

実務経験のある教員等による授業科目の一覧

クリエイター学科(3年制)

授業科目名	年次	時間数	単位数
ゲーム企画Ⅰ	1年	30	1
ゲーム概論	1年	30	1
プログラミングⅢ	1年	60	4
ゲームプログラミングⅢ	1年	90	3
ゲームプログラミングⅣ	1年	90	3
ゲーム制作実習Ⅰ	1年	90	3
ゲーム制作実習Ⅱ	1年	90	3
ゲーム開発Ⅰ	2年	120	4
ゲーム開発Ⅱ	2年	120	4
ゲーム開発Ⅲ	2年	90	3
制作実習Ⅰ	2年	90	3
制作実習Ⅱ	2年	90	3
制作実習Ⅲ	2年	90	3
制作実習Ⅳ	2年	90	3
課題制作Ⅲ	3年	90	3
課題制作Ⅳ	3年	60	2
ゲームエンジンⅣ	3年	90	4
ゲームプログラミング応用Ⅰ	3年	90	4
ゲームプログラミング応用Ⅱ	3年	90	4
総合制作・開発Ⅰ	3年	120	4
総合制作・開発Ⅱ	3年	120	4
総合制作・開発Ⅲ	3年	120	4
卒業研究開発Ⅰ	3年	120	4
卒業研究開発Ⅱ	3年	120	4
卒業研究開発Ⅲ	3年	120	4
	合計	2310	82