

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

【情報処理学科】

授業科目	必選	単位数
Java	必	2
Java フレームワーク	必	3
卒業制作Ⅰ	必	3
卒業制作Ⅱ	必	4
卒業制作Ⅲ	必	4
合計単位数		16

【高度情報処理学科】

授業科目	必選	単位数
Java	必	2
Java フレームワーク	必	3
開発総合実習Ⅰ	必	3
開発総合実習Ⅱ	必	4
開発総合実習Ⅲ	必	4
卒業制作Ⅰ	必	3
卒業制作Ⅱ	必	4
卒業制作Ⅲ	必	4
合計単位数		27

【クリエイター学科】

授業科目	必選	単位数
ゲーム企画Ⅰ	選	1
ゲーム概論	選	1
ゲーム制作実習Ⅰ	選	3
ゲーム制作実習Ⅱ	選	3
モデリングⅠ	選	3
モデリングⅡ	選	2
モーションⅠ	選	2
モーションⅡ	選	3
映像編集Ⅰ	選	2

映像編集Ⅱ	選	3
課題制作Ⅱ	必	3
ゲーム開発Ⅰ	選	4
ゲーム開発Ⅱ	選	4
ゲーム開発Ⅲ	選	3
ゲーム AI 概論	選	2
ゲーム企画Ⅱ	選	2
ネットワークゲームプログラミング	選	4
モデリングⅢ	選	3
モーションⅢ	選	2
映像編集Ⅲ	選	2
制作実習Ⅰ	選	3
制作実習Ⅱ	選	3
制作実習Ⅲ	選	3
制作実習Ⅳ	選	3
合計単位数		64

【高度クリエイター学科】

授業科目	必選	単位数
ゲーム企画Ⅰ	必	1
ゲーム概論	必	1
ゲーム制作実習Ⅰ	選	3
ゲーム制作実習Ⅱ	選	3
課題制作Ⅱ	必	3
ゲーム開発Ⅰ	必	4
ゲーム開発Ⅱ	必	4
ゲーム開発Ⅲ	必	3
ゲーム AI 概論	必	2
ゲーム企画Ⅱ	必	2
ネットワークゲームプログラミング	必	4
制作実習Ⅰ	選	3
制作実習Ⅱ	選	3
制作実習Ⅲ	選	3
制作実習Ⅳ	選	3
課題制作Ⅲ	必	3

課題制作Ⅳ	必	2
ゲームエンジンⅣ	必	4
総合制作・開発Ⅰ	選	4
総合制作・開発Ⅱ	選	4
総合制作・開発Ⅲ	選	4
卒業研究開発Ⅰ	選	4
卒業研究開発Ⅱ	選	4
卒業研究開発Ⅲ	選	4
	合計単位数	75