

## 実務経験のある教員等による授業科目の一覧

クリエイター学科(2年制)

授業科目名	年次	時間数	単位数
ゲーム企画Ⅰ	1年	30	1
ゲーム概論	1年	30	1
プログラミングⅢ	1年	60	4
ゲームプログラミングⅢ	1年	90	3
ゲームプログラミングⅣ	1年	90	3
ゲーム制作実習Ⅰ	1年	90	3
ゲーム制作実習Ⅱ	1年	90	3
ゲーム開発Ⅰ	2年	120	4
ゲーム開発Ⅱ	2年	120	4
ゲーム開発Ⅲ	2年	90	3
制作実習Ⅰ	2年	90	3
制作実習Ⅱ	2年	90	3
制作実習Ⅲ	2年	90	3
制作実習Ⅳ	2年	90	3
	合計	1170	41