

実務経験教員による履修科目一覧表

■クリエイター学科

【ゲーム制作2年制】

【1年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	単位
前期	課題制作 I			30	15	1
前期	コンピュータ概論	30			15	1
後期	ゲーム企画 I		30		15	1
後期	ゲームエンジン I	36		54	45	3
後期	ゲームエンジン II	18		12	15	1
後期	ゲームエンジン III	4		26	15	1
前期	ゲームプログラミング I			30	15	1
前期	ゲームプログラミング II			30	15	1
前期	ゲームプログラミング III	28		62	45	3
後期	ゲームプログラミング IV	24		66	45	3
後期	ゲーム制作実習 I			90	45	3
後期	ゲーム制作実習 II			90	45	3
合計		140	30	490	330	22

【2年次】

区分	科目	講義	演習	実習	コマ数	単位
前期	課題制作 II			90	45	3
前期	ゲーム開発 I			120	60	4
前期	ゲーム開発 II			120	60	4
後期	ゲーム開発 III			90	45	3
後期	ゲームAI概論	18	12		15	2
前期	ゲーム企画 II	18		12	15	2
後期	ネットワークゲームプログラミング	45		45	45	4
後期	制作実習 I					3
後期	制作実習 II					3
合計		81	12	477	285	28