインⅣ	1		
講義・実習	モデリングⅢ	3	○	3
講義・実習	モーションⅢ	2	○	2
講義・実習	映像編集Ⅲ	2	○	2
講義・実習	ポートフォリオ制作	2		
実習	3DCG実習Ⅰ	2		
実習	3DCG実習Ⅱ	1		
実習	課題制作Ⅲ	1		
実習	課題制作Ⅳ	1		
演習	クロスメディア演習	3	○	3
講義・実習	エディトリアルデザイン	3		
講義・実習	WebデザインⅢ	4		
実習	グラフィックデザインⅢ	2		
実習	グラフィックデザインⅣ	3		
実習	ポートフォリオⅡ	2		
実習	ビジュアルデザイン実習	2		
実習	制作実習Ⅰ	3	○	3
実習	制作実習Ⅱ	3	○	3
実習	制作実習Ⅲ	3	○	3
実習	制作実習Ⅳ	3	○	3
実習	応用制作Ⅰ	2		
実習	応用制作Ⅱ	2		
総単位数		163		54
卒業に必要な単位数		62		