

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

≪省令で定める単位数等の基準相当分≫

【クリエイター学科】

(2025年度入学生)

授業科目名	年次	時間数
ゲームエンジンⅠ	1年次	90時間
ゲームエンジンⅡ	1年次	120時間
合計		210時間

(2026年度入学生)

授業科目名	年次	総時間数
ゲーム開発Ⅰ	1年次	4単位
ゲーム開発Ⅱ	1年次	4単位
合計		8単位