

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表
(高度クリエイター学科 3年制)

科目区分	授業科目	単位数	うち 実務教員に よる授業	単位数	備考
実習	デジタル表現 I	1			
実習	課題制作 I	1			
演習	検定対策	1			
講義	キャリアデザイン I	1			
講義	コンピュータ概論	1			
演習	ゲーム企画 I	1	○	1	
講義	ゲーム概論	1			
講義・実習	ゲームエンジン I	3			
講義・実習	ゲームエンジン II	1			
講義・実習	ゲームエンジン III	1			
講義・実習	プログラミング I	2			
講義・実習	プログラミング II	2			
講義・実習	プログラミング III	4			
実習	ゲームプログラミング I	1			
実習	ゲームプログラミング II	1			
実習	ゲームプログラミング III	3	○	3	
実習	ゲームプログラミング IV	3	○	3	
実習	ゲーム制作実習 I	3	○	3	
実習	ゲーム制作実習 II	3	○	3	
実習	作品制作 I	2			
実習	作品制作 II	2			
実習	課題制作 II	3			
講義・演習	キャリアデザイン II	1			
演習	キャリアデザイン III	2			
実習	ゲーム開発 I	4			
実習	ゲーム開発 II	4			
実習	ゲーム開発 III	3			
講義・演習	ゲームAI概論	2			
講義・実習	ゲーム企画 II	2			
講義・実習	ネットワークゲームプログラミング	4			

科目区分	授業科目	単位数	うち 実務教員に よる授業	単位数	備考
実習	制作実習Ⅰ	3	○	3	
実習	制作実習Ⅱ	3	○	3	
実習	制作実習Ⅲ	3	○	3	
実習	制作実習Ⅳ	3	○	3	
実習	応用制作Ⅰ	2			
実習	応用制作Ⅱ	2			
実習	ゲーム制作総合	2			
講義・演習	キャリアデザインⅣ	2			
実習	課題制作Ⅲ	3			
実習	課題制作Ⅳ	2			
講義・実習	ゲームエンジンⅣ	4			
講義・実習	ゲームプログラミング応用Ⅰ	4			
講義・実習	ゲームプログラミング応用Ⅱ	4			
実習	総合制作・開発Ⅰ	4	○	4	
実習	総合制作・開発Ⅱ	4	○	4	
実習	総合制作・開発Ⅲ	4	○	4	
実習	卒業研究開発Ⅰ	4	○	4	
実習	卒業研究開発Ⅱ	4	○	4	
実習	卒業研究開発Ⅲ	4	○	4	
実習	応用制作Ⅲ	2			
実習	応用制作Ⅳ	2			
総単位数		128		49	
卒業に必要な単位数		93			