

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

高度クリエイター学科:3年制

科目区分	授業科目	単位数	うち 実務教員 による授業	単位数
実習	デジタル表現 I	1		
実習	課題制作 I	1		
演習	検定対策	1		
講義	キャリアデザイン I	1		
講義	コンピュータ概論	1		
演習	ゲーム企画 I	1	○	1
講義	ゲーム概論	1		
講義・実習	ゲームエンジン I	3		
講義・実習	ゲームエンジン II	1		
講義・実習	ゲームエンジン III	1		
講義・実習	プログラミング I	2		
講義・実習	プログラミング II	2		
講義・実習	プログラミング III	4		
実習	ゲームプログラミング I	1		
実習	ゲームプログラミング II	1		
講義・実習	ゲームプログラミング III	3	○	3
講義・実習	ゲームプログラミング IV	3	○	3
実習	ゲーム制作実習 I	3	○	3
実習	ゲーム制作実習 II	3	○	3
実習	作品制作 I	2		
実習	作品制作 II	2		
実習	課題制作 II	3		
講義・演習	キャリアデザイン II	1		
演習	キャリアデザイン III	2		
実習	ゲーム開発 I	4		
実習	ゲーム開発 II	4		
実習	ゲーム開発 III	3		
講義	ゲームAI概論	2		
実習	ゲーム企画 II	2		
講義・実習	ネットワークゲームプログラミング	4		
実習	制作実習 I	3	○	3
実習	制作実習 II	3	○	3
実習	制作実習 III	3	○	3
実習	制作実習 IV	3	○	3
実習	応用制作 I	2		
実習	応用制作 II	2		
実習	ゲーム制作総合	2		

講義・演習	キャリアデザインⅣ	2		
実習	課題制作Ⅲ	3		
実習	課題制作Ⅳ	2		
講義・実習	ゲームエンジンⅣ	4		
講義・実習	ゲームプログラミング応用Ⅰ	4		
実習	ゲームプログラミング応用Ⅱ	4		
実習	総合制作・開発Ⅰ	4	○	4
実習	総合制作・開発Ⅱ	4	○	4
実習	総合制作・開発Ⅲ	4	○	4
実習	卒業研究開発Ⅰ	4	○	4
実習	卒業研究開発Ⅱ	4	○	4
実習	卒業研究開発Ⅲ	4	○	4
実習	応用制作Ⅲ	2		
実習	応用制作Ⅳ	2		
総単位数		128	/	49
卒業に必要な単位数		93	/	